

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS
WEB SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN PENJUALAN
PADA NAIA BOUTIQUE YOGYAKARTA**

SKRIPSI



disusun oleh

Helda Yosintha

08.12.2943

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BERBASIS
WEB SEBAGAI SARANA PROMOSI DAN PENJUALAN
PADA NAIA BOUTIQUE YOGYAKARTA**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Helda Yosintha

08.12.2943

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis
Web Sebagai Sarana Promosi dan Penjualan
Pada Naia Boutique Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Helda Yosintha

08.12.2943

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 23 Mei 2011

Dosen Pembimbing,

Ir. Rum M. Andri, KR., M.Kom

NIK. 190302011

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Berbasis
Web Sebagai Sarana Promosi Dan Penjualan
Pada Naia Boutique Yogyakarta**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Helda Yosintha

08.12.2943

telah dipertahankan di depan Dewan
pada tanggal 25 November 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng

NIK. 190302105

M. Rudyanto Arief, M.T

NIK. 190302098

Ir. Rum M. Andri, KR., M.Kom

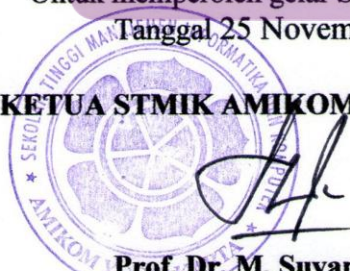
NIK. 190302011

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
Untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 25 November 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

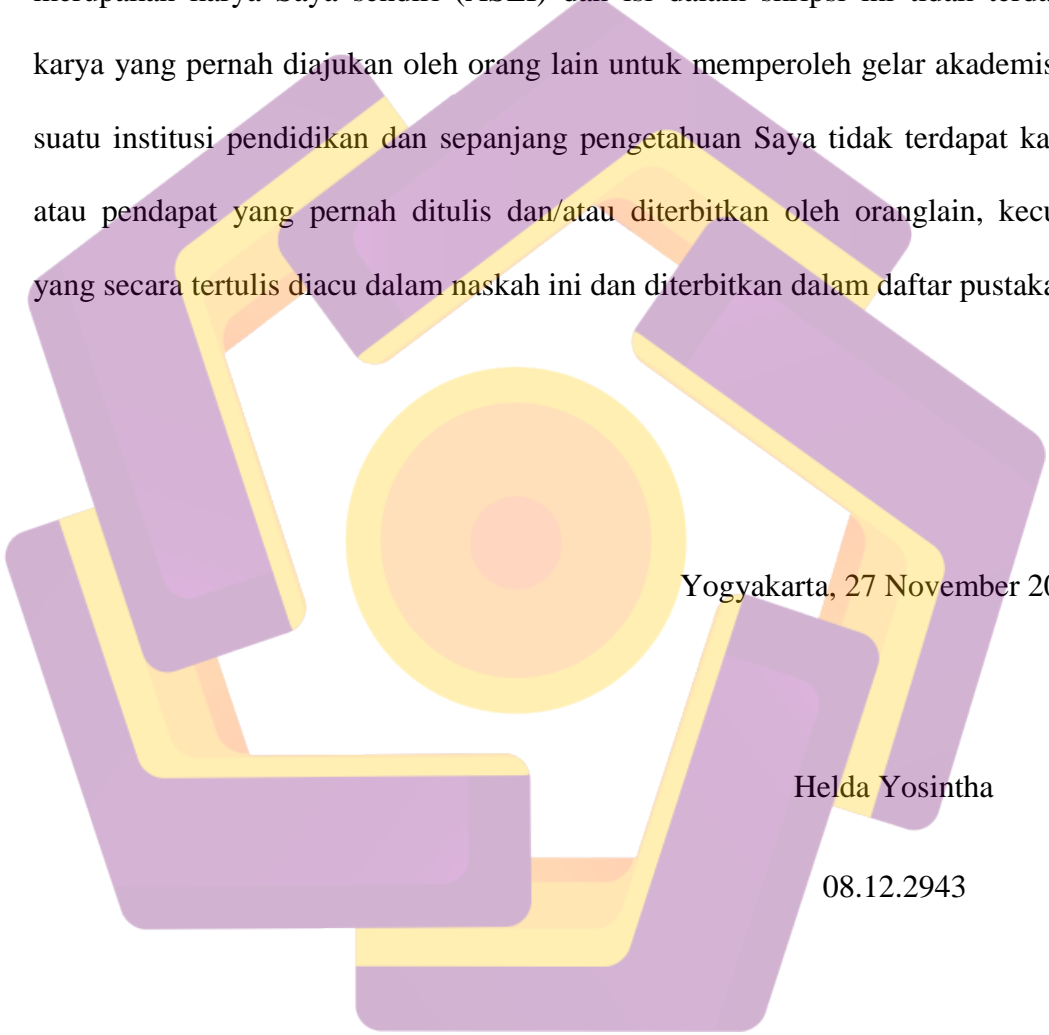


Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN KEASLIAN

Saya yang bertandatangan di bawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya Saya sendiri (ASLI) dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu institusi pendidikan dan sepanjang pengetahuan Saya tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh oranglain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan diterbitkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 27 November 2011

Helda Yosintha

08.12.2943

MOTTO

Belajarlah dari kesalahan orang lain. Anda tidak dapat hidup cukup lama untuk melakukan semua kesalahan itu sendiri.

Jangan mencari teman yang membuat Anda nyaman, tetapi carilah teman yang memaksa Anda terus berkembang.

Jangan simpan benci dalam diri, selain tidak mungkin membuat Anda bahagia, ia juga membusukkan hati. **(DR. Ponijan Liaw)**

Ketika seseorang mengatakan Anda tidak mampu melakukan sesuatu, tersenyumlah, jadikan sebagai motivasi dan buktikan bahwa ANDA BISA!

Yakini diri Anda bahwa Anda bisa melakukan apapun dengan percaya diri, jika Anda sendiri tidak percaya pada diri Anda, maka siapa lagi?

Hidup terlampau singkat untuk dilalui dengan pilihan yang salah, gunakan mata, hati dan logika untuk mengetahui bahwa pilihan Anda tepat atau tidak.

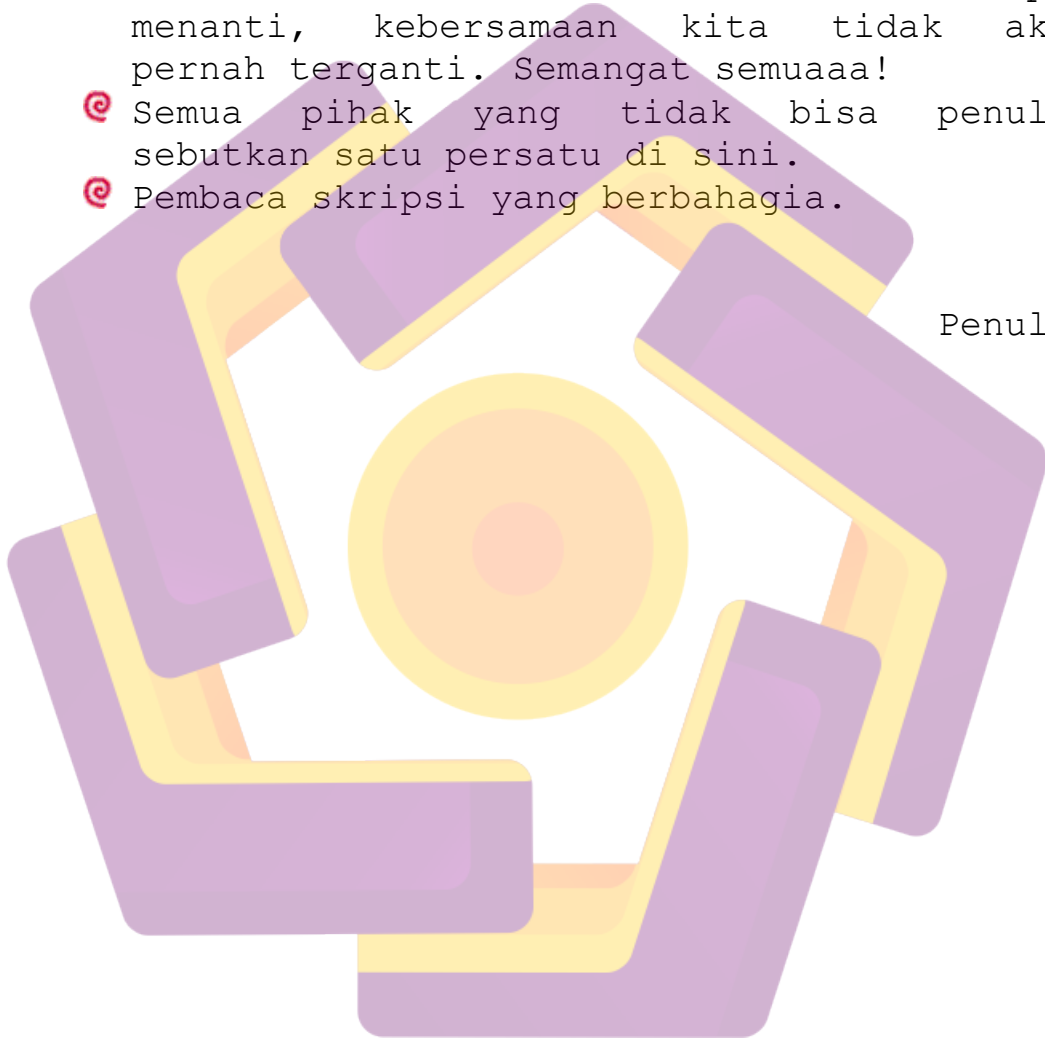
PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk :

- ☺ Allah Swt yang telah memberikan kemudahan serta kelancaran selama proses pembuatan skripsi ini. Alhamdulillah yah...
- ☺ Mama dan Papa yang selalu mendoakan, memberikan semangat dan nasehat agar Saya tidak berputus asa dan selalu berdoa kepada Allah.
- ☺ Kak Heldia Yovanka yang telah banyak memberi saran dan petunjuk-petunjuk sehingga semuanya berjalan lancar.
- ☺ Seseekor yang selalu menemani dan mengganggu Saya selama mengerjakan skripsi, Cello Montana. Love you mmuuach
- ☺ Sahabat baik Saya, Tri Wibowo yang telah banyak membantu saya dari pertama masuk kuliah sampai Saya menyelesaikan skripsi ini. Semangat darimu sangat berpengaruh besar. Terima kasih ☺
- ☺ Sahabat-sahabat yang selalu setia di samping Saya memberikan doa dan semangat: Arief Susilo Wibowo, Fanny Mutyaning dan Defiana Irnama Sari.
- ☺ Teman-teman seperjuangan disaat bimbingan menunggu berjam-jam di gedung 4, Yulianti Suleman dan Wahyu Prihantini.
- ☺ Teman-teman yang telah mendukung dan mendoakan Saya, Defiana Krisnama Dewi, Ario Kusmartiono, Susanto Effendi, Yadli Yulyandi, Adek Feramitha, Fatkur Rokhim, Rere Antika, Ilmika Amana, Lucia Dewi, Koko Alen, Farida Bahanan.
- ☺ Kakak-kakak yang telah membagi pengalamannya: Khairiatun Wardah, Teteh Nita, Novi Pittoria, Danu Witoko.

- ☺ Spesial buat Uda Bayu Aditya Dwi Putra, Mbak Lina, Mbak Nurhayati, Mas Alwi dan Mas Sarji terima kasih atas bantuan dan bimbingannya... ☺
- ☺ Mbak Retnowati, owner Naia Boutique Yogyakarta
- ☺ Teman-teman S1-SI-D 2008 masa depan menanti, kebersamaan kita tidak akan pernah terganti. Semangat semuaaa!
- ☺ Semua pihak yang tidak bisa penulis sebutkan satu persatu di sini.
- ☺ Pembaca skripsi yang berbahagia.

Penulis



KATA PENGANTAR

Assalammu'alaikum Wr.Wb.

Puji dan syukur senantiasa penulis panjatkan kehadirat Allah Swt. yang telah memberikan begitu banyak rahmat dan karunia sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan Skripsi ini dengan baik walaupun disadari banyak kekurangan dan itu semua tidak lepas karena keterbatasan penulis.

Adapun laporan Skripsi ini dibuat untuk memenuhi syarat guna memperoleh gelar kesarjanaan Strata Satu (S1) Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Dalam penulisan laporan Skripsi ini penulis banyak mendapatkan bantuan dari beberapa pihak. Untuk itu penulis menyampaikan rasa hormat dan terima kasih kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M.Suyanto, M.M selaku Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, M.M selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Bapak Ir. Rum Muhammad Andri Kr., M.Kom selaku dosen pembimbing yang telah memberikan arahan, bimbingan dan motivasi selama proses penyusunan skripsi hingga selesai.
4. Bapak M. Rudyanto Arief, M.T yang telah membagi ilmu dan menjadi teman diskusi bagi penulis.

5. Bapak Melwin Syafrizal, S.Kom.,M.Eng sebagai motivasi Penulis untuk belajar lebih giat.
6. Bapak Winih Wicaksono, M.T dan Bapak Petra Surya Mega Wijaya, M.Si terima kasih atas ilmu dan wawasannya.
7. Segenap Dosen dan Karyawan STMIK Amikom Yogyakarta yang telah memberikan ilmu pengetahuan dan pengalamannya.
8. Serta semua pihak yang telah membantu dalam penyelesaian penulisan Laporan Skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa Laporan Skripsi ini masih sangat jauh dari sebuah kesempurnaan, itu semua tidak lepas karena keterbatasan pengetahuan dan kemampuan dari penulis sendiri. Kritik dan saran yang bersifat membangun guna mencapai kesempurnaan selalu penulis harapkan sehingga dapat bermanfaat bagi penuli, serta pihak-pihak yang membutuhkan.

Penulis juga memohon maaf kepada semua pihak jika dalam pelaksanaan penelitian dan penulisan Laporan Skripsi ini terdapat kesalahan atau hal yang kurang berkenan.

Akhirnya, penulis berharap semoga Laporan Skripsi ini dapat bermanfaat bagi kita semua. Semoga Allah Swt selalu memberi rahmat dan anugerah-Nya.

Yogyakarta, 27 November 2011

Penulis

DAFTAR ISI

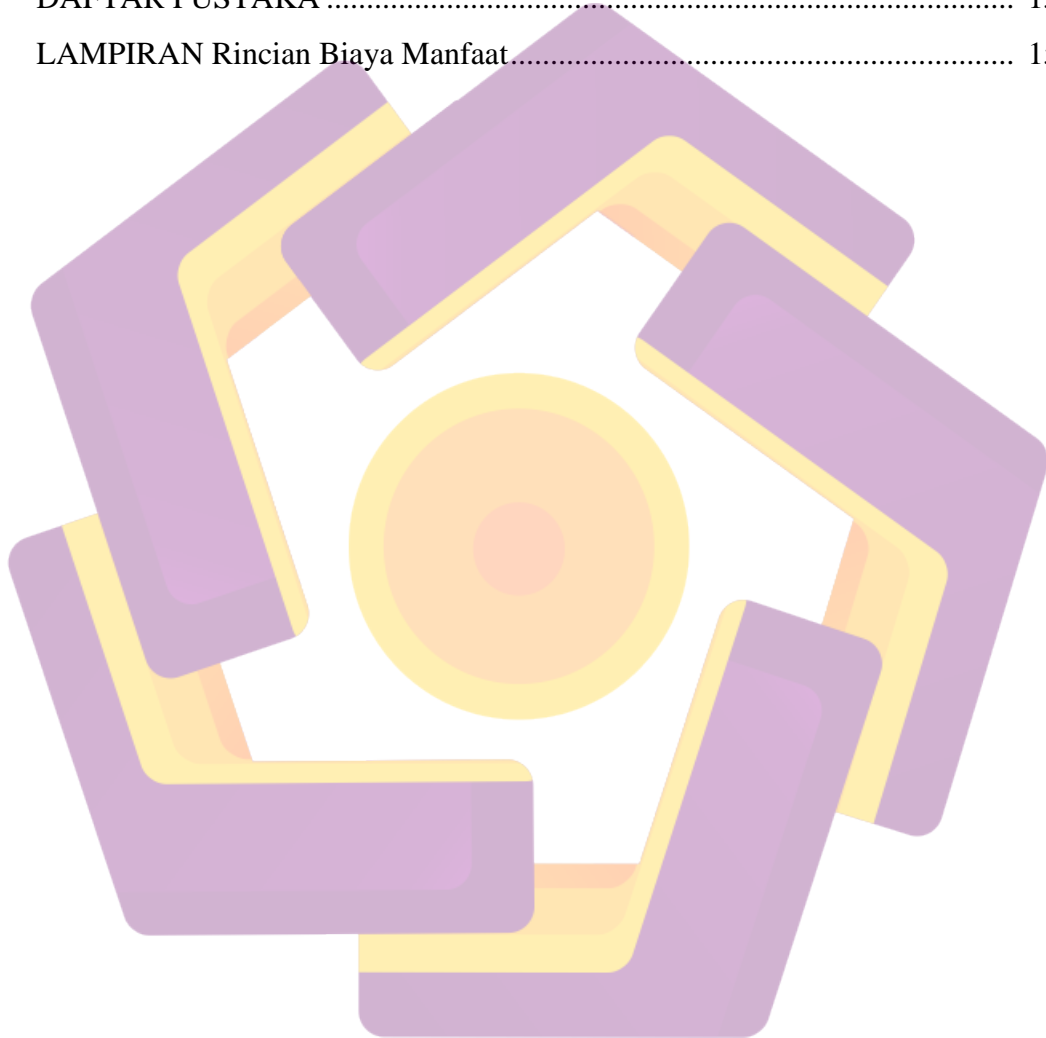
HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	iv
MOTTO	v
PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xv
DAFTAR GAMBAR	xvi
INTISARI	xxii
ABSTRACT	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	3
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Manfaat Penelitian	4
1.6 Metode Penelitian	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1 Konsep Dasar Sistem Informasi	6
2.1.1 Pengertian Sistem	6
2.2 Konsep Dasar Informasi	6
2.2.1 Pengertian Informasi	6
2.2.2 Kualitas Informasi	7
2.3 Konsep Dasar Sistem Informasi	8
2.3.1 Pengertian Sistem Informasi	8

2.4	Dasar Teori Web	8
2.4.1	Pengertian Dasar Internet	8
2.4.2	Sejarah Internet	9
2.4.3	Pengertian Web	10
2.5	Jenis Pemrograman Internet	11
2.5.1	Client Side Scripting	11
2.5.2	Server Side Scripting.....	12
2.5.3	HTML (<i>HyperText Markup Language</i>)	13
2.5.4	CSS (<i>Cascading Style Sheet</i>)	14
2.5.5	PHP	15
2.6	E-Commerce	16
2.6.1	Pengertian E-Commerce	16
2.6.2	Klasifikasi E-Commerce	16
2.7	Konsep Pemodelan Sistem.....	17
2.7.1	Flowchart.....	18
2.7.2	Data Flow Diagram (DFD)	19
2.8	Konsep Basis Data.....	20
2.8.1	Pengertian Basis Data	20
2.8.2	Keuntungan Basis Data	20
2.8.3	Komponen Basis Data.....	21
2.8.4	Elemen Basis Data	21
2.8.5	Entity Relation Diagram (ERD).....	22
2.9	Perangkat Lunak yang Digunakan.....	23
2.9.1	Apache.....	23
2.9.2	MySQL.....	24
2.9.3	Adobe Dreamweaver CS3.....	25
2.9.4	Adobe Photoshop CS3	26
2.9.5	Mozilla Firefox.....	27
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	29
3.1	Tinjauan Umum	29

3.2 Analisis Sistem	30
3.2.1 Analisis Kelemahan Sistem	30
3.2.2 Analisis Kebutuhan Sistem	32
3.2.2.1 Kebutuhan Fungsional	32
3.2.2.2 Kebutuhan Nonfungsional	33
3.2.3 Analisis Kelayakan Sistem	35
3.2.3.1 Analisis Kelayakan Operasional	35
3.2.3.2 Analisis Kelayakan Hukum	36
3.2.3.3 Analisis Kelayakan Teknologi	36
3.2.3.4 Analisis Kelayakan Ekonomi	37
3.3 Perancangan Sistem	41
3.3.1 Perancangan Proses	42
3.3.1.1 Model Physic	42
3.3.1.2 Model Logic	43
3.3.1.2.1 Diagram Context	44
3.3.1.2.2 DFD level 1	45
3.3.2 Rancangan Basis Data	49
3.3.2.1 Rancangan <i>Entity Relationship Diagram</i>	49
3.3.3 Rancangan Tabel	51
3.3.3.1 Rancangan Tabel Admin	51
3.3.3.2 Rancangan Tabel Karyawan	51
3.3.3.3 Rancangan Tabel Kategori Barang	52
3.3.3.4 Rancangan Tabel Barang	52
3.3.3.5 Rancangan Tabel Penjualan	53
3.3.3.6 Rancangan Tabel Detail Penjualan	53
3.3.3.7 Rancangan Tabel Konsumen	54
3.3.3.8 Rancangan Tabel Pemesanan	54
3.3.3.9 Rancangan Tabel Detail Pemesanan	55
3.3.3.10 Rancangan Tabel Kota	56
3.3.3.11 Rancangan Tabel Pembayaran	56

3.3.3.12 Rancangan Tabel Pengiriman	57
3.3 Relasi Antar Tabel	57
3.4 Perancangan Interface	59
3.4.1 Rancangan Struktur Menu	59
3.4.1.1 Skema Interface Admin	59
3.4.1.2 Skema Interface Karyawan	60
3.4.1.3 Skema Interface Konsumen	60
3.4.1.4 Skema Interface Pengunjung	61
3.4.2 Rancangan User Interface	61
3.4.2.1 <i>User Interface</i> Pada Admin	62
3.4.2.2 <i>User Interface</i> Pada Karyawan	73
3.4.2.3 <i>User Interface</i> Pada Konsumen	77
3.4.2.4 <i>User Interface</i> Pada Pengunjung	86
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	91
4.1 Pengertian Implementasi	91
4.2 Tahapan Implementasi	91
4.2.1 Implementasi Basis Data	94
4.3 Tindak Lanjut Implementasi	99
4.4 Pembahasan Program	99
4.4.1 Halaman Dari Bagian Admin	100
4.4.2 Halaman Dari Bagian Karyawan	101
4.4.3 Halaman Dari Bagian Konsumen	108
4.4.4 Halaman Dari Bagian Pengunjung	110
4.5 Manual Program	113
4.5.1 Struktur Website	113
4.5.2 Implementasi Interface Pengguna	114
4.6 Pengujian Sistem	138
4.6.1 White Box Testing	138
4.6.1 Black Box Testing	140
4.7 Publikasi Website	143

4.7.1 Registrasi	143
4.8 Pemeliharaan Sistem	146
BAB V PENUTUP	148
5.1 Kesimpulan	148
5.2 Saran	149
DAFTAR PUSTAKA	152
LAMPIRAN Rincian Biaya Manfaat	153



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Tabel Analisis Biaya dan Manfaat	38
Tabel 3.2	Tabel Tabel Analisis Kelayakan Ekonomi.....	41
Tabel 3.3	Struktur Tabel Admin	51
Tabel 3.4	Struktur Tabel Karyawan	51
Tabel 3.5	Struktur Tabel Kategori Barang	52
Tabel 3.6	Struktur Tabel Barang	52
Tabel 3.7	Struktur Tabel Penjualan.....	53
Tabel 3.8	Struktur Tabel Detail Penjualan	54
Tabel 3.9	Struktur Tabel Konsumen	54
Tabel 3.10	Struktur Tabel Pemesanan.....	55
Tabel 3.11	Struktur Tabel Detail Pemesanan.....	55
Tabel 3.12	Struktur Tabel Kota.....	56
Tabel 3.13	Struktur Tabel Pembayaran.....	56
Tabel 3.14	Struktur Tabel Pengiriman.....	57

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Cara Kerja Client Side Scripting	12
Gambar 2.2	Cara Kerja Server Side Scripting.....	12
Gambar 2.3	Adobe Dreamweaver Cs3.....	26
Gambar 2.4	Adobe Photoshop Cs3	27
Gambar 2.5	Browser Mozilla Firefox	28
Gambar 3.1	Flowchart Sistem Yang Diusulkan	43
Gambar 3.2	Context Diagram.....	45
Gambar 3.3	Dfd Level 1	48
Gambar 3.4	Entity Relationship Diagram	50
Gambar 3.5	Relasi Antar Tabel	58
Gambar 3.6	Skema Interface Admin	59
Gambar 3.7	Skema Interface Karyawan.....	60
Gambar 3.8	Skema Interface Konsumen.....	60
Gambar 3.9	Skema Interface Pengunjung	61
Gambar 3.10	Rancangan Interface Login Admin.....	62
Gambar 3.11	Rancangan Interface Home	63
Gambar 3.12	Rancangan Interface Kategori	63
Gambar 3.13	Rancangan Interface Barang.....	64
Gambar 3.14	Rancangan Interface Detail Barang	64
Gambar 3.15	Rancangan Interface Kota	65
Gambar 3.16	Rancangan Interface Konsumen	66

Gambar 3.17	Rancangan Interface Detail Konsumen	66
Gambar 3.18	Rancangan Interface Pemesanan	67
Gambar 3.19	Rancangan Interface Detail Pemesanan	67
Gambar 3.20	Rancangan Interface Pembayaran	68
Gambar 3.21	Rancangan Interface Detail Pembayaran.....	68
Gambar 3.22	Rancangan Interface Pengiriman.....	69
Gambar 3.23	Rancangan Interface Laporan.....	70
Gambar 3.24	Rancangan Interface Printout Laporan	70
Gambar 3.25	Rancangan Interface Karyawan.....	71
Gambar 3.26	Rancangan Interface Akun Saya.....	72
Gambar 3.27	Rancangan Interface List Kategori	72
Gambar 3.28	Rancangan Interface Informasi Nomor Rekening	73
Gambar 3.29	Rancangan Interface Login Karyawan	73
Gambar 3.30	Rancangan Interface Home Karyawan	74
Gambar 3.31	Rancangan Interface Penjualan	75
Gambar 3.32	Rancangan Interface Laporan Penjualan	75
Gambar 3.33	Rancangan Interface Laporan Penjualan Offline.....	76
Gambar 3.34	Rancangan Interface Akun Saya Pada Karyawan	77
Gambar 3.35	Rancangan Interface Login Konsumen	77
Gambar 3.36	Rancangan Interface Home Konsumen	78
Gambar 3.37	Rancangan Interface List Kategori Pada Konsumen	79
Gambar 3.38	Rancangan Interface Pemesanan	80
Gambar 3.39	Rancangan Interface Alamat Pengiriman	81

Gambar 3.40	Rancangan Interface Pesanan Anda	82
Gambar 3.41	Rancangan Interface Pembayaran	83
Gambar 3.42	Rancangan Interface Pengiriman Barang	84
Gambar 3.43	Rancangan Interface Contact Us	84
Gambar 3.44	Rancangan Interface Akun Saya Pada Konsumen	85
Gambar 3.45	Rancangan Interface Detail Pemesanan	86
Gambar 3.46	Rancangan Interface Home Pengunjung	87
Gambar 3.47	Rancangan Interface List Kategori	88
Gambar 3.48	Rancangan Interface Login Pengunjung.....	88
Gambar 3.49	Rancangan Interface Daftar	89
Gambar 3.50	Rancangan Interface Contact Us	90
Gambar 4.1	Phpmyadmin.....	95
Gambar 4.2	Tabel Admin.....	95
Gambar 4.3	Tabel Barang.....	95
Gambar 4.4	Tabel Detail Pemesanan	96
Gambar 4.5	Tabel Detail Penjualan.....	96
Gambar 4.6	Tabel Karyawan.....	96
Gambar 4.7	Tabel Kategori	97
Gambar 4.8	Tabel Konsumen.....	97
Gambar 4.9	Tabel Kota	97
Gambar 4.10	Tabel Pembayaran	98
Gambar 4.11	Tabel Pemesanan	98
Gambar 4.12	Tabel Pengiriman.....	98

Gambar 4.13	Tabel Penjualan	99
Gambar 4.14	Halaman Home Admin.....	100
Gambar 4.15	Halaman Home Karyawan.....	102
Gambar 4.16	Halaman Laporan	104
Gambar 4.17	Halaman Detail Laporan.....	106
Gambar 4.18	Halaman Home Konsumen.....	108
Gambar 4.19	Halaman Contact Us.....	110
Gambar 4.20	Halaman Home Pengunjung.....	111
Gambar 4.21	Halaman Contact Us.....	112
Gambar 4.22	Struktur Website	113
Gambar 4.23	Halaman Login Admin	114
Gambar 4.24	Halaman Home Admin.....	115
Gambar 4.25	Halaman Kategori.....	115
Gambar 4.26	Halaman Barang	116
Gambar 4.27	Halaman Detail Barang	116
Gambar 4.28	Halaman Kota.....	117
Gambar 4.29	Halaman Konsumen	117
Gambar 4.30	Halaman Detail Konsumen.....	118
Gambar 4.31	Halaman Pemesanan.....	119
Gambar 4.32	Halaman Detail Pemesanan	119
Gambar 4.33	Halaman Pembayaran	120
Gambar 4.34	Halaman Detail Pembayaran	121
Gambar 4.35	Halaman Pengiriman	121

Gambar 4.36	Halaman Laporan	122
Gambar 4.37	Halaman Detail Laporan.....	122
Gambar 4.38	Halaman Karyawan	123
Gambar 4.39	Halaman Akun Saya	123
Gambar 4.40	Halaman Login Karyawan.....	124
Gambar 4.41	Halaman Home	125
Gambar 4.42	Halaman Penjualan	125
Gambar 4.43	Halaman Laporan Penjualan Offline	126
Gambar 4.44	Halaman Detail Laporan.....	126
Gambar 4.45	Halaman Akun Saya	127
Gambar 4.46	Halaman Login Konsumen	128
Gambar 4.47	Halaman Home Konsumen.....	128
Gambar 4.48	Halaman Kategori.....	129
Gambar 4.49	Halaman Detail Barang	129
Gambar 4.50	Halaman Pembayaran	130
Gambar 4.51	Halaman Pemesanan.....	130
Gambar 4.52	Halaman Konfirmasi Data Penerima.....	131
Gambar 4.53	Halaman Data Pemesanan	131
Gambar 4.54	Halaman Finish Order	132
Gambar 4.55	Halaman Nota Transaksi Pemesanan	132
Gambar 4.56	Halaman Pembayaran	133
Gambar 4.57	Halaman Konfirmasi Pembayaran.....	133
Gambar 4.58	Halaman Konfirmasi Pengiriman	134

Gambar 4.59	Halaman Contact Us.....	135
Gambar 4.60	Halaman Cari.....	135
Gambar 4.61	Halaman Akun Saya.....	136
Gambar 4.62	Halaman Home Pengunjung.....	137
Gambar 4.63	Halaman Contact Us.....	137
Gambar 4.64	Halaman Daftar.....	138
Gambar 4.65	Halaman Kota.....	139
Gambar 4.66	Pesan Error Di Halaman Kota.....	139
Gambar 4.67	Format Jumlah Salah.....	141
Gambar 4.68	Jumlah Minimal Salah.....	141
Gambar 4.69	Format Harga Salah.....	142
Gambar 4.70	Harga Minimal Salah.....	142
Gambar 4.71	Halaman Home.....	144
Gambar 4.72	Halaman Pilih Jenis Produk.....	144
Gambar 4.73	Halaman Ketersediaan Domain.....	145
Gambar 4.74	Pengisian Identitas.....	145
Gambar 4.75	Halaman Rincian Pembayaran.....	146

INTISARI

E-commerce / Electronic Commerce merupakan kegiatan bisnis yang dijalankan (misalnya transaksi bisnis) secara elektronik melalui suatu jaringan (biasanya internet) dan komputer atau kegiatan jual beli barang atau jasa (atau mentransfer uang) melalui jalur komunikasi digital. Ada beberapa keuntungan dengan adanya e-commerce yaitu orang yang ingin membeli barang atau transaksi lewat internet hanya membutuhkan akses internet dan interface-nya menggunakan web browser, menjadikan portal e-commerce / e-shop tidak sekedar portal belanja, tapi menjadi tempat berkumpulnya komunitas dengan membangun basis komunitas, membangun konsep pasar bukan sekedar tempat jual beli dan sebagai pusat informasi, pengelolaan yang berorientasi pada pelayanan, kombinasi konsepsi pelayanan konvensional dan virtual : Responsif (respon yang cepat dan ramah), dinamis, informatif dan komunikatif, informasi yang *up to date*, komunikasi multi-arah yang dinamis.

Naia Boutique merupakan salah satu butik yang berkembang di Yogyakarta. Namun penjualan hanya mencakup wilayah Yogyakarta saja. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun suatu aplikasi *e-commerce* yang memiliki fasilitas penjualan pengiriman barang dan konfirmasi pembayaran.

Untuk membangun e-commerce ini, dibutuhkan perangkat lunak Adobe Dreamweaver sebagai web editor, Adobe Photoshop CS3 sebagai image editor, MySQL Database Server sebagai database, serta PHP sebagai *script* yang akan digunakan nantinya.

Kata Kunci: E-commerce, internet

ABSTRACT

E-commerce / Electronic Commerce is a business activity undertaken (eg business transactions) electronically via network (usually the Internet) and computers or trading activities of goods or services (or transfer the money) through the digital communication lines. There are several advantages in the presence of e-commerce that is, those who want to buy goods or transactions via Internet only requires Internet access and its interface using a web browser, making e-commerce portal / e-shop is not just a shopping portal, but a community gathering place with make community base, make market concept is not only a place to buy and sell as an information center, service oriented management, a combination of conventional and virtual conception services: responsiveness (quick and friendly response), dynamic, informative and communicative, the information is up to date , multi-directional communication dynamic.

Naia Boutique is one of a growing boutique in Yogyakarta. But sales alone cover only the Yogyakarta area. This study aims to design and make an e-commerce application that has a sales, shipment facilities and confirmation of payment.

To make e-commerce, the necessary software Adobe Dreamweaver as a web editor, Adobe Photoshop CS3 as an image editor, MySQL Database Server as a database and PHP as the script that will be used later.

Key words: *e-commerce, internet*