

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari penjelasan dan penguraian pada bab-bab sebelumnya dan sampai akhir dari analisis rumusan masalah **“Bagaimana merancang media informasi interaktif pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Cilacap dengan memanfaatkan teknologi multimedia agar menggambarkan secara jelas visi, misi, keunggulan, dan fasilitas serta berbagai aktivitas kegiatan ekstrakurikuler yang ada pada sekolah sehingga menarik siswa untuk memilih sekolah tersebut?”** Maka dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut :

- ❖ CD interaktif profil Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Cilacap dinilai sangat membantu masyarakat dalam mendapatkan informasi lebih lengkap karena pada aplikasi ini terdapat penjelasan yang luas seperti sejarah sekolah, visi dan misi, keunggulan, dan fasilitas serta berbagai aktivitas kegiatan ekstrakurikuler yang ada pada Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Cilacap. Selain itu adanya menu denah lokasi dengan tampilan animasi sangat memudahkan masyarakat mengetahui letak keberadaan Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Cilacap.
- ❖ CD interaktif profil Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Cilacap sangat menarik dibanding brosur karena terdapat beberapa elemen multimedia seperti animasi teks dan gambar bergerak, *image* (foto) tentang berbagai

kegiatan di Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Cilacap, *video* yang juga mendukung informasi serta audio sehingga tidak membosankan.

- ❖ CD interaktif profil Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Cilacap dinilai mudah dalam penggunaannya terutama adanya tombol-tombol yang menarik dan jelas fungsinya. Selain itu, dari segi waktu sangat efektif karena masyarakat dapat menggunakan aplikasi tersebut dimanapun dan kapanpun tanpa harus online maupun menggunakan spesifikasi computer yang tinggi.
- ❖ Dari hasil uji yang telah dilakukan, Aplikasi Multimedia Interaktif Madrasah Aliyah Negeri (MAN) Cilacap ini layak dalam segi teknis, Operasional dan strategi.

5.2 Saran

Untuk memproduksi CD Interaktif diperlukan suatu kemajuan sumber daya yang kreatif dan pemahaman software aplikasi serta penggunaan efek *audio*, *video* yang tepat, untuk itu penulis memberikan saran agar memperimbangan :

1. Penggunaan aplikasi multimedia akan lebih baik jika data-data lebih lengkap dan tampilannya dibuat lebih baik, setidaknya meski tampilan aplikasi yang sederhana namun dapat memberikan penjelasan atau informasi yang besar.
2. Hal yang penting untuk diperhatikan pada pengembangan sistem baru adalah melakukan perawatan terhadap *Hardware* dan *software* secara baik dan benar.

3. Di aplikasi ini masih mempunyai kelemahan, yaitu :

- ❖ Belum dapat melakukan peng-*updet*-an gambar, teks, animasi, *audio* dan *video* secara langsung
- ❖ Jika dijalankan pada komputer dibawah standar akan mengalami kelambatan dalam proses penggunaan aplikasi.

Jadi untuk pengembang berikutnya buatlah aplikasi profil interaktif yang bisa melakukan peng-*updet*an secara langsung.

4. Untuk mendapatkan aplikasi multimedia yang menarik dan jelas maka perlu penggunaan animasi pada setiap level menu tertentu, sehingga dapat memberikan penjelasan lebih pada informasi yang disampaikan.
5. Pemilihan warna tampilan, suara *backsound* dan animasi tambahan serta letak-letak tombol harus benar-benar diperhatikan dan disesuaikan, agar terlihat lebih menarik.
6. Untuk menghindari kesulitan dalam menjalankan video pada komputer yang tidak terinstall *quick time*, maka sebelum dieksekusi menjadi file *.Exe di Adobe Flash Player CS3 akan lebih baik file *Video* tersebut *convert* terlebih dahulu kedalam format *.swf (Flash Video).
7. Harapan penulis semoga Aplikasi multimedia interaktif sebagai sarana informasi Madrasah Aliyah Negri (MAN) Cilacap dapat berguna dan dimanfaatkan dengan sebaik-baiknya.