

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Dari hasil uraian bab - bab sebelumnya, maka kesimpulan yang dapat diambil dari Skripsi “Aplikasi Chat Room” ini adalah sebagai berikut :

1. Aplikasi ini dibangun berbasis web menggunakan AJAX dan PHP.
2. Aplikasi ini dirancang dengan metode *UML (Unified Modelling Language)* yang digunakan untuk menspesifikasikan, memvisualisasikan, membangun, dan mendokumentasikan bagian - bagian tertentu yang berbasis pada rancangan diagram meliputi use case diagram, class diagram, sequence diagram, dan activity diagram.
3. Aplikasi chat room ini dapat dijalankan hampir pada semua jenis sistem operasi, semua jenis *web browser* yang mendukung Javascript dan semua *web server* yang mendukung PHP.
4. Dengan aplikasi ini, pengguna dapat melakukan chatting, chat publik, chat private, kirim file, edit profil, dan view profil.

5.2 Saran

Berdasarkan implementasi dan uji coba pada aplikasi ini, masih ada pengembangan yang dapat dilakukan antara lain sebagai berikut :

1. Diharapkan nantinya pada aplikasi ini masih dapat dikembangkan dengan fasilitas chatting dengan menggunakan video.
2. Pada aplikasi ini dikembangkan dengan memasukkan smile template pada chat private sehingga bisa menampilkan icon smile tersebut.
3. Pada aplikasi chat room ini sebaiknya mempunyai maksimal batasan di bagian user melakukan chat room, supaya bisa lebih efektif dan lebih cepat untuk menginput data.

