

## BAB V

### PENUTUP

#### 5.1 Kesimpulan

Kesimpulan yang dapat diambil dari pembahasan sebelumnya adalah :

1. Untuk membuat animasi kartun secara garis besar harus melalui tiga tahapan, yaitu proses pra produksi, proses produksi, dan proses pasca produksi.
2. Untuk menerapkan teknik cut out, karakter dipotong menjadi tujuh bagian pokok seperti kepala, badan, tangan kanan, tangan kiri, kaki kanan, kaki kiri, serta badan.
3. Perangkat lunak yang diperlukan dalam pembuatan animasi kartun “Satu Harapan” adalah Adobe Flash CS3 Professional yang merupakan aplikasi utama dalam pembuatan animasi, Adobe Photoshop CS3 untuk merancang *background*, Adobe Audition untuk merekam dan mengedit suara, Adobe Premierre digunakan untuk menggabungkan antara animasi dan suara serta *export* animasi ke dalam bentuk video.
4. Penggunaan teknik cut out dapat menghemat gambar.
5. Kesesuaian antara karakter, latar belakang (*background*), musik, dan gerakan visual berpengaruh pada cerita.

## 5.2 Saran

Adapun saran untuk pengembangan penelitian selanjutnya adalah :

1. Saat akan membuat animasi dengan teknik cut out, perlu diperhatikan saat akan memotong bagian-bagian karakter, hal ini berpengaruh pada saat membuat gerakan animasi.
2. Agar gerakan karakter lebih luwes maka pemotongan sebaiknya dilakukan lebih detail yaitu untuk satu bagian tubuh dibagi menjadi beberapa sendi.
3. Menerapkan 12 prinsip animasi dengan baik.

