

E-COMMERCE PADA PERUSAHAAN SUNRISE MEUBEL

SKRIPSI



disusun oleh

Taufik Riontona

07.11.1835

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

E-COMMERCE PADA PERUSAHAAN SUNRISE MEUBEL

Skripsi
untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh

Taufik Riontona

07.11.1835

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERSETUJUAN
SKRIPSI**

E-commerce pada Perusahaan Sunrise Meubel

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Taufik Riontona

07.11.1835

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 21 September 2011

Dosen Pembimbing



Arief Setyanto, S.Si, MT.
NIK. 190302036

PENGESAHAN

SKRIPSI

E-commerce pada Perusahaan Sunrise Meubel

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Taufik Riontona

07.11.1835

telah dipertahankan di Dewan Penguji
pada tanggal 17 Oktober 2011

Susunan Dewan Penguji


Nama Penguji

Tanda Tangan

Sudarmawan, M.T
NIK. 190302035



Drs, Bambang Sudaryatno, M.M
NIK.190302029



Armadyah Amborowati, S.Kom, M.Eng
NIK. 190302063



skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 17 Oktober 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof.Dr.M.Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 04 Oktober 2011



TAUFIK RIONTONA
NIM. 07.11.1835

HALAMAN PERSEMBAHAN

Skripsi ini saya persembahkan untuk:

- Allah SWT yang telah melimpahkan kebahagiaan, kemudahan, kekuatan dan petunjuk dalam mengerjakan Skripsi ini.
- Ibu tersayang dan orang tua yang telah mengasuhku hingga sekarang yang tak pernah lelah mendoakan dan memberi semangat. Karena doa mu lah aku bisa menyelesaikan skripsi ini.
- *Bapak Arief Setyanto*, sebagai pembimbing yang telah memberikan saran dan masukan hingga skripsi ini terselesaikan.
- Kakak-kakakku terimakasih atas doa dan motivasinya.
- *Genk 5finger : Musal Asngari, Muh Tofa Nurcholis, Asrori Sufyan, Kintar Panji Antoro* Makasih atas motivasi dan bantuanya.
- Temen-temen kontrakan : *Roland Abdulrohman, Dodi Setiawan, Kresna Utama, Fridyastono, Aden Wiranata, Andri Budi P, Aginofita dan Wido Roniawan* terimakasih atas kebersamaannya.
- Temen-temen S1-TI G '07 yang tidak bisa saya sebutkan satu persatu makasih banyak atas kerjasamanya karena telah menjadi temen baik selama kuliah. Semoga kalian sukses...

MOTTO

- ⊕ Tentukan sebuah keputusan, terus berjuang dengan usaha dan ikhtiarmu dengan meresapi kebahagiaan yang terpancar dari pendamping dan orang tuamu.
- ⊕ Berusaha dengan baik, dapatkan yang baik dan makanlah makanan yang baik juga.
- ⊕ Tertawa itu sehat, lebih-lebih jika mentertawakan diri sendiri.
- ⊕ Senyum adalah jarak yang terdekat antara dua manusia.
- ⊕ Hanya orang yang berada dalam kebenaranlah orang yang bebas.
- ⊕ Gagasan-gagasan hanyalah bibit, menuai hasilnya membutuhkan keringat.
- ⊕ Anda harus tahan terhadap ulat jika ingin dapat melihat kupu-kupu.

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami panjatkan kehadirat Allah SWT atas berkat dan Rahmat-Nya sehingga kami dapat menyelesaikan Skripsi Berjudul “E-Commerce pada Perusahaan Sunrise Meubel.”

Skripsi ini merupakan salah satu persyaratan kelulusan jenjang Program Sarjana Strata 1 pada jurusan Teknik Informatika pada STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.

Ucapan terima kasih kami sampaikan kepada:

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK “AMIKOM” Yogyakarta.
2. Bapak Arief Setyanto, S.Si, MT. selaku dosen pembimbing.
3. Teman-teman yang telah membantu terselesainya Skripsi ini.

Kami sadar dalam penyusunan Skripsi ini masih jauh dari sempurna, maka kami mengharapkan saran dan kritik yang membangun dari pembaca.

Atas saran dan kritik kami ucapkan terima kasih.

Yogyakarta, 22 Juli 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERSETUJUAN.....	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR GAMBAR.....	xii
INTISARI.....	xiii
ABSTRACT.....	xiv
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	2
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.7 Sistematika Penulisan.....	5
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1 Pengertian <i>E-Commerce</i>	7
2.2 Jenis <i>E-Commerce</i>	7
2.3 Komponen <i>E-Commerce</i>	8
2.3.1 <i>Electronic Data Interchange (EDI)</i>	8
2.3.2 <i>Electronic Currency</i>	9
2.3.3 <i>Electronic Catalogs</i>	9
2.3.4 <i>Internet</i>	9
2.4 Basis Data.....	10

2.5	ERD (<i>Entity Relationship Diagram</i>)	11
2.6	DFD (<i>Data Flow Diagram</i>).....	12
2.7	Perangkat Lunak yang digunakan	12
2.7.1	PHP (<i>Hypertext Preprocessor</i>)	12
2.7.2	Variabel	13
2.7.3	Struktur Control	13
2.7.4	Class	14
2.7.5	Function	15
2.7.6	Framework	15
2.7.7	Javascript.....	16
2.7.7.1	Pengertian Javascript	16
2.7.7.2	Jquery.....	17
2.7.8	MySQL.....	20
2.7.9	Apache.....	23
2.7.10	Adobe Dreamweaver.....	24
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM		26
3.1	Tinjauan Umum Organisasi.....	26
3.1.1	Sejarah Singkat.....	26
3.1.2	Visi dan Misi	27
3.1.2.1	Visi Perusahaan.....	27
3.1.2.2	Misi Perusahaan.....	27
3.2	Analisis	27
3.2.1	Identifikasi Masalah	27
3.2.2	Analisis Kelemahan	28
3.2.2.1	Analisis Kinerja (<i>Performance</i>).....	28
3.2.2.2	Analisis Informasi (<i>Information</i>)	29
3.2.2.3	Analisis Ekonomi (<i>Economy</i>)	30
3.2.2.4	Analisis Kendali (<i>Control</i>).....	31
3.2.2.5	Analisis Efisiensi (<i>Efficiency</i>).....	32
3.2.2.6	Analisis Pelayanan (<i>Service</i>)	33
3.2.3	Analisis Kebutuhan Sistem	34

3.2.3.1	Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional	34
3.2.3.2	Kebutuhan Informasi	38
3.2.4	Analisis Kelayakan.....	38
2.7.3.1	Kelayakan Teknologi.....	39
2.7.3.2	Kelayakan Hukum	39
2.7.3.3	Kelayakan Operasional	39
2.7.3.4	Kelayakan Ekonomi.....	39
3.3	Perancangan Sistem.....	46
3.3.1	Perancangan Proses.....	47
3.3.1.1	<i>Data Flow Diagram (DFD)</i>	47
3.3.1.2	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	50
3.3.2	Perancangan Basis Data	51
3.3.3	Perancangan Antarmuka	52
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM		55
4.1	Struktur Aplikasi/sistem	55
4.2	Pengujian sistem.....	58
4.3	Pembahasan program	69
4.4	Petunjuk penggunaan	87
4.4.1	Petunjuk instalasi	87
4.4.2	Petunjuk penggunaan	87
4.4.2.1	Petunjuk Penggunaan bagi Administrator	87
4.4.2.2	Petunjuk Penggunaan bagi User	92
BAB V PENUTUP.....		97
5.1	KESIMPULAN	97
5.2	SARAN	98
DAFTAR PUSTAKA		99
LAMPIRAN.....		101

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Analisis Kinerja.....	28
Tabel 3.2 Analisis Informasi	29
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi.....	30
Tabel 3.4 Analisis Kendali	31
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	32
Tabel 3.6 Analisis Pelayanan.....	33
Tabel 3.7 Kebutuhan Fungsional dan Non-Fungsional.....	34
Tabel 3.8 Manfaat	40
Tabel 3.9 Analisis Biaya dan Manfaat	41
Tabel 3.10 Hasil analisis	46
Tabel 4.1 Struktur Aplikasi/sistem.....	55
Tabel 4.2 Pengujian sistem	58
Tabel 4.3 Pembahasan program	69

DAFTAR GAMBAR

Gambar 3.1 Diagram Konteks.....	47
Gambar 3.2 Data Flow Diagram (<i>level 1</i>).....	48
Gambar 3.3 Data Flow Diagram (<i>level 2</i>).....	50
Gambar 3.4 Entity <i>Relationship Diagram</i>	51
Gambar 3.5 Perancangan Basis Data	52
Gambar 3.6 Perancangan Halaman Utama	53
Gambar 3.7 Perancangan Halaman Detail	53
Gambar 3.8 Perancangan Halaman Kategori	54
Gambar 3.9 Perancangan Halaman Pemesanan	54
Gambar 4.1 halaman login	88
Gambar 4.2 halaman home	88
Gambar 4.3 halaman kategori	89
Gambar 4.4 bilingual page	89
Gambar 4.5 halaman produk	90
Gambar 4.6 halaman order	91
Gambar 4.7 halaman member	91
Gambar 4.8 halaman bank.....	92
Gambar 4.9 halaman home page pengguna	93
Gambar 4.10 halaman kategori pengguna.....	94
Gambar 4.11 halaman detail produk pengguna.....	95
Gambar 4.12 halaman pemesanan pengguna	96

INTISARI

Keadaan saat ini berkembang semakin pesat karena dampak kemajuan teknologi. Pada bidang perdagangan khususnya perdagangan internet, teknologi komputer telah banyak digunakan. Sistem perdagangan konvensional yang diterapkan pada perdagangan saat ini dirasa kurang efektif dan cenderung membuat membutuhkan waktu lama dan kurang efisien. Untuk itu perlu adanya alternatif lain agar para pembeli lebih tertarik untuk melakukan perdagangan yang menerapkan kemajuan teknologi.

E-commerce merupakan salah satu cara perdagangan yang menerapkan kemajuan teknologi. Dengan penerapan teknologi kedalam perdagangan maka proses pemesanan yang dilakukan dapat dilakukan dengan cepat. Dari pembahasan tersebut di atas, penulis tertarik untuk menyajikan judul: E-commerce pada Perusahaan Sunrise Meubel.

Tujuan utama penelitian ini adalah untuk mempermudah proses pemesanan yang dilakukan para konsumen yang berada jauh dari tempat perusahaan Sunrise Meubel berada. Perangkat lunak yang digunakan dalam pembuatan E-commerce tersebut adalah: Adobe Dreamweaver CS3, AXAMPP, Web Browser (Chrome). Perangkat pendukung antara lain : Smarty dan jquery.

Kata kunci : E-commerce, Perdagangan, Smarty, JQuery, Sunrise Meubel

ABSTRACT

The current state is growing more rapidly because of the impact of technological advances. In the field of Internet commerce in particular trades, computer technology has been widely used. Conventional trade system is applied to the current trade is less effective and tend to make take a long time, and less efficient. For that we need alternatives to more interested buyers to trade that apply technological advances.

E-commerce is one way of trading that apply technological advances. with the application of technology into the trade then carried out the order process can be done quickly. From the above discussion, the authors are interested in presenting the title: E-commerce on Sunrise Meubel Company.

The main objective of this study was to simplify the ordering process is done by consumers who are far away from where Sunrise Furniture companies are located. The software used in the manufacture of E-commerce are: Adobe Dreamweaver CS3, AXAMPP, Web Browser (Chrome). Preangkat supporters include: Smarty and JQuery.

Key words: E-commerce, Trade, Smarty, JQuery, Sunrise Meubel