

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Universitas Amikom Yogyakarta sangat aktif dalam menyelenggarakan *event-event* seperti seminar, workshop, atau *event* dari UKM seperti first meet, makrab, dan lain-lain. Untuk menyelenggarakan *event* tersebut tentunya harus melewati suatu prosedur. Alur pengajuan *event* berbeda-beda tergantung pengajuan *event*, *resource* yang diperlukan serta lokasi atau ruangan penyelenggaraan *event* tersebut. Menurut penelitian dan survey yang kami lakukan kepada beberapa mahasiswa yang tergabung dalam UKM kampus, diketahui terdapat beberapa masalah terkait dalam proses pengajuan dan penyelenggaraan *event* di Universitas Amikom Yogyakarta, masalah yang timbul antara lain belum adanya website khusus untuk proses pengajuan *event* sehingga belum terkomputerisasi dengan baik, susah untuk mengetahui status ketersediaan *venue* dan pencatatan data peminjam *venue* serta pengarsipan proposal *event* yang terkadang masih berbentuk *hardcopy* sehingga membutuhkan ketersediaan ruang yang besar untuk menyimpannya.

Pada buku berjudul "Konsep Sistem Informasi" Jeperson Hutahaean menyimpulkan bahwa sistem informasi adalah suatu sistem didalam suatu organisasi yang mempertemukan kebutuhan pengelolaan transaksi harian, mendukung operasi, bersifat manajerial dan kegiatan dari strategi dari suatu

organisasi dan menyediakan pihak luar tertentu dengan laporan-laporan yang dibutuhkan.^[1]

Sementara menurut Aminudin pada buku berjudul "Cara Efektif belajar Framework Laravel" menjelaskan bahwa Framework Laravel berhasil menduduki peringkat pertama di jajaran Framework PHP Terpopuler, jauh mengungguli Codeigniter, Yii, CakePHP, Symfony, Zend dan Phalcon. Selain kecepatan akses dan update, Laravel juga menawarkan sintaks kode yang clean, simple, dan *expressive*, sehingga memudahkan pengguna dalam mempelajarinya dengan kode yang lebih ringkas, singkat dan langsung bisa dipahami. Tidak hanya itu, ada fitur-fitur canggih dan keren juga seperti Eloquent ORM (Object Relational Mapping), Artisan (Command Line Tools), Composer (Powerfull Library), Migration & Seeding, Beautiful/Blade Template Engine dll. Oleh karena itu, laravel menjadi framework php yang banyak diminati oleh developer.^[2]

Sehingga untuk mempermudah proses pengajuan *event* tersebut, penulis memiliki solusi yaitu dengan membangun manajemen *event*. Untuk mengimplementasikan aplikasi ini penulis menggunakan metode SDLC Waterfall sebagai metode pengembangan sistem. Aplikasi sistem manajemen web event universitas amikom ini dibuat dengan bahasa pemrograman berbasis web PHP, MySQL sebagai database dan juga menggunakan framework laravel sebagai *javascript*.

Dengan latar belakang tersebut yang menjadi pembahasan utama penelitian ini adalah bagaimana mengimplementasikan framework Laravel dan metode SDLC Waterfall dalam pembuatan sistem sehingga dapat mempermudah

proses pengajuan event kampus. Dengan demikian perlu sarana teknologi informasi berbasis website yang bisa diakses dengan baik oleh segala gadget dan memiliki kemampuan untuk mendukung kegiatan transaksi dan monitoring secara *online*, sekaligus untuk menyampaikan informasi yang bisa diakses kapanpun dan dimanapun.

1.2 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

- a. Membangun sistem informasi manajemen *event* yang dapat digunakan untuk membantu proses pengajuan *event*, peminjaman *venue* dan mempermudah mendapatkan informasi *event* di Universitas Amikom Yogyakarta.
- b. Meminimalisir terjadinya penjadwalan *event* bertabrakan dengan kegiatan yang lain.
- c. Menawarkan proses pengelolaan jadwal kegiatan *event* tingkatan fakultas dan kampus secara efisien.

1.3 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan sebelumnya, maka penyusun merumuskan masalah sebagai berikut :

- a. Bagaimana membuat fitur-fitur sistem informasi web event Amikom agar dapat membantu dalam memecahkan masalah pengelolaan *event* di kampus?
- b. Bagaimana merancang dan membangun sistem informasi web event Amikom yang sesuai dengan kebutuhan penyelenggaraan *event* di kampus.

1.4 Batasan Masalah

Batasan masalah diperlukan untuk mengarahkan pengerjaan dan pembahasan objek dan laporan kerja praktek agar tetap pada ruang lingkup sesuai dengan topik penelitian. Batasan masalah yang digunakan dalam penelitian ini adalah sebagai berikut:

- a. Hanya membahas tentang kegiatan pelaksanaan event pada lingkup kampus.
- b. Penelitian hanya mencakup analisis dan kebutuhan, perancangan, pembuatan dan pengujian sistem informasi web event di Universitas Amikom Yogyakarta, tidak termasuk implementasi/ hosting web.

1.5 Metode penelitian

Dalam penulisan tugas akhir ini penulis menggunakan beberapa metode penelitian yang berhubungan dengan pokok permasalahan diantaranya :

- a. Metode pengumpulan data.

1. Analisis

Penulis melakukan pengamatan secara langsung semua alur kegiatan penyelenggaraan event di Universitas Amikom Yogyakarta.

2. Wawancara

Penulis melakukan tanya jawab dengan pihak user yaitu mahasiswa Universitas Amikom Yogyakarta berkaitan dengan permasalahan dan solusi yang akan diimplementasikan.

3. Studi literatur

Penulis menghimpun referensi informasi yang relevan dengan metode penelitian.

b. Metode perancangan

Pada tahap ini penulis melakukan perancangan sistem menggunakan metode SDLC Waterfall yang berdasarkan permasalahan penyelenggaraan event yang sudah didapatkan melalui pengumpulan data.

c. Metode pengujian

Pada tahap ini penulis melakukan pengujian sistem informasi menggunakan metode blackbox untuk menguji fungsionalitasnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Dalam penyusunan tugas akhir ini diharapkan dapat memperoleh suatu penyelesaian dan pembahasan permasalahan secara rinci dan sistematis. Maka dalam penulisan digunakan sistematika berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, dan sistematika penulisan yang digunakan dalam penyusunan tugas akhir.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini berisi teori- teori yang mendasari pembahasan secara rinci, dapat berupa definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab III Analisis dan perancangan menjelaskan tentang tinjauan umum Universitas Amikom Yogyakarta, analisis sistem, analisis kebutuhan sistem, dan perancangan yang meliputi proses perancangan proses, perancangan basis data, dan perancangan *interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini membahas tentang implementasi dari aplikasi yang akan dirancang yang meliputi cara penggunaan program. Bab ini juga akan dibahas mengenai hasil dari uji coba aplikasi, tampilan desain dan pembahasan, pengujian dan pemeliharaan sistem.

BAB V PENUTUP

Bab ini berisi tentang kesimpulan yang dapat diperoleh secara keseluruhan dari uraian- uraian bab sebelumnya dan dengan disertai saran-saran mengenai hasil dari sistem aplikasi yang telah dibuat agar dapat dijadikan bahan pertimbangan sistem aplikasi untuk masa yang akan datang.

DAFTAR PUSTAKA

Bab ini berisi tentang pustaka yang digunakan penulis sebagai acuan dan bahan dalam pembuatan sistem aplikasi dan penyusunan laporan.

