

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang sedemikian cepatnya telah membawa dunia memasuki era modern yang lebih cepat dari yang pernah dibayangkan sebelumnya. Bahkan hampir semua kegiatan manusia memerlukan teknologi. Teknologi informasi sangat penting bagi manusia karena teknologi informasi dapat menyajikan informasi yang cepat, akurat, dan tepat waktu. Sebagian besar pengguna teknologi informasi adalah perusahaan, instansi pemerintah dan lembaga pendidikan tidak menutup kemungkinan yang telah merasakan manfaat teknologi informasi, suatu organisasi, kelompok dan individu.

Namun penggunaan komputer di SMA NEGERI 1 PRINGSURAT TEMANGGUNG masih belum maksimal dan tepat guna karena hanya sebatas mengetik. Hal ini dibuktikan dengan pengolahan data administrasi pembayaran siswa masih secara manual, sehingga informasi yang dihasilkan terkadang masih mengalami kekeliruan dan keterlambatan pembuatan laporan. Hal ini disebabkan terbatasnya sumber daya manusia dan banyak data yang dikelola tidak sesuai dengan yang menangani data tersebut. Dalam hal ini tentunya proses pengolahan data harus diolah secara efektif, efisien, dan proses pengolahan data yang dijalankan harus mudah dalam pengisian data, pemrosesan data, dan pelaporannya. Sedangkan ditinjau dari keefisien sebuah sistem baik dari segi

manfaat, biaya, maupun waktu yang digunakan, kesemuanya itu harus dapat mendukung tercapainya pemenuhan akan informasi pengolahan data yang berkualitas.

Salah satu informasi yang sangat dibutuhkan sekarang ini oleh SMA Negeri 1 Pringsurat Temanggung yaitu informasi mengenai pembayaran Sumbangan Pembangunan Institusi (SPI), Sumbangan Pengembangan Pendidikan (SPP), serta Daftar Ulang siswa baru. Informasi ini sangat berpengaruh demi kelancaran proses belajar dan memaksimalkan fasilitas yang ada di SMA tersebut.

Berdasarkan uraian diatas, maka penulis mengambil topik untuk menyusun skripsi dengan judul **“Analisis dan Perancangan Sistem Administrasi Pembayaran Siswa pada SMA Negeri 1 Pringsurat Temanggung”**

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, diambil rumusan masalah yang menjadi pembahasan yaitu : bagaimana merancang sebuah sistem administrasi pembayaran siswa pada SMA Negeri 1 Pringsurat Temanggung yang dapat memberikan informasi secara tepat waktu dan akurat?

1.3 Batasan Masalah

Adapun batasan masalah pembuatan sistem administrasi pembayaran siswa pada SMA Negeri 1 Pringsurat Temanggung sebagai berikut :

1. Penerapan aplikasi administrasi pembayaran siswa digunakan oleh bendahara dan petugas TU untuk mempercepat proses kinerja sehingga

waktu yang dibutuhkan dalam pelayanan kegiatan administrasi kesiswaan dapat semakin cepat.

2. Aplikasi administrasi pembayaran siswa yang digunakan dengan menggunakan sistem operasi Windows XP, serta menggunakan software Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL.
3. Pengolahan administrasi pembayaran siswa pada SMA Negeri 1 Pringsurat Temanggung meliputi : data siswa, data kelas, data pembayaran, dan data pengguna.
4. Laporan informasi yang disajikan seperti laporan data siswa, laporan data kelas, laporan data pembayaran, laporan data tunggakan, dan laporan data pengguna.

1.4 Tujuan Penelitian

- a. Mengembangkan sebuah sistem yang bersifat manual menjadi berbasis komputer.
- b. Membangun sistem informasi yang dapat menyajikan sebuah aplikasi sistem administrasi pembayaran siswa pada SMA Negeri 1 Pringsurat Temanggung secara tepat dan akurat.
- c. Untuk memenuhi persyaratan kelulusan S1 Sistem Informasi di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

- a. Membantu proses pengolahan administrasi pembayaran siswa secara cepat, tepat, dan akurat.
- b. Membantu bendahara dan petugas TU SMA dalam menerapkan sistem baru yang lebih efektif dan efisien untuk meningkatkan kinerja para pegawai dan juga memberikan informasi yang akurat dalam pembuatan laporan-laporan yang diperlukan
- c. Sebagai landasan untuk pengembangan sistem pengolahan data yang lebih baik dimasa datang.

1.6 Metode Penelitian

Pembuatan skripsi ini dilakukan dengan tahapan-tahapan penelitian sebagai berikut :

1. Objek Penelitian

Adapun yang menjadi objek penelitian adalah SMA Negeri 1 Pringsurat Temanggung.

2. Metode Pengumpulan Data

a. Metode Observasi

Yaitu suatu metode penelitian dimana penulis langsung mendatangi atau mengamati terhadap objek penelitian agar diperoleh informasi yang akurat dan dapat dipertanggungjawabkan.

b. Metode Wawancara

Yaitu metode yang dilaksanakan dengan melakukan suatu tanya jawab atau wawancara secara langsung dengan guru atau bendahara sekolah untuk memperoleh keterangan yang diperlukan.

c. Metode Keputusan

Yaitu metode pengumpulan data yang bersumber pada literatur dan buku-buku penunjang untuk konsep teori yang berhubungan dengan objek permasalahan dalam penelitian.

d. Metode Kearsipan

Yaitu metode yang mengacu pada data yang diambil dari dokumen yang berasal dari dokumen objek penelitian dalam hal ini adalah data siswa dan administrasi pembayaran siswa pada SMA Negeri 1 Pringsurat Temanggung.

3. Analisis Data

Menganalisis permasalahan lebih mendalam dari data yang telah didapat, serta menentukan pemecahan masalah yang ada dalam system.

4. Perancangan Program

Dilakukan sebagai gambaran dan acuan dalam desain program selanjutnya.

5. Pembuatan Laporan

Menyusun laporan skripsi dengan permasalahan yang sudah ada secara sistematis, diambil dari permasalahan yang sudah dianalisis.

6. Desain Program

Desain yang dilakukan meliputi desain sistem, desain database, dan desain grafis.

7. Uji coba program

Pengujian program ini dilakukan untuk memastikan bahwa aplikasi yang dibuat dengan bantuan software tersebut sudah berjalan dengan baik sesuai dengan yang diharapkan.

1.7 Sistem Penulisan Laporan Penelitian

Secara garis besar sistematika penulisan skripsi ini terbagi atas 5 (lima) bab, yaitu :

1. BAB I: PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian dan sistem penulisan laporan penelitian.

2. BAB II : LANDASAN TEORI

Bab ini menjelaskan tentang konsep dasar system, konsep dasar informasi, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar administrasi pembayaran siswa, konsep dasar basis data, landasan teori perangkat lunak yang digunakan yaitu pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000.

3. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini akan menguraikan tentang analisis dan teknik-teknik perancangan proses, aliran data/informasi, perancangan basis data dan perancangan system dalam menyelesaikan permasalahan yang ada.

4. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisi tentang implementasi antarmuka, manual program, pembahasan aplikasi.

5. BAB V : PENUTUP

Bab ini merupakan penutup dari pembuatan skripsi yang di dalamnya terdapat kesimpulan penelitian serta saran yang diberikan oleh penelitian.

