

BAB I PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang Masalah

Seiring dengan berjalannya waktu kebutuhan manusia akan teknologi juga semakin berkembang. Fasilitas teknologi memudahkan masyarakat dalam mengatasi berbagai masalah yang ada. Salah satu contohnya yaitu sistem pembayaran SPP yang masih menggunakan sistem manual disebagian sekolah-sekolah. Sehingga dengan adanya penerapan sistem komputerisasi dalam pembayaran SPP dirasa sangat tepat untuk mengatasi permasalahan yang ada.

Sistem pembayaran SPP pada SMPN 2 Trucuk Kabupaten Klaten masih menggunakan cara yang belum terkomputerisasi. Penumpukan data ataupun keterlambatan dalam pengolahan data sering menjadi hambatan dalam pelayanan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan. Oleh karena itu, kami memilih SMPN 2 Trucuk sebagai obyek penelitian kami.

Sistem pembayaran SPP pada sekolah ini dibahas dalam laporan Skripsi dengan judul "*Analisis Dan Perancangan Sistem Pembayaran SPP pada SMPN 2 Trucuk Klaten*"

1.2. Rumusan Masalah

Dalam laporan skripsi ini yang menjadi masalah adalah bagaimana membuat suatu sistem untuk mengolah data pembayaran SPP pada SMPN 2 Trucuk Klaten yang dapat memberikan informasi secara cepat, akurat, valid, efektif dan efisien.

1.3. Batasan Masalah

Setelah mengadakan observasi, penulis melihat bahwa permasalahan tentang sistem untuk mengolah data pembayaran SPP sangat luas. Oleh karena itu penulis membatasi permasalahan yang akan dibahas dalam laporan ini.

Adapun batasan masalahnya sebagai berikut :

- 1) Merancang sebuah sistem tentang pembayaran SPP
- 2) Pembuatan Laporan meliputi : Laporan per kelas, laporan bulanan, laporan kartu Spp, laporan kwitansi pembayaran, laporan tunggakan pembayaran
- 3) Software yang digunakan antara lain, Visual Basic 6.0, SQL Server 2000

1.4. Maksud dan Tujuan

Maksud dan tujuan yang ingin dicapai dalam penulisan skripsi ini dibagi menjadi beberapa bagian, yaitu:

1.4.1. Bagi Penulis

1. Sebagai tahap akhir syarat kelulusan program SI Sistem Informasi STMIK Amikom Yogyakarta.
2. Untuk mengimplementasikan ilmu pengetahuan yang telah didapatkan penulis selama menjadi mahasiswa STMIK Amikom Yogyakarta.

3. Untuk mengetahui dan mengukur tingkat kemampuan penulis dalam merancang sebuah aplikasi.
4. Untuk mengembangkan kemampuan dan memperdalam pemahaman dalam pembuatan aplikasi menggunakan visual basic 6.0 dan SQL Server 2000 serta menambah wawasan penulis tentang sistem yang sedang berjalan pada tempat penelitian.

1.4.2. Bagi SMPN 2 Trucuk

5. Sebagai media untuk membantu kinerja SMPN 2 Trucuk dalam pengolahan sistem pembayaran SPP dan penyajian informasi dengan cepat dan akurat.
6. Memberikan alternatif pada SMPN 2 Trucuk untuk menggunakan aplikasi yang tepat sehingga masalah dalam pembayaran SPP secara manual dapat teratasi.
7. Memberikan informasi bagi pihak-pihak yang membutuhkan secara cepat dan akurat.

1.4.3. Bagi Pembaca

1. Dapat dijadikan sebagai literatur dalam pembuatan dan penyusunan skripsi.
2. Menambah wawasan pembaca tentang sejarah dan profil SMPN 2 Trucuk dan teori dasar yang digunakan dalam penyusunan laporan ini.

1.5. Metode Pengumpulan Data

Metodologi penelitian adalah cara yang digunakan untuk mencari fakta permasalahan yang sebenarnya. Sehingga data-data yang didapatkan bisa menunjang proses pembuatan sistem pembayaran SPP.

Pengumpulan data menggunakan beberapa metode sebagai berikut:

1.5.1. Metode kepustakaan

Suatu metode pengumpulan data dengan cara mengacu pada literatur yang berhubungan dengan judul permasalahan yang dibahas serta dimaksudkan untuk mendapatkan konsep-konsep teoritis mengenai sistem pembayaran SPP.

1.5.2. Metode wawancara

Suatu metode pengumpulan data dengan cara berkomunikasi dengan pihak terkait untuk mendapatkan informasi yang diperlukan.

1.5.3. Metode observasi

Metode pengumpulan data dengan melakukan pengamatan langsung terhadap objek yang diteliti.

1.5.4. Metode kearsipan

Metode kearsipan ini merupakan metode penelitian dengan cara mempelajari data-data dari arsip-arsip yang berhubungan dengan penelitian yang akan diteliti.

1.6. Sistematika penulisan

Dalam penulisan skripsi penulis sajikan dengan sistematika sebagai berikut:

BAB I Pendahuluan

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode penelitian, sistematika penulisan dan jadwal rencana kegiatan.

BAB II Landasan Teori

Berisi semua dasar teori yang selanjutnya digunakan pada pembahasan. Teori yang dibahas menyangkut sistem secara umum, sistem pembayaran SPP, bahasa pemrograman Visual Basic 6.0, dan Microsoft SQL Server.

BAB III Analisis Dan Perancangan Sistem

Bab ini akan dibahas mengenai gambaran umum sekolah yang meliputi sejarah berdirinya, struktur organisasi, visi misi sekolah tersebut dan proses pembayaran SPP. Dalam bab ini akan dibuat perancangan sistem. Analisis yang dilakukan meliputi analisis kelemahan sistem, analisis kebutuhan sistem, dan analisis kelayakan sistem.

BAB IV Implementasi Dan Pembahasan

Dalam bab ini akan di bahas tahap-tahap implementasi yang meliputi implementasi proses, basis data dan antarmuka ke dalam Visual Basic dan SQL Server. Selain itu akan dibahas tahap-tahap pengujian dan pemeliharaan sistem.

BAB V Penutup

Berisi tentang kesimpulan dari apa yang telah dibuat yang kemudian diakhiri dengan saran untuk memperbaiki sistem yang telah dihasilkan untuk masa yang akan datang.

Daftar pustaka

Berisi daftar referensi penunjang dalam penyusunan Skripsi ini.

Lampiran