

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

SMA Negeri 1 pedamaran Timur berdiri pada tanggal 12 Januari 2006, sekolah ini beralamat di Desa Sumber Hidup, Pedamaran Timur, Palembang. Untuk saat ini di pimpin oleh Drs. Mustaridi S.pd, SMA Negeri 1 Pedamaran Timur memiliki 9 Ruang kelas serta beberapa fasilitas sekolah sebagai penunjang sarana belajar siswa antara lain, Lab. Fisika, Lab. Kimia, Lab Komputer, Lab Multimedia, serta Perpustakaan, ruang ganti, Lapangan bola volley, dan Lapangan bola basket.

SMA Negeri 1 Pedamaran Timur salah satu sekolah yang mempunyai perkembangan teknologi kurang mendukung dibandingkan dengan sekolah-sekolah lainnya yang ada di kabupaten Ogan Komering Ilir (OKI). Perkembangan teknologi yang ada di SMA Negeri 1 Pedamaran Timur tidak semuanya berjalan dengan baik, terutama pada website, untuk saat ini sekolah belum mempunyai website yang digunakan sebagai sarana informasi dan media publikasi, karena selama ini pihak sekolah hanya menggunakan brosur dan spanduk sebagai sarana informasi dan publikasi. Padahal saat ini website sekolah sangat dibutuhkan untuk identitas sekolah

Berdasarkan permasalahan diatas, maka penulis berinisiatif untuk membuat Perancangan Sistem Informasi Akademik Berbasis Web Pada SMA Negeri 1 Pedamaran Timur.

## 1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah tentang bagaimana merancang sistem informasi akademik berbasis website pada SMA Negeri 1 Peamaran Timur.

## 1.3 Batasan Masalah

Untuk menghindari meluasnya ruang lingkup permasalahan dan menyimpang dari tujuan, maka penulis hanya akan membahas tentang perancangan sistem informasi akademik pada SMA Negeri 1 Pedamaran Timur.

## 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari penelitian ini adalah sebagai berikut :

1. Untuk menerapkan ilmu yang telah di peroleh selama di bangku kuliah, sekaligus untuk memenuhi persyaratan dalam memperoleh gelar sarjana strata satu.
2. Menambah panduan skripsi dalam pembuatan sistem informasi akademik berbasis web bagi mahasiswa STMIK AMIKOM.
3. Membantu mengatasi permasalahan dalam proses mempublikasikan SMA N 1 Pedamaran Timur dan juga memberikan kemudahan dalam pelayanan terhadap siswanya, karena siswa bisa mendonwload materi yang di upload gurunya.

### 1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat penelitian ini diharapkan dapat memberikan manfaat baik secara langsung maupun secara tidak langsung bagi pihak yang berkepentingan adalah sebagai berikut :

1. Bagi penulis.

Manfaat yang diharapkan dari penulisan tugas akhir ini adalah mendapatkan menambah wawasan dan pengetahuan mengenai pembuatan website sebagai media informasi dan promosi.

2. Bagi sekolah.

Manfaat bagi lembaga sekolah yang diharapkan dari penulisan tugas akhir ini adalah dapat memberikan suatu sumbangan pemikiran dalam meningkatkan pelayanan kepada siswa ataupun masyarakat.

3. Bagi pembaca

Manfaat bagi kalangan pembaca yang diharapkan dari penulisan tugas akhir ini adalah dapat memberikan informasi yang bermanfaat dan dapat menambah pengetahuan dan referensi bagi pembaca.

### 1.6 Perancangan Perangkat Lunak

Yaitu metode rekayasa perangkat lunak yang dilakukan dengan cara :

1. Analisis Permasalahan

Menganalisa permasalahan - permasalahan yang ada, sebagai dasar dalam membangun sistem informasi.

## 2. Perancangan

Dari permasalahan yang ada, kemudian dirancang sebuah sistem informasi yang dapat menyelesaikan permasalahan tersebut.

## 3. Implementasi

Setelah dirancang, maka rancangan sistem informasi ini diimplementasikan ke dalam bahasa pemrograman yang dapat menghasilkan sebuah program aplikasi yang digunakan untuk menyelesaikan masalah yang ada.

## 4. Pengujian terhadap sistem informasi yang dibuat.

Sistem informasi yang sudah jadi harus diuji terlebih dahulu apakah layak digunakan atau tidak. Jika tidak terdapat kesalahan pada perangkat lunak tersebut dan dapat berjalan sesuai dengan perancangan sistem yang ada, Maka perangkat lunak yang dibuat sudah berhasil dengan baik dan layak untuk digunakan.

### 1.7 Metode Penelitian

Metode penelitian yang dilakukan untuk mendapatkan informasi-informasi tentang obyek permasalahan dari penelitian adalah :

#### 1. Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca dan mempelajari buku – buku, catatan – catatan dan dokumentasi tertulis lainnya yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas.

## 2. Metode Observasi

Yaitu pengamatan langsung di tempat penelitian terhadap objek yang akan di jadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan laporan skripsi

## 3. Metode wawancara

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian untuk mendapatkan informasi.

### 1.8 Sistematika Penulisan

Berikut ini sistematika yang akan digunakan dalam pembahasan materi :

#### BAB I PENDAHULUAN

Berisikan tentang latar belakang masalah, identifikasi dan pembatasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, kegunaan penelitian, metode penelitian, lokasi dan waktu kegiatan, serta sistematika penulisan.

#### BAB II LANDASAN TEORI

Di dalam bab ini akan diuraikan dan dijelaskan tentang dasar sistem informasi, dan konsep dasar jaringan teori-teori, definisi, konsep dasar Sistem Informasi, serta komponen-komponen

penyusun sistem informasi berbasis web menggunakan bahasa PHP dan database MYSQL.

### **BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Dalam bab ini diuraikan dan dijelaskan mengenai gambaran umum mengenai SMA N 1 Pedamaran Timur dan analisis sistem, yang terdiri dari analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, analisis informasi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat.

### **BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Dalam bab ini penulis membahas tentang perancangan dan implementasi sistem.

### **BAB V PENUTUP**

Dalam bab ini akan diberikan penjelasan mengenai kesimpulan yang diperoleh dari hasil pembahasan yang berkaitan dengan judul Tugas Akhir serta saran yang diharapkan dapat memberikan kemajuan dan perbaikan bagi lembaga.

### **DAFTAR PUSTAKA**

### **LAMPIRAN**