

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Saat ini perkembangan teknologi komputer sangat luar biasa cepatnya, baik dari segi *hardware* maupun *software*. Dengan menggunakan komputer maka pengguna dapat lebih cepat dan praktis dalam menyelesaikan suatu pekerjaan. Hal ini dapat dianggap sebagai keuntungan dari pemanfaatan teknologi komputer.

Penulis mencoba mengamati sistem penjualan pada toko listrik MK yang akhirnya akan menghasilkan suatu aplikasi penjualan yang dapat mempermudah pemakai dalam mengoperasikannya.

Proses pencatatan penjualan pada toko listrik MK saat ini masih menggunakan sistem manual yaitu dengan cara menuliskan barang-barang yang terjual, kemudian melakukan pembukuan dan perhitungan penjualan setiap harinya termasuk dengan membuat laporan penjualan barang. Hal ini dapat menimbulkan beberapa masalah, diantaranya adalah pihak toko listrik MK kesulitan dalam memantau jumlah persediaan barang secara cepat, dan penanganan pencatatan laporan baik secara mingguan, bulanan maupun tahunan yang terkesan lambat.

Agar proses pencatatan pada toko listrik MK tersebut dapat berjalan dengan efektif dan efisien, sudah seharusnya untuk menggunakan aplikasi penjualan berbasis komputer yang dapat menangani transaksi penjualan sehingga informasi yang dilakukan dengan cepat. Dengan dibentuknya suatu sistem dengan

proses komputerisasi, maka diharapkan dapat mengatasi masalah-masalah yang telah terjadi.

Oleh karena itu dalam skripsi ini akan dibahas bagaimana cara membangun ***“Sistem Komputerisasi Penjualan Pada Toko Listrik MK”***.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka rumusan masalah dalam skripsi ini, yaitu bagaimana cara merancang sistem komputerisasi penjualan pada toko listrik MK ?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah dalam pembahasan skripsi ini dibuat tidak terlalu luas agar memudahkan dalam penyelesaian nanti maka dalam skripsi ini akan dibatasi pada hal-hal berikut :

1. Membahas tentang proses transaksi penjualan dan pembelian barang pada toko listrik MK.
2. Menampilkan laporan penjualan per tanggal, per periode dan rekapitulasi penjualan, serta laporan pembelian per tanggal, per periode dan rekapitulasi pembelian.
3. Terdapat fasilitas login untuk admin dan kasir.
4. Aplikasi penjualan ini berbasis *desktop* yang dibuat menggunakan Netbeans 6.9.1 dan MySQL sebagai *database*.

1.4 Tujuan Penelitian

Dalam skripsi ini ada beberapa tujuan yang ingin dicapai, yaitu :

1. Membangun aplikasi yang dapat melakukan proses penjualan dan pembelian pada toko listrik MK.
2. Membangun aplikasi yang dapat menyajikan laporan penjualan dan pembelian per tanggal, per periode, serta rekapitulasi barang pada toko listrik MK.
3. Membangun aplikasi yang menghasilkan output yang dapat digunakan pemilik toko listrik MK sebagai acuan untuk mengambil keputusan.
4. Untuk memenuhi salah satu syarat akademis dalam menyelesaikan pendidikan program Strata-I pada jurusan Teknik Informatika STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

1.5 Manfaat Penelitian

Dari skripsi ini diharapkan bahwa setelah selesai dilaksanakan dapat diambil beberapa manfaat antara lain :

1. Bagi Penulis
 - a) Dapat menganalisa dan mengimplementasikan sistem komputerisasi penjualan dengan baik dan benar.
 - b) Mampu mengembangkan ilmu pengetahuan dalam bidang pemrograman java yang telah diperoleh selama menjadi mahasiswa di STMIK AMIKOM YOGYAKARTA.

2. Bagi STMIK AMIKOM YOGYAKARTA
 - a) Memperkaya koleksi skripsi di perpustakaan STMIK AMIKOM YOGYAKARTA tentang pemrograman java.
 - b) Referensi bagi mahasiswa STMIK AMIKOM YOGYAKARTA yang sedang mengambil skripsi dengan tema pemrograman java.

1.6 Metode Penelitian

Metode penelitian yang akan digunakan dalam penelitian ini meliputi beberapa tahap, yaitu :

1. *Observasi*

Mencari informasi dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

2. *Wawancara/Interview*

Melakukan tanya jawab dengan pihak-pihak yang mengerti sistem komputerisasi penjualan agar memperoleh data yang akurat.

3. *Metode Penelitian Kepustakaan*

Mengumpulkan data yang berhubungan dengan topik permasalahan dari penelitian yang dibuat dengan cara mencari referensi dari internet, buku, makalah, bahan kuliah, dan artikel-artikel TI.

1.7 Sistematika Penulisan

Penulisan skripsi ini memiliki sistematika penulisan berdasarkan bab demi bab yang berurutan, yaitu :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini merupakan penjelasan terperinci mengenai konsep dan teori yang mendukung pokok pembahasan skripsi dalam perancangan sistem komputerisasi penjualan dan pembuatan aplikasi sehingga dapat bekerja dengan baik.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini menguraikan tentang analisa dan identifikasi permasalahan yang ada, analisa kebutuhan sistem, rancangan pengembangan sistem, dan analisa kelayakan pengembangan sistem.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan mengenai proses pengetesan program, hasil implementasi dari sistem yang dibuat dan merupakan jawaban atas permasalahan yang dihadapi dalam bentuk program aplikasi komputer yang diterapkan.

BAB V PENUTUP

Merupakan bagian akhir dari penulisan skripsi ini yang berisi kesimpulan dan saran untuk pengembangan selanjutnya.