

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan analisis dan perancangan pembuatan aplikasi game Math4Kids dapat disimpulkan bahwa :

1. Aplikasi game Math4Kids mudah digunakan dan desainya cukup menarik sehingga meningkatkan minat bagi anak usia sekolah dasar untuk belajar matematika, sekaligus belajar cara menggunakan *mouse* pada sebuah perangkat komputer.
2. Terdapat beberapa kategori soal penjumlahan, pengurangan, perkalian, pembagian, luas bangun ruang.
3. Aplikasi game ini terdapat penilaian atau *score*, tingkatan level dan tidak terdapat error jika di jalankan.

5.2 Saran

Untuk mengembangkan aplikasi game Math4kids ini saran yang diberikan adalah :

1. Aplikasi game Math4kids dapat dikembangkan secara *mobile* atau dapat dijalankan melalui sebuah perangkat *handphone* yang mendukung.
2. Memberi perhitungan waktu atau *timer* pada aplikasi game Math4kids, agar waktu yang digunakan lebih efisien pada saat game ini dijalankan.