

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dengan selesainya penyusunan tugas akhir dari uraian dan penjelasan pembahasan keseluruhan materi pada bab-bab sebelumnya dalam mengakhiri pembahasan Multimedia Interaktif Museum Biologi Yogyakarta, maka penulis mengambil kesimpulan sebagai berikut:

1. Untuk membuat aplikasi multimedia yang menarik dan dinamis harus melalui beberapa tahap yaitu mendefinisikan masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, mencoba sistem, menggunakan sistem multimedia, memelihara sistem, implementasi sistem dan pengembangan sistem.
2. Beberapa tahap memproduksi sistem, antara lain : drawing(menggambar), coloring(pewarnaan), dan editing.
3. Dengan adanya *Virtual Galery* ini, dapat memberi suatu alternative dalam mempromosikan Museum Biologi Yogyakarta.
4. Sistem informasi multimedia mampu memberikan nuansa lain, yaitu dalam bentuk visualisasi yang dapat dinikmati dan mampu memberikan kesan menarik.

5.2 Saran

Dalam membuat Virtual Galery biasanya akan menghadapi beberapa masalah, misalnya minimnya referensi gambar dan foto yang nantinya akan berakibat kurangnya inspirasi dalam pembuatan Virtual Galery, serta kurangnya kemampuan komputer dalam proses rendering dan editing akan lebih mempersulit proses pengerjaan. Ada beberapa hal yang dapat diperhatikan untuk mengoptimalkan suatu Virtual Galery :

1. Dalam proses coloring jangan terlalu banyak menggunakan level pewarnaan, cukup 2 (dua) level saja (warna asli dan warna bayangan).
2. Untuk audio, gunakan format suara yang paling kecil, yaitu WAV.
3. Manfaatkan media penyimpanan yang tingkat keamanannya lebih baik, sehingga kualitas data terawat dengan baik serta dapat digunakan kapanpun dibutuhkan, dalam hal ini adalah media penyimpanan Compact Disk (CD).
4. Penyusun masih mengalami permasalahan pada loading yang sangat lama untuk menjalankan Virtual Reality dan sampai saat ini belum ditemukan solusinya.