

# **BAB I**

## **PENDAHULUAN**

### **1.1 Latar Belakang Masalah**

Kemajuan ilmu teknologi yang berkembang pesat pada masa sekarang ini membuat manusia memasuki era baru dalam teknologi. Salah satu produk teknologi tersebut adalah komputer. Pada jaman sekarang ini, penggunaan komputer telah begitu luas, baik digunakan secara individu maupun oleh instansi perusahaan dalam pengelolaan bisnis, keamanan, hiburan, dan lain-lain. Untuk bidang bisnis, komputer telah memegang peran besar dalam membantu sebuah perusahaan sebagai pengolah datanya.

Kelompok Usaha Bersama (selanjutnya disingkat KUBE) ini merupakan salah satu kelompok yang cukup berkembang dan menjadi acuan bagi kelompok lain sejenis. Sebagai kelompok yang telah berkembang sudah pasti memiliki banyak data, namun sistem yang digunakan sekarang ini masih menggunakan metode konvensional yang belum terkomputerisasi, sehingga sistem yang ada masih tergolong lambat. Untuk itulah diperlukan sebuah sistem yang dapat meningkatkan kinerja KUBE. Maka pada kesempatan ini penulis memutuskan untuk melakukan penelitian "Sistem Pembukuan dan Pengolahan Data untuk Kelompok Usaha Bersama Notoprajan".

Dengan adanya sistem pembukuan dan pengolahan data yang terkomputerisasi diharapkan dapat membantu kelompok ini dalam penyusunan dan pengolahan datanya. Terlebih kelompok ini merupakan kelompok acuan

dimana kelompok ini mempunyai tanggung jawab untuk membuat kelompok lain ikut maju. Jadi dengan adanya sistem berbasis java yang dibuat menggunakan NetBeans yang digabung dengan MySQL Server sebagai database servernya dapat membantu kelompok ini untuk meningkatkan kinerjanya.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah sebagai berikut :

“Bagaimana membangun sebuah sistem untuk pembukuan dan pengolahan data untuk membuat yang sebelumnya masih ditulis diatas kertas menjadi tersimpan di komputer dan tersusun secara rapi, mudah digunakan, dan murah dengan menggunakan NetBeans dan MySQL server?”

## **1.3 Batasan Masalah**

Agar skripsi ini lebih terfokus ke dalam pokok permasalahan, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah dalam pembuatan sistem pembukuan dan pengolahan data yang akan digunakan untuk Kelompok Usaha Bersama Notoprajan. Sistem yang akan dibuat hanya akan mempunyai fitur-fitur sebagai berikut :

1. Input data kelompok
2. Input data anggota
3. Input data keuangan
4. Pengolahan data anggota
5. Pengolahan data keuangan
6. Pengolahan data pinjaman

Sistem pembukuan dan pengolahan data ini menggunakan bahasa pemrograman Java yang didukung menggunakan *software* Netbeans IDE sebagai editor java dan MySQL Server sebagai database servernya yang sudah terpaket dalam XAMPP.

#### **1.4 Tujuan Penelitian**

Maksud dari penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan untuk mendapatkan gelar sarjana pada program studi Strata-1 jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Tujuan yang ingin dicapai penulis yaitu, mengembangkan sistem pembukuan dan pengolahan data untuk KUBE Notoprajan.

#### **1.5 Manfaat Penelitian**

Manfaat yang diharapkan dari penulisan skripsi ini adalah dapat membantu dan memberi kemudahan bagi karyawan KUBE dalam memproses, menyusun, dan menyimpan data-data kelompok.

#### **1.6 Metode Penelitian**

Dalam melaksanakan sebuah penelitian diperlukan sebuah metode untuk mengambil sampel data dari objek yang akan diteliti, maka penulis menggunakan beberapa metode untuk menyusun skripsi ini, diantaranya :

##### **1. Metode Observasi**

Yaitu suatu metode pengumpulan data yang dilakukan dengan cara pengamatan.

## 2. Metode Kearsipan

Mencari bahan-bahan yang mendukung penyusunan skripsi melalui data arsip dari objek yang akan diteliti.

## 3. Metode Studi Pustaka

Yaitu metode yang digunakan untuk mendapatkan data yang berkaitan dengan objek melalui pencarian di internet maupun buku.

## 4. Metode Analisis

Untuk memilah permasalahan dan menentukan solusi dari permasalahan tersebut

## 5. Metode Prancangan

Untuk menggambarkan desain atau rancangan sistem yang akan dibuat.

## 6. Metode Implementasi

Membahas bagaimana perancangan di implementasikan pada J2SE.

## 7. Metode Uji Coba

Untuk mengetahui apakah sistem yang dibuat sudah berjalan sesuai dengan fungsinya.

## 8. Metode Pemeliharaan

Untuk menentukan langkah-langkah perawatan data dan aplikasi

### 1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan skripsi ini penulis membagi dalam beberapa bab, yaitu:

## **BAB I PENDAHULUAN**

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penulisan, metode penelitian dan sistematika penulisan.

## **BAB II DASAR TEORI**

Bab ini menjelaskan tentang sejarah pemrograman, definisi sistem, karakteristik sistem, konsep struktur permodelan sistem, konsep basis data, dan sekilas teori tentang perangkat lunak yang akan digunakan.

## **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini memberikan penjelasan mengenai analisis sistem yang terdiri dari analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat. Dan juga menjelaskan perancangan sistem yang terdiri dari merancang konsep, merancang struktur data, merancang tampilan, menentukan *hardware* dan *software* yang dibutuhkan, memproduksi sistem, pengetesan sistem, penggunaan sistem, pemeliharaan sistem.

## **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini dijelaskan mengenai fitur-fitur yang ada dalam sistem yang telah dirancang, cara menggunakan sistem, penjelasan interaksi sistem dengan pengguna, penjelasan

tampilan, dan hasil yang dicapai dari sistem yang telah dikembangkan

## **BAB V PENUTUP**

Bab ini berisi kesimpulan dan saran dari masalah yang ada.

