

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1. Latar Belakang Masalah

Perpustakaan berkembang pesat dari waktu ke waktu menyesuaikan dengan perkembangan pola kehidupan masyarakat, kebutuhan, pengetahuan, teknologi informasi, terlebih pada sistem pengolahan data yang dibutuhkan oleh sebuah organisasi. Kondisi ini menuntut sebuah perkembangan teknologi informasi semakin canggih dan menghasilkan informasi yang efektif, efisien dan akurat.

Sistem informasi dibutuhkan oleh organisasi guna mengumpulkan, mengolah, menyimpan, melihat kembali dan menyalurkan informasi. Komputer memiliki keunggulan yang nyata untuk mempercepat pengolahan data dalam jumlah yang lebih besar melalui sistem pengolahan data. Komputer merupakan sarana yang dapat membantu sehingga sistem informasi tersebut memiliki nilai lebih dari sistem yang diolah secara manual. Salah satu contohnya sebuah perpustakaan sekolah memerlukan komputer sebagai alat untuk mempermudah kegiatan pinjam meminjam yang sering terjadi. Pada dunia pendidikan, perpustakaan merupakan salah satu bagian yang penting dalam meningkatkan ilmu pengetahuan agar semakin berkualitas, keberadaan perpustakaan juga membutuhkan teknologi yang cukup canggih dalam hal ini adalah komputer yang diperlukan dalam pengolahan data yang berhubungan dengan sistem informasi perpustakaan untuk mendapatkan hasil informasi yang akurat, relevan dan tepat

waktu. Bagi pengetahuan, aktifitas pemrosesan data menggunakan komputer jauh lebih cepat sehingga diperoleh hasil yang optimal.

SMK Muhammadiyah 1 Borobudur merupakan salah satu lembaga pendidikan yang ingin lebih meningkatkan kualitas pendidikan dengan menggunakan teknologi khususnya komputer sebagai alat bantu untuk mempermudah pekerjaan pada perpustakaan. Berdasarkan uraian di atas, penulis bermaksud mengadakan penelitian mengenai sistem informasi perpustakaan dengan judul **“Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Perpustakaan Pada SMK Muhammadiyah 1 Borobudur”**.

### **1.2. Rumusan Masalah**

Untuk dapat mempermudah dalam penyusunan skripsi dan dapat memfokuskan penyelesaian masalah dengan yang diharapkan, penyusun merumuskan permasalahan sebagai berikut:

1. Bagaimana cara merancang Sistem Informasi Perpustakaan di SMK Muhammadiyah 1 Borobudur sehingga dapat menyajikan informasi yang efektif, akurat dan efisien?

### **1.3. Batasan Masalah**

Agar dalam pembuatan sistem informasi perpustakaan ini dapat mencapai sasaran dan tujuan yang diharapkan, maka penulis membatasi mengenai pembuatan sistem informasi perpustakaan SMK Muhammadiyah 1 Borobudur yaitu:

1. Penerapan aplikasi sistem informasi perpustakaan digunakan oleh petugas perpustakaan untuk mempercepat proses kinerja sehingga waktu yang dibutuhkan dalam pelayanan peminjaman/pengembalian buku dapat semakin cepat.
2. Penulis menggunakan Microsoft Visual Basic 6.0 dan Microsoft SQL Server 2000 dalam pembuatan skripsi ini.
3. Pengolahan sistem informasi perpustakaan pada SMK Muhammadiyah 1 Borobudur meliputi: data peminjaman dan pengembalian buku, data karyawan, data denda buku dan data karyawan.
4. Laporan yang disajikan seperti laporan data peminjaman dan pengembalian buku, laporan data karyawan, laporan data denda buku dan laporan data anggota.

#### **1.4. Tujuan dan Manfaat Penelitian**

Adapun tujuan yang diperoleh dari penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Sebagai syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer (S.Kom) pada jurusan Sistem Informasi di "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.
2. Merancang aplikasi sistem informasi perpustakaan SMK Muhammadiyah 1 Borobudur.
3. Menganalisis sistem informasi yang ada saat ini di perpustakaan SMK Muhammadiyah 1 Borobudur.

Adapun manfaat penelitian ini bagi pihak-pihak terkait yaitu:

### 1. Bagi SMK Muhammadiyah 1 Borobudur

Sebagai bahan perbandingan antara sistem yang telah ada di instansi perpustakaan tersebut dengan sistem baru yang akan diajukan oleh penyusun.

### 2. Bagi Penulis

Berguna dalam menambah atau memperkaya wawasan pengetahuan baik teori ataupun praktek, melatih mahasiswa dalam melakukan pengembangan suatu sistem yang dapat membantu menyelesaikan masalah dalam keadaan yang sebenarnya.

### 3. Bagi STMIK AMIKOM Yogyakarta

Dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi untuk mengukur tingkat keberhasilan lembaga dalam pendidikan dan mengembangkannya.

## **1.5. Metodologi Penelitian**

Dalam menyusun skripsi ini penyusun menggunakan beberapa metode guna mendapatkan data yang diperlukan. Adapun metode-metode tersebut antara lain:

### 1. Metode Observasi

Penulis melakukan penelitian secara langsung, pengamatan, mengumpulkan data-data yang diperlukan serta mempelajari cara kerja secara operasional sistem pada SMK Muhammadiyah 1 Borobudur untuk mendapatkan kondisi nyata proses pengolahan

data terutama dibagian perpustakaan seperti data buku, data anggota, data peminjaman dan struktur organisasi.

## 2. Metode Wawancara

Mengumpulkan data dengan cara penulis langsung bertatap muka dan mencari keterangan dengan responden (personalia atau petugas perpustakaan).

## 3. Metode Kepustakaan

Teknik pengumpulan data dengan cara membaca beberapa *literature* atau buku-buku yang mendukung dan berhubungan dengan penelitian.

## 4. Analisis Data

Analisis data yang digunakan antara lain :

- Analisis kelayakan sistem
- Analisis biaya dan manfaat

### 1.6. Sistematika Penulisan

Untuk mempermudah cara mempelajari dan menganalisa penulisan ini, penulis menguraikan isi penulisan ke dalam empat bab yang berisi penjelasan singkat dari isi tiap-tiap bab yang terdapat dalam penyusunan proposal tugas akhir ini dari BAB I sampai dengan BAB V:

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Merupakan bagian pengantar dari permasalahan yang dibahas dalam skripsi ini. Adapun hal-hal yang dibahas yaitu tentang latar

belakang masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data dan sistematika penulisan.

## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Menguraikan tentang konsep dasar sistem, konsep dasar informasi, sistem informasi, sistem informasi manajemen, sistem basis data, perangkat lunak yang digunakan.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Berisi tentang tinjauan umum sekolah, analisis dan penjelasan mengenai perancangan sistem informasi mulai dari rancangan *database*, relasi antar tabel dan rancangan antar muka yang digunakan sebagai media komunikasi antara aplikasi dengan user.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini menguraikan mengenai hasil dari sistem yang dibangun dan pembahasan implementasi sistem, yang terdiri dari memproduksi sistem, pengujian sistem, pemeliharaan sistem, penerapan rencana implementasi, kegiatan implementasi, pemilihan tempat dan instalasi perangkat lunak, tindak lanjut implementasi dan pemeliharaan umum.

## **BAB V : PENUTUP**

Bab ini akan menjelaskan mengenai kesimpulan dari penelitian dan beberapa saran, baik bagi pihak sekolah maupun peneliti yang akan datang.



**DAFTAR PUSTAKA**

Memuat keterangan dari buku-buku dan *literature* lain yang menjadi acuan penulis dalam penyusunan skripsi.

