

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi yang semakin pesat khususnya dibidang komputerisasi mendorong banyak instansi dan perusahaan-perusahaan milik negara maupun swasta untuk dapat memanfaatkan teknologi ini agar mampu bersaing dalam era globalisasi seperti sekarang ini. Sejalan dengan lajunya perkembangan dunia teknologi modern ini, banyak mengakibatkan perubahan kehidupan manusia dalam menangani setiap permasalahan yang terjadi dan hubungan dengan proses pembangunan secara menyeluruh.

Kantor Dinas Koperasi Perindustrian dan Perdagangan di kabupaten nabire, memiliki sistem pengolahan data yang masih terdapat kekurangan dan kelemahan, menghambat proses administrasi kepegawaian, karena untuk memperoleh data dilakukan dengan memeriksa dari sekian tumpukan arsip yang ada, sehingga memerlukan banyak waktu. Sekin itu data pegawai tidak praktis untuk dibawa kemana-mana. Untuk mengatasi pengolahan data pegawai tersebut diperlukan suatu sistem komputerisasi yang efisien dan efektif sehingga data dapat dikelola dengan baik.

Keterkaitan manusia sangatlah dibutuhkan dalam membangun sebuah sistem informasi. Penulis tertarik untuk membangun sebuah sistem informasi yang berhubungan dengan kepegawaian, dalam hal ini sebuah sistem informasi data pegawai pada suatu instansi, untuk dapat mempermudah instansi tersebut dalam melaksanakan aktivitas kerja, maka penulis memutuskan untuk membuat

suatu Sistem Informasi Data Pegawai dengan judul : **“Anallsis dan Perancangan Sistem Informasi Pendataan Pegawai Pada Dinas Koperasi Perindustrian dan Perdagangan di Kabupaten Nabire”**. Perancangan Sistem Informasi Data Pegawai ini akan dirancang menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

1.2 Rumusan Masalah

Kemampuan manusia dalam menyelesaikan masalah sangatlah terbatas, apalagi hal itu berhubungan dengan data yang banyak dan rumit, sehingga dibutuhkan suatu sistem yang dapat mengolah data secara cepat dan mengeluarkan output yang baik untuk dapat menyelesaikan masalah tersebut. Untuk menghindari terjadinya penyimpanan dalam pembahasan masalah dengan mengingat akan keterbatasan penulis dalam hal ilmu dan keterampilan, maka penulis membatasi permasalahan hanya pada sistem informasi data pegawai pada instansi yang bersangkutan.

Masalahnya adalah bagaimana cara pemeriksaan data pegawai dapat dilakukan dengan baik dan tepat waktu serta bagaimana cara merancang sistem informasi data pegawai.

1.3 Batasan Masalah

Agar pembahasan tidak menyimpang dari topik permasalahan, yaitu tentang informasi data pegawai, maka penulis membuat batasan masalah dalam pembuatan skripsi ini hanya pada informasi data pegawai Dinas Koperasi Perindustrian dan Perdagangan di Kabupaten Nabire, dalam bentuk Sistem informasi data pegawai.

Skripsi ini membahas pembuatan sistem informasi data pegawai yang akan diterapkan pada Dinas Koperasi Perindustrian dan Perdagangan di Kabupaten Nabire. Sistem Informasi Data Pegawai ini dibangun dibawah Sistem Operasi Windows XP dengan menggunakan bahasa Penrograman Visual Basic 6.0 dan Database Microsoft SQL Server 2000.

1.4 Tujuan dan Manfaat Penelitian

Adapun tujuan penulis antara lain, adalah :

- a. Menyediakan data dan informasi tentang kepegawaian.
- b. Merancang sistem informasi data pegawai
- c. Mengaplikasikan Visual Basic 6.0 untuk menghasilkan sistem informasi data pegawai.

Manfaat yang bisa didapat dari penelitian ini adalah :

Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta :

- a. Membantu menyelesaikan permasalahan pada masyarakat, sebagai bentuk tanggung jawab untuk turut serta dalam memanfaatkan teknologi, khususnya teknologi informasi dan komputer.

Bagi Dinas Koperasi Perindustrian Dan Perdagangan di Nabire :

- a) Laporan Instansi menjadi lebih aman karena tidak di akses pihak yang tidak bertanggung jawab.
- b) Ketersediaan data selalu siap atau tersedia jika sewaktu-waktu diperlukan.

- c) Dengan sistem yang interaktif ini di harapkan user akan mendapatkan informasi yang terakumulasi dalam suatu bentuk laporan.
- d) Menghasilkan informasi yang lebih baik.

Bagi Penulis :

- a) Dapat menerapkan ilmu dan teori-teori yang telah diperoleh selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta dengan membuat aplikasi nyata.
- b) Memenuhi salah satu persyaratan untuk mendapat gelar sarjana komputer pada jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Metodologi Penelitian

Untuk memahami permasalahan dan pengumpulan data guna pemecahan masalah yang berkaitan dengan penelitian ini dilakukan dengan menggunakan beberapa metode dalam mendapatkan data-data yang diperlukan yaitu :

Metode-metode yang digunakan dalam pengumpulan data adalah :

a) Wawancara

Wawancara merupakan cara pengumpulan data secara langsung kepada pihak penelitian supaya dapat melakukan Tanya jawab secara langsung dengan subyek dan dapat memberikan informasi mengenai obyek penelitian kepada pihak Dinas Koperasi Perindustrian dan Perdagangan di Kabupaten Nabire.

b) Observasi

Merupakan suatu cara atau metode pengumpulan data secara langsung terhadap objek dan masalah-masalah yang terjadi di instansi objek penelitian.

c) **Kepustakaan**

Metode ini dilakukan dengan cara mengumpulkan sebuah data-data dari buku ilmiah yang berhubungan dengan skripsi.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun tujuan pembuatan sistematika skripsi ini adalah untuk mempermudah penulisan skripsi serta membuat analisa yang terarah dan terfokus. Sistematika penulisan skripsi ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Dalam bab pendahuluan, secara garis besar digambarkan latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menguraikan tentang pengertian-pengertian yang berhubungan dengan sistem informasi yang ingin dibangun yaitu pengertian komputer, sistem komputer, sistem, komputer, informasi, dan sistem informasi, data dan database management system, dan bahasa pemrograman visual basic 6.0

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Menganalisa sistem informasi yang sedang berjalan, meliputi analisa kelemahan sistem, analisa pieces (performance, Information, Economic, Control, Efficiency, Service), analisa

biaya dan manfaat, analisa Teknologi Ekonomi, Hukum, Operasional, dan serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan model yang diusulkan sampai rancangan database yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang perancangan sistem yang baru dan implementasi sistem tersebut.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi yang berisikan uraian mengenai kesimpulan dan saran dari seluruh isi laporan.

