

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi dari tahun ke tahun makin mengalami kemajuan yang sangat pesat. Salah satu mata rantai kemajuan itu adalah alat bantu komputer. Peranan komputer sangat besar terutama dalam menyelesaikan masalah yang ada. Komputer merupakan suatu peralatan elektronik yang memproses informasi, lebih cepat bagi mesin yang menerima informasi, melaksanakan prosedur seperti yang didefinisikan oleh program yang berupa instruksi-instruksi yang sudah dimasukkan sebelumnya, kemudian mengeluarkan hasil dari pengolahan data.

PTP Nusantara IX (Persero) Pabrik Gula Sragi Pekalongan merupakan salah satu perusahaan yang bergerak dalam bidang produksi gula pasir dan memiliki 3300 karyawan. Terdapat beberapa divisi dan karyawan masing-masing divisi memiliki gaji yang berbeda sesuai dengan jabatan/golongan, tunjangan keluarga sesuai dengan jumlah anak. Selama ini, proses penghitungan gaji dan pelaporan gaji masih menggunakan Microsoft Excel sehingga membutuhkan waktu dan tenaga yang cukup banyak.

Oleh karena itu, dalam penelitian ini akan dibuat aplikasi yang akan membantu dalam menyelesaikan pekerjaan agar menjadi lebih mudah

dan efisien dengan membuat suatu Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pabrik Gula Sragi Pekalongan.

1.2 Rumusan Masalah

Berpedoman pada permasalahan tersebut dapat dirumuskan masalah yaitu bagaimana membuat suatu Sistem Informasi Penggajian Karyawan Pabrik Gula Sragi Pekalongan?

1.3 Batasan Masalah

Mengingat banyaknya permasalahan yang ada di Pabrik Gula Sragi Pekalongan, maka dalam penelitian ini akan difokuskan pada hal-hal sebagai berikut :

1. Perhitungan gaji tidak dipengaruhi oleh presensi karyawan.
2. Perhitungan gaji hanya memproses karyawan non honorer.
3. Penggajian berdasarkan golongan atau pangkat serta meliputi tunjangan jabatan/struktural.
4. Laporan yang dihasilkan setiap bulan meliputi :
 - Laporan gaji seluruh karyawan non honorer
 - Laporan detail gaji karyawan non honorer
5. Perangkat lunak yang digunakan:
 - a. Visual Basic 6.0
 - b. SQL Server 2000

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan dari pembuatan skripsi ini adalah :

- Membangun sistem informasi penggajian dengan sistem informasi yang cepat dan mempunyai kinerja yang lebih baik daripada secara manual.
- Menerapkan alternatif baru dalam pencatatan terkomputerisasi dengan cara yang lebih mudah untuk hasil dan tidak banyak membuang waktu dan tenaga.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian yang dilakukan ini dapat memberikan manfaat bagi :

a. Penulis

Diharapkan dengan adanya penelitian ini akan menambah pengetahuan tentang penerapan pembuatan aplikasi dalam bidang pendidikan khususnya yang berhubungan dengan sistem informasi pemrograman database dengan Visual Basic dan SQL Server 2000.

b. Pabrik Gula

Sistem informasi penggajian karyawan ini lebih mudah untuk mengetahui data hasil gaji dan tidak banyak membuang waktu dan tenaga.

1.6 Metode penelitian

Dalam rangka memperoleh data dalam pembuatan aplikasi sistem informasi yang diperlukan untuk melengkapi penyusunan dan demi terlaksananya laporan skripsi ini maka digunakan dua metode yaitu :

1.6.1 Metode Pengumpulan data

a. Observasi

Yaitu : Pada metode ini saya menggunakan cara terjun langsung atau saya melakukan penelitian langsung Ke Pabrik Gula Sragi Pekalongan.

b. Study Kepustakaan

Yaitu : Metode yang digunakan untuk memperoleh data dengan cara mencari data melaluj buku laporan tahunan karyawan serta literatur-literatur yang ada di pabrik gula.

1.6.2 Metode Pengembangan Sistem

Dalam penelitian ini digunakan metode pengembangan model airterjun (waterfall) yang menggunakan tahap-tahap dalam pengembangan sebuah perangkat lunak, yaitu sebagai berikut:

1. Analisis dan Definisi Kebutuhan

Pelayanan, batasan, dan tujuan sistem ditentukan melalui konsultasi dengan user sistem.

2. Perancangan Sistem dan Perangkat Lunak

Proses perancangan sistem membagi persyaratan dalam sistem perangkat keras atau perangkat lunak. Menentukan arsitektur sistem secara keseluruhan.

3. Implementasi dan Pengujian Unit

Perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.

4. Integrasi dan Pengujian Sistem

Unit program atau program individual diintegrasikan dan diuji sebagai sistem yang lengkap untuk menjamin bahwa persyaratan sistem telah dipenuhi. Setelah pengujian sistem, perangkat dikirim ke *user*.

5. Operasi dan Pemeliharaan

Merupakan fase siklus yang paling lama (walaupun tidak seharusnya). Sistem diinstall dan dipakai. Pemeliharaan mencakup koreksi dan berbagai error yang tidak ditemukan pada tahap-tahap sebelumnya, perbaikan atas implementasi unit sistem dan pengembangan pelayanan sistem.

1.7 Sistematika Penelitian

Penulisan skripsi ini tersusun dalam 5(lima) bab dengan sistematika penulisan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini menguraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, sistematika penulisan, daftar pustaka.

BAB II LANDASAN TEORI

Bab ini akan dikemukakan secara umum tentang pengetahuan dasar dan teknologi yang mendukung pembuatan sistem informasi penggajian antara lain konsep dasar sistem, konsep dasar informasi dan konsep dasar sistem informasi serta perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini membahas tentang analisis dan gambaran dari alur kerja program aplikasi sistem informasi penggajian yang akan dibuat.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini akan menjelaskan hasil dan pembuatan aplikasi Sistem Informasi Penggajian di Pabrik Gula Sragi Pekalongan menggunakan Visual Basic dan SQL server 2000.

BAB V PENUTUP

Pada bab ini berisi kesimpulan yang didapat dari bab-bab yang telah dibahas sebelumnya dan pembahasan studi yang dilakukan serta saran-saran.