

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Setelah melalui beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Mobile Sebagai Media Pengenalan Batik Menggunakan J2ME dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi mobile batik dapat membantu melestarikan batik.
2. Aplikasi mobile batik tidak memerlukan banyak waktu untuk menyalakan handphone dan menjalankan aplikasi mobile batik.
3. Dalam Aplikasi Mobile Pengenalan Batik menjadi lebih mudah mencari informasi karena menggunakan telepon genggam yang mudah dibawa kemana-mana sehingga dapat diakses kapanpun dan dimanapun.
4. Memberi keamanan untuk data secara keseluruhan dari ancaman yang tidak diinginkan, dan dapat menghemat kertas, karena disimpan didalam handphone.
5. Dari hasil uji sistem dan uji program, aplikasi ini dapat digunakan sebagai alternatif pengenalan batik yang menyajikan data berupa teks keterangan tentang sejarah, macam dan daerah batik, serta gambar-gambar motif batik karena tidak terjadi kesalahan dan program telah sesuai dengan yang diinginkan.

## 5.2 Saran

Pada penulisan skripsi ini tentu masih terdapat kekurangan yang dapat disempurnakan lagi pada pengembangan sistem berikutnya. Agar aplikasi ini dapat menjadi lebih sempurna, terdapat beberapa saran yang dapat dipergunakan diantaranya :

1. Interface yang dibuat pada aplikasi ini masih sederhana berupa teks dan gambar, bisa ditambahkan suara maupun elemen animasi lainnya agar lebih menarik.
2. Contoh gambar batik ditambah jumlahnya.
3. Daerah penghasil batik lebih diperluas.
4. Aplikasi Mobile Pengenalan Batik dikembangkan dengan menambahkan database sehingga aplikasi ini dapat di update.