

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada era globalisasi saat ini semakin mendorong keinginan akan tuntutan dan kebutuhan manusia terhadap suatu hal yang serba cepat, tepat, dan efisien dalam setiap penyelesaian suatu masalah. Kebutuhan akan informasi tidak hanya sebagai pelengkap dalam menjalankan aktivitas kerja, namun sudah menjadi kebutuhan untuk pencapaian tujuan yang diinginkan oleh suatu organisasi seperti dunia pendidikan guna kelancaran proses dalam menciptakan sumber daya manusia yang berkompeten dibidang mereka masing-masing. Meningkatnya jumlah penduduk di Indonesia menyebabkan peningkatan kebutuhan hidup. Kebutuhan dapat meliputi kebutuhan akan barang dan jasa. Dunia pendidikan meliputi bidang pelayanan jasa yang secara nyata melayani kepentingan pendidikan untuk mewujudkan kebutuhan ilmu pengetahuan yang semakin kompleks dan modern seiring dengan perkembangan teknologi dan informasi.

Teknologi informasi pada saat ini telah berkembang sangat pesat sehingga mempunyai dampak dalam meningkatkan efektifitas dan keefisienan dalam melakukan setiap pekerjaan. Mungkin suatu kejanggalan jika berbicara tentang teknologi informasi dan komunikasi, tanpa membicarakan suatu benda yang bernama komputer. Komputer merupakan suatu media elektronik yang

memegang peranan yang sangat penting dalam perkembangan yang terjadi saat ini

Komputer bukan lagi barang mewah atau sesuatu yang langka untuk dimiliki oleh seseorang seperti awal kedatangannya, tetapi sudah menjadi suatu keperluan bahkan kebutuhan yang sangat bersifat umum dan vital, terutama bagi perusahaan dan badan instansi baik milik pemerintah maupun swasta. Penggunaan komputer telah berkembang menjadi sebuah sarana komunikasi dan edukasi yang paling cepat saat ini. Sehingga penggunaannya menjadi penting di setiap sendi-sendi kehidupan masyarakat, termasuk dalam proses perolehan informasi pada suatu perusahaan ataupun dalam dunia pendidikan.

Sejak munculnya teknologi internet, proses pengiriman, penyampaian, serta penerimaan informasi itu sendiri menjadi lebih cepat dan efektif. Seiring berkembangnya teknologi internet, maka aplikasi *website* atau yang sering juga disebut dengan perangkat lunak berbasis *website* ini baik dari segi penggunaan, ukuran, dan bahasa pemrograman yang digunakan serta kompleksitasnya juga ikut berkembang.

Sekolah Menengah SMK 2 Mei Bandar Lampung merupakan salah satu SMK/STM yang dalam penyajian informasi masih menggunakan cara manual dimana SMK 2 Mei Bandar Lampung selama ini masih menggunakan promosi dengan berbagai *brostur*. Diharapkan dengan adanya penelitian ini masyarakat, guru dan siswa serta orangtua/wali siswa dengan mudah mendapatkan informasi dengan mudah dan efisien karena bisa di akses dimana saja dan kapan saja selama masih ada koneksi internet. Oleh sebab itu, tugas akhir ini berjudul " **Analisis dan**

Perancangan Sistem Informasi Berbasis Web Pada SMK 2 Mei Bandar Lampung Menggunakan Framework CodeIgniter ”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang di atas maka permasalahan dalam penelitian ini adalah bagaimana merancang, membangun dan menganalisa sistem informasi berbasis web pada SMK 2 Mei Bandar Lampung dengan menggunakan *Framework Codeigniter* ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam penelitian ini adalah :

1. Website ini akan menampilkan halaman-halaman yang statis maupun dinamis mengenai sistem informasi berbasis web pada SMK 2 Mei Bandar Lampung yang akan disampaikan kepada siswa-siswi.
2. Alat pengembangan *website* dalam sistem informasi yang dipakai dalam penelitian ini mengenai :
 1. *Script PHP*
 2. *Macromedia Dreamwaver 8*
 3. *Notepad ++ v.5.9.6.1*
 4. *Xampp*
 5. *Framework Codeigniter*
 6. *MYSQL*
 7. *Browser (Mozilla Firefox, Internet explorer,Opera dll)*

1.4 Maksud dan Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian yang ingin dicapai adalah sebagai berikut :

- a. Merancang dan membangun sebuah sistem informasi berbasis Web pada SMK 2 Mei Bandar Lampung menggunakan Framework Codeigniter.
- b. Memberikan layanan dan informasi bagi siswa dan orangtua/wali untuk mengetahui agenda kegiatan sekolah.
- c. Menyampaikan absensi harian siswa kepada orang tua/wali.
- d. Memberikan layanan bagi guru untuk menyampaikan informasi pengumuman sekolah kepada siswa dan orang tua/wali
- e. Memberikan layanan konsultasi siswa dan orang tua kepada guru.

Maksud Penelitian sebagai salah satu syarat akademik yang harus dilakukan untuk mendapat gelar sarjana.

1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari hasil penelitian skripsi ini adalah :

1. Memberikan kemudahan untuk berkomunikasi antara guru dan siswa dalam proses belajar mengajar.
2. Memanfaatkan teknologi informasi yang berbasis *website* sebagai alat untuk menggali informasi ,data dan potensi yang di miliki oleh warga SMK 2 Mei Bandar Lampung.

3. Mendorong mahasiswa untuk berfikir, berkomunikasi, bertindak dan mengambil keputusan untuk menyelesaikan suatu masalah yang berhubungan dengan sistem informasi.
4. Menambah wawasan dan ilmu pengetahuan bagi peneliti dan rekan – rekan mahasiswa di lingkungan perguruan tinggi.

Memberikan kemudahan untuk mendapatkan informasi lowongan pekerjaan bagi alumni SMK 2 Mei Bandar Lampung.

1.6 Metode Pengumpulan Data

Dalam penyusunan skripsi, penulis menggunakan beberapa metode dalam Metode yang digunakan oleh penulis dalam memperoleh data yang dibutuhkan dalam penelitian ini terdiri dari :

1.6.1. Metode Wawancara (*Interview*)

Metode ini dilakukan dengan cara tanya jawab atau wawancara kepada pihak-pihak yang berkaitan dengan permasalahan yang dibahas.

1.6.2. Metode Pengamatan (*Observation*)

Metode ini dilakukan dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap sistem yang ada, dengan tujuan mendapatkan data yang akurat untuk mempermudah penelitian ini.

1.6.3. *Study Pustaka*

Studi Pustaka ini yaitu dilakukan dengan cara membaca artikel – artikel atau buku – buku yang berhubungan dengan penelitian ini.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun tujuan pembuatan sistematika skripsi ini adalah untuk lebih Sistematika dalam penulisan karya ilmiah ini sesuai dengan ketentuan buku panduan penulisan karya ilmiah yaitu sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini menguraikan tentang awal kegiatan penyusunan karya ilmiah. Bab ini terdiri dari Latar Belakang Masalah, Rumusan Masalah, Batasan Masalah, Keaslian Penelitian Tujuan dan Manfaat Penelitian, dan Sistematika Penulisan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan tentang teori-teori dan materi yang mendukung penelitian yang disusun menjadi kerangka yang mencakup ruang lingkup dari sistem.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini pembahasan metode yang akan digunakan untuk proses perancangan sistem dan apa saja yang akan dilakukan.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini berupa materi pembahasan yang berisi tentang hasil penelitian secara fokus berdasarkan objek yang diteliti pada proses perancangan.