

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Setelah melakukan pengumpulan data, analisis, perancangan, dan pertimbangan diperoleh kesimpulan sebagai berikut :

1. Langkah awal pembuatan video clip diperlukan story board yang matang dan detail, agar pembuatan animasi lebih mudah dan menghemat waktu.
2. Pembuatan video clip dalam bentuk animasi 2D diperlukan keahlian dalam menggambar dan proses *timing* yang tepat sehingga animasi yang ditampilkan bisa *synchronized* antara video dengan audio.
3. Tahap penggambaran antar transisi *key frame* atau *betwen* harus dilakukan dengan rincian waktu yang tepat sehingga gambar tidak putus – putus atau pergerakan menjadi kaku.
4. Durasi yang diperlukan dalam setiap frame menentukan jumlah gambar yang akan dianimasikan. Semakin lama pergerakan yang dianimasikan semakin banyak jumlah gambar yang akan dibuat, begitupun sebaliknya.
5. Agar animasi tidak terlihat monoton dalam teknik pengambilan kamera sangat diperlukan dalam animasi 2D, walau hanya transisi posisi, *zoom out*, *zoom in* , dan *scale*.

5.2 Saran

Di dalam pembuatan animasi 2D diperlukan adanya jam terbang dalam menggambar, pengaturan timing yang tepat, dan sebuah cerita yang bagus untuk menghasilkan animasi yang baik dan mempunyai nilai jual atau komersil.

