

BAB 1

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kebutuhan akan informasi sangat meningkat seiring perkembangan teknologi dan informasi yang semakin pesat dan menghasilkan inovasi-inovasi baru yang senantiasa terus berkembang kearah yang lebih baik.

Teknologi komputer hadir dengan berbagai kemampuan sebagai jawaban atas permasalahan yang sedang dihadapi. Penggunaan aplikasi komputer mengakibatkan pengolahan data yang sebelumnya manual dapat diselesaikan tepat waktu dan lebih baik.

Salah satu aspek yang dapat dilihat pada revolusi teknologi informasi adalah pada aktivitas pengolahan data atau *data processing*. Aktivitas yang semulanya dikerjakan secara manual secara perlahan-perlahan mulai digantikan oleh piranti teknologi informasi berupa komputer. Tentu saja dengan *migrasi* nya aktivitas secara manual ke digital atau komputerisasi memberikan nilai plus bagi pengolahan data itu sendiri. Keunggulan sistem komputerisasi dibanding dengan manual diantaranya adalah kapasitas penyimpanan yang besar dapat mengolah atau memproses data dengan jumlah data yang banyak dengan waktu yang relatif singkat serta akurat sesuai dengan kebutuhan yang diinginkan oleh pengguna informasi.

Sistem Informasi Perpustakaan pada Sekolah Menengah Kejuruan Sanjaya Pakem saat ini masih dikelola secara manual. Dalam proses pelaporan perpustakaan masih dilakukan secara manual yaitu menggunakan aplikasi word processing seperti Microsoft word. Hal ini tentu saja menghambat kinerja perusahaan dalam mendapatkan informasi yang cepat, tepat dan akurat.

Pelayanan yang selama ini dilakukan secara manual dapat diatasi dengan adanya program aplikasi yang dapat membantu mempercepat proses pengolahan dan pelayanan transaksi. Dengan alasan tersebut, penulis terdorong untuk mengadakan penelitian tentang sistem informasi perpustakaan yang diharapkan dapat membantu pelayanan petugas perpustakaan terhadap siswa. Oleh karena itu, dalam penulisan skripsi ini penulis mengambil judul "**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Sanjaya Pakem**".

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, masalah pada Skripsi ini dapat dirumuskan sebagai berikut:

1. Bagaimana membuat sistem perpustakaan terkomputerisasi yang cepat, tepat dan akurat pada SMK Sanjaya Pakem ?

1.3 Batasan Masalah

Karena luasnya permasalahan yang ada pada perpustakaan Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Sanjaya Pakem dan agar tidak terjadi penyimpangan

dari pokok masalah yang diteliti dan dapat mencapai sasaran, maka penyusun membatasi permasalahan yang akan diteliti yang meliputi :

1. Laporan Buku

Laporan buku berfungsi untuk melakukan percetakan data-data buku yang sesuai dengan jenis laporan yang telah disediakan. Laporan ini berfungsi untuk mencetak semua buku yang dimiliki oleh perpustakaan.

2. Laporan Buku_Item

Laporan buku_item berfungsi untuk melakukan pengecekan data-data buku yang baik, rusak, hilang sesuai dengan jenis laporan yang telah disediakan. Laporan ini berfungsi untuk mencetak semua buku baik, rusak, hilang yang dimiliki oleh perpustakaan.

3. Laporan Sirkulasi

Merupakan sistem yang sangat vital, karena digunakan untuk pemecahan masalah penyediaan informasi, pelayanan informasi, serta pemantauan terhadap arus perpustakaan yang masuk maupun keluar sehingga perpustakaan yang ada dapat berjalan dengan lancar dan terkontrol.

4. Laporan Anggota

Laporan ini berfungsi untuk mencetak data-data anggota perpustakaan baik secara keseluruhan.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud dan tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah:

- 1) Sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi Srata 1 pada “STMIK AMIKOM YOGYAKARTA”.
- 2) Belajar mencrapkan teori-teori yang telah didapat selama dibangu kuliah dan membandingkan dengan kenyataan dilingkungan masyarakat.
- 3) Dapat membuat sistem informasi perpustakaan yang dapat diterapkan pada sekolah.
- 4) Menentukan masalah dan memberikan penyelesaian berupa sistem informasi cepat,tepat dan akurat.

1.5 Manfaat penelitian

Adapun manfaat penelitian ini adalah:

1. Dapat menjadi pertimbangan dalam pengembangan sistem perpustakaan yang baru.
2. Bagi pembaca dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan untuk membuat makalah dan masalah baru.
3. Sebagai penunjang untuk menambah pengetahuan dalam pembuatan sistem informasi keperpustakaan.

1.6 Metodologi Penelitian

Metodologi penelitian yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini meliputi:

1. Metode Observasi.

Metode Observasi merupakan satu cara pengumpulan data dengan pengamatan secara langsung maupaun tidak langsung terhadap obyek yang sedang diteliti.

2. Metode wawancara (*Interview*)

Metode wawancara merupakan metode pengumpulan data dengan mengadakan tanya jawab secara langsung terhadap pihak-pihak yang terkait dilembaga tersebut yang menangani secara langsung data-data perpustakaan yang ada untuk mendapat informasi tentang data perpustakaan.

3. Metode Kearsipan

Adalah metode penelitian yang dilakukan dengan menggunakan arsip yang diperoleh penulis dari lembaga dalam bentuk dokumen.

4. Metode Kepustakaan (*Library*)

Adalah teknik pengumpulan data dengan cara membaca literature atau buku yang berkaitan dengan permasalahan yang akan diteliti.

1.7 Sistematika penulisan

Sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan skripsi ini antara lain:

BAB I : PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian,

manfaat penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penelitian.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini akan menguraikan tentang konsep dasar sistem, informasi, sistem informasi, karakteristik sistem informasi, konsep arsitektur sistem, konsep analisis sistem konsep pemodelan sistem, konsep basis data, dan perangkat lunak yang digunakan.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisi tentang pembahasan profil pada Sekolah Menengah Kejuruan (SMK) Sanjaya Pakem, yang didalamnya akan dipaparkan tentang sejarah, visi, misi, struktur organisasi sekolah, dan sistem informasi mengenai perpustakaan sekolah beserta tugas-tugas sesuai dengan tugas fungsionalnya. Selain itu bab ini menguraikan analisis sistem yang meliputi analisis kelemahan sistem, analisis PIECES (Performance, Information, Economy, Control, Efficiency, Service), analisis biaya dan manfaat, serta analisis kelayakan sistem yang meliputi kelayakan teknologi, ekonomi, hukum operasional, dan sosial. Serta rancangan sistem secara umum mulai dari rancangan model sampai dengan rancangan database serta relasi antar tabel sampai dengan rancangan input dan rancangan outputnya.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini akan membahas penerapan rencana implementasi yang meliputi kegiatan implementasi, implementasi program aplikasi, laporan output aplikasi.

BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan bab penutup yang menyajikan kesimpulan penelitian serta saran.

DAFTAR PUSTAKA

Diurutkan mengenai keterangan dari buku-buku dan literatur lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi.

