

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang bisa dihimpun penulis dalam merancang media pembelajaran berbasis multimedia adalah sebagai berikut :

1. Tahap-tahap dalam membuat media pembelajaran yaitu : Analisis kebutuhan, identifikasi materi, menentukan model pembelajaran, desain flow chart, penulisan story board, pengumpulan bahan grafis, pengumpulan bahan animasi, pemrograman, finishing atau mastering, uji coba, dan revisi produk akhir.
2. Dilihat dari hasil kuisisioner bahwa 70% siswa dan guru memilih jawaban YA pada pertanyaan apakah informasi yang disampaikan mudah dipahami, maka bisa dikatakan aplikasi ini dapat diterima di RA BENISO.
3. Sesuai dengan hasil kuisisioner yang diperoleh menunjukkan bahwa 85% siswa dan guru di RA BENISO memilih jawaban YA pada pertanyaan apakah aplikasi ini bisa digunakan sebagai pilihan lain dari metode belajar sebelumnya, maka dapat disimpulkan bahwa aplikasi ini dapat dijadikan rujukan sebagai metode alternatif dalam proses belajar mengajar.

5.2 Saran

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa dalam perancangan aplikasi multimedia ini masih banyak terdapat kekurangan, maka dari itu penulis memberikan saran sebagai masukan. Diantaranya adalah sebagai berikut :

1. Diharapkan aplikasi multimedia ini memiliki fungsi sebagai alat bantu untuk memperjelas pesan yang disampaikan guru.
2. Animasi yang dirancang harus sesuai dengan materi yang akan disampaikan.
3. Dengan adanya aplikasi multimedia ini diharapkan siswa lebih mudah dalam memahami informasi yang diberikan.
4. Dengan adanya aplikasi multimedia ini diharapkan akan muncul lebih banyak lagi aplikasi multimedia dengan pokok bahasan yang berbeda.