

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Pemrograman dengan Actionscript Flash, pada prinsip logikanya sama dengan pemrograman-pemrograman lain. Hanya saja, dengan bantuan macromedia flash, maka desain perancangan game dapat diciptakan dengan mudah, serta mudah untuk dilakukan pengeditan-pengeditan yang diperlukan. Actionscript memberikan kemudahan juga bagi pemula yang baru berkecimpung dalam dunia pemrograman, karena di dalam pemrograman Actionscript Flash, penulisan program sudah disediakan dalam Macromedia Flash, sehingga programmer tidak harus pusing untuk menghafal teknik-teknik penulisan Actionscript.

1. Game hanya dapat digunakan untuk satu pemain (*Single Player*).
2. Sudah adanya nilai atau score yang dapat disimpan dalam database, serta ditampilkan nilai score tersebut.
3. Aplikasi tidak menggunakan *installer*, cukup dengan *copy* dan *paste* ke *directori* yang diinginkan.

5.2 Saran

Beberapa hal yang dapat dikembangkan dari penelitian mengenai teknik pemrograman Actionsript untuk membangun game ini adalah :

1. Dikembangkan agar dalam permainan terdapat *user vs user* serta penambahan untuk nyawa sehingga game dapat dimainkan dalam beberapa tahap permainan.
2. Dikembangkan lagi dengan tampilan yang lebih menarik dan atraktif lagi, dengan animasi tiga dimensi atau lainnya.
3. Game ini sebaiknya bersifat *multiplayer* dan bisa menggunakan *stick gamepad*.

