

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dalam dunia kerja, semua kegiatan yang dilakukan dalam suatu perusahaan haruslah tersaji secara tepat dan akurat dalam menghasilkan informasi yang baik. Informasi tersebut juga harus tersimpan dengan baik agar apa yang ada dalam informasi tersebut dapat dipertanggungjawabkan kebenarannya. Tuntutan kebutuhan akan informasi dan penggunaan teknologi akan semakin banyak mendorong terbentuknya sebuah sistem informasi yang dapat menyimpan, mempermudah dan melayani berbagai kebutuhan dalam menyajikan suatu informasi yang baik.

Dengan berkembangnya suatu teknologi, kebutuhan akan informasi menyebabkan bertambah kompleksnya data yang harus dan bisa diolah, sehingga dibutuhkan suatu sistem informasi yang dapat menyimpan data-data tersebut secara baik, dan dapat mempermudah kinerja suatu perusahaan dalam membuat suatu laporan yang berisi segala kegiatan-kegiatan yang terjadi dalam suatu perusahaan tersebut secara cepat, tepat dan akurat serta dapat dipertanggungjawabkan.

1.2 Rumusan Masalah

Seiring dengan berkembangnya teknologi, sistem informasi kini telah banyak digunakan oleh berbagai perusahaan sebagai media pengolah informasi.

Hal inilah yang menyebabkan begitu banyak perusahaan yang menggunakan sistem informasi, sehingga kinerja suatu perusahaan dapat menjadi lebih efektif dan efisien serta dapat menghasilkan informasi yang tersaji dengan baik.

Untuk mempermudah dalam penyusunan skripsi ini, maka penulis merumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara melakukan transaksi pada Cafe King's Coffe Singkawang menjadi lebih cepat dan mudah, tanpa harus menghitung uang kembalian secara manual.
2. Bagaimana membuat laporan penjualan dengan mudah, cepat dan akurat, tanpa harus mengolah data secara manual.
3. Bagaimana membuat aplikasi cafe yang interaktif, dinamis dan mudah dikelola.

1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan ini tidak menyimpang dari pokok permasalahan, maka pembahasan akan dibatasi pada hal-hal sebagai berikut:

1. Ruang lingkup penelitian dilakukan pada cafe King's Coffe Singkawang, khususnya mengenai pengelolaan data-data barang, pengelolaan data dari proses transaksi yang dilakukan secara tunai dan pembuatan laporan penjualan kepada manager cafe sehingga akan terciptanya pengarsipan yang baik dan teratur mengenai informasi barang dan penjualan.

2. Fitur atau fasilitas yang akan dirancang pada aplikasi tersebut antara lain mengenai data barang, transaksi dan laporan yang berisi informasi mengenai data barang dan transaksi pada cafe King's Coffe Singkawang, serta terdapat tambahan informasi data karyawan yang digunakan untuk masuk ke dalam sistem, beberapa aksesoris windows dan menu bantuan sebagai panduan dalam menggunakan sistem ini.
3. *Software* yang digunakan dalam perancangan sistem informasi ini adalah NetBeans IDE6.8 (berserta iReport-4.0.2-plugin dan java library (JAR)) dan XAMPP 1.7.2.

1.4 Tujuan Penelitian

Dalam penelitian ini, adapun maksud dan tujuan yang hendak dicapai oleh peneliti, yaitu:

1. Sebagai syarat untuk mendapatkan kelulusan dan gelar S.Kom Strata 1 (S1) jurusan Teknik Informatika di STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Meningkatkan kualitas penulis dan pengembangan serta penerapan ilmu pengetahuan yang dimiliki.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan dapat berguna dalam beberapa aspek, baik itu secara teoritis, akademis maupun secara praktis, yaitu:

1. Secara teoritis, penelitian ini berguna untuk memperkaya wawasan penelitian dan dapat memperluas pengetahuan peneliti serta mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Secara akademis, penelitian ini dapat disumbangkan kepada STMIK Amikom Yogyakarta dalam menambah dan memperkaya bahan penelitian serta sumber bacaan.
3. Secara praktis, penelitian ini diharapkan dapat membantu kinerja cafe King's Coffe Singkawang dalam menyimpan data-data barang dan mempermudah membuat laporan mengenai proses transaksi yang terjadi pada cafe King's Coffe Singkawang.

1.6 Metode Penelitian

Untuk memperoleh data-data yang diperlukan untuk penyusunan skripsi ini, penulis menggunakan beberapa metode :

1. Pengamatan Langsung (Observasi)

Melakukan pengamatan langsung atas kegiatan yang dilakukan oleh cafe King's Coffe Singkawang.

2. Wawancara (Interview)

Mengadakan tanya jawab secara langsung kepada pihak-pihak yang terkait yang dapat memberikan informasi tentang obyek penelitian.

3. Tinjauan Pustaka

Dilakukan dengan mempelajari atau membaca buku-buku atau referensi yang berkaitan dengan permasalahan yang dihadapi.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

BAB I Pendahuluan

Latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan laporan penelitian dan rencana kegiatan.

BAB II Landasan Teori

Bab ini menguraikan tentang pengertian sistem atau prosedur konsep dasar informasi, konsep dasar basis data serta gambaran umum perangkat lunak yang digunakan.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini memberikan gambaran singkat tentang kinerja pada cafe King's Coffe Singkawang.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Menguraikan tentang perangkat lunak (software) yang di gunakan serta langkah-langkah penerapan pembuatan aplikasi cafe pada cafe King's Coffe Singkawang.

BAB V Penutup

Menguraikan tentang kesimpulan dan saran hasil pembahasan serta pembuatan aplikasi cafe pada cafe King's Coffe Singkawang.

