

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari Hasil perencanaan, pembuatan dan implementasi aplikasi, maka didapat kesimpulan mengenai pembuatan game Operasi Lun Inau dengan menggunakan *UNITY Game Engine* antara lain sebagai berikut :

Kemudahan pengembangan game menggunakan *Unity Game Engine* :

1. *UNITY Game Engine* yang kaya akan fitur-fitur membuat pengguna lebih mudah untuk melakukan pengembangan *game*. Pilihan langsung untuk membuat *terrain, texture, water, particle system*, dan lain-lainnya, adalah hal-hal yang sangat membantu dalam membuat *map* dan *environment game*.
2. *Game Engine* yang diolah dengan menggunakan *UNITY Game Engine* memiliki kualitas yang baik dan masuk dalam standarisasi *game* pada era saat ini.
3. *UNITY Game Engine* mendukung berbagai format file 3D dari berbagai *software* seperti 3DS MAX, Maya, Blender, Quidam, dan Cheetah 3D, dan lain-lain.

Adapun kelebihan dan kekurangan dalam game Operasi Lun Inau.

Kelebihan :

1. Game Operasi Lun Inau memiliki *environment game* yang lebih mendekati kepada lingkungan nyata sehingga dapat menjadi sajian yang lebih melekat terhadap identitas *game* yang merupakan *game* dibuat oleh orang Indonesia dan bercerita tentang Indonesia.
2. *Game* Operasi Lun Inau merupakan *game* yang sederhana sehingga mudah untuk dimainkan dan dapat dimainkan pula oleh anak-anak.
3. *Game* Operasi Lun Inau memiliki grafis yang sudah masuk dalam standar *game-game* yang tengah beredar di kalangan penikmat *game* saat ini.

Kekurangan :

1. *Artificial Intelligence* (Kecerdasan Buatan) untuk musuh di dalam *game* masih kurang cerdas.
2. Tingkat level yang hanya terdiri dari 2 level saja membuat penyampaian cerita dan pesan *game* agak sulit untuk diterima oleh pengguna.
3. Tidak adanya sistem penyimpanan *score*.

5.2 Saran

Pembuatan game ini belum sempurna, sehingga diharapkan nantinya dalam pengembangan game berikutnya lebih sempurna sehingga bisa menceritakan semua maksud dari game dengan baik. Adapun beberapa hal yang menjadi saran dalam pengembang game tersebut, antara lain:

1. Game ini dapat dikembangkan pada penambahan level dan tingkat kesulitan disetiap levelnya .
2. Penambahan *cinematik* sebelum game sehingga memperkuat unsur cerita.
3. Pengembangan AI menjadi lebih cerdas sehingga menyerupai keadaan yang sebenarnya.

