

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pada pembuatan film kartun animasi 2 dimensi INSOMNIA dapat diambil beberapa kesimpulan antara lain :

- Dalam pembuatan animasi ini menggunakan teknik *2D Digital Animation*. Karakter dan pengeditan pada film animasi ini dikerjakan dengan menggambar di komputer menggunakan software Adobe Flash CS4.
- Telah dibuat Film Kartun 2 Dimensi INSOMNIA dengan penggunaan *Bone Tool* pada Adobe Flash CS4, yang dijelaskan dan diimplementasikan pada proses Produksi.

5.2 Saran

Yang harus diperhatikan oleh para animator pemula yang belum pernah membuat film animasi:

1. Sebaiknya film animasi dikerjakan secara team, karena kendala waktu menjadi masalah dalam proses pembuatannya.
2. Sebagai pemula dalam dunia kartun, sebaiknya perbanyak latihan menggambar. Jangan merubah-rubah karakter karena dapat menghambat waktu yang ditentukan.
3. Perbanyak untuk menonton film animasi kartun, karena ini bisa dijadikan referensi dan inspirasi.
4. Kurangnya gambar membuat gerakan terlihat kurang halus.
5. Kedetailan gambar Background perlu diperhatikan dalam pembuatan film animasi 2D.