

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Dewasa ini, komputerisasi di segala bidang semakin diperlukan karena adanya tuntutan efisiensi waktu dan biaya. Apalagi dengan dukungan perkembangan teknologi yang sangat pesat, baik perkembangan *hardware* maupun *software*. Komputer yang dahulu hanya menjadi alat bantu hitung, sekarang beralih fungsi dengan banyaknya fasilitas yang disediakan oleh komputer. Mulai dari pengolahan kata sampai kepada pengolahan *database* dengan waktu yang sangat cepat dibandingkan dengan pengolahan manual. Kombinasi antara *hardware* yang mendukung pemrosesan yang cepat dan *software* yang tepat menghasilkan suatu sistem yang sangat berguna untuk menyelesaikan suatu permasalahan yang dihadapi dalam lingkup perseorangan, instansi, perusahaan, atau lingkup umum.

Sebagai salah satu contohnya, untuk menunjang penggajian dalam suatu instansi perusahaan, salah satu *software* yang sering digunakan adalah *Microsoft Excel*. Namun dalam prakteknya, penggunaan *software* ini memiliki beberapa batasan. Khususnya bila dikaitkan dengan pengolahan data dari sebuah perusahaan yang umumnya memiliki data dalam jumlah yang sangat banyak. Sebuah sistem yang bersifat *user friendly* akan menjadi salah satu pilihan yang

menguntungkan mengingat semakin diperlukannya efisiensi waktu pada saat melakukan pengolahan. Dengan sistem yang kegunaan fungsinya bisa dipahami dengan mudah, maka pengguna juga merasa lebih terbantu dan meningkatkan produktifitas kinerja dari sebuah instansi atau perusahaan. Selain itu, sistem yang terotomatisasi akan mengurangi persentase kesalahan yang ditimbulkan pada saat pengolahan secara manual. Dengan sistem yang otomatis, segala sesuatunya sudah diprogram berdasarkan kebutuhan-kebutuhan yang diperlukan dan juga sudah diatur untuk mengatasi berbagai macam kekeliruan yang mungkin terjadi pada saat pengolahan data secara manual.

Janu Group Yogyakarta adalah induk usaha yang menangani manajemen dari berbagai unit usaha pada setiap divisi. Terutama tertuju pada Departemen Personalia & *General Affair* (selanjutnya disebut P & GA) yang merupakan salah satu departemen yang berada di bawah Janu Group Yogyakarta yang mempunyai tugas utama menangani hal-hal yang berkaitan dengan personalia dan hal-hal umum lainnya yang ada dalam ruang lingkup usaha Janu Group Yogyakarta. Di samping itu, sesuai dengan misi perusahaan untuk membangun dan mengembangkan perusahaan secara efektif, efisien dan professional serta fungsi khusus Departemen P & GA Janu Group, sehingga harus diimbangi dengan peningkatan kualitas karyawan dan sistem informasi yang berkualitas.

Namun pada kenyataannya, sesuai dengan pengamatan yang diperoleh pada perusahaan Janu Group Yogyakarta khususnya sistem informasi pengolahan data karyawan termasuk penggajian karyawan masih bersifat manual. Sehingga informasi yang dihasilkan kurang cepat, akurat, dan efisien. Untuk

mengoptimalkan dari kinerja karyawan sesuai dengan misi dan fungsi khusus perusahaan dibutuhkan sistem informasi secara terotomatisasi yang berbasis komputer. Diharapkan dengan digantikannya sistem lama ke sistem baru yang terotomatisasi berbasis komputerisasi, maka kinerja karyawan dalam perusahaan lebih optimal dan informasi yang dihasilkan lebih cepat, akurat, dan efisien.

Dari uraian di atas, maka penulis sebagai mahasiswa tingkat akhir pada Sekolah tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta akan melaksanakan Skripsi dengan judul "PERANCANGAN APLIKASI PENGGAJIAN PADA PERUSAHAAN JANU GROUP YOGYAKARTA DENGAN PROGRAM JAVA NETBEANS"

1.2 Perumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah di atas, maka rumusan masalah yang diajukan adalah

- a. Bagaimana cara mengelola data kepegawaian pada perusahaan Janu Group Yogyakarta sehingga diperoleh kemudahan, ketepatan, dan kecepatan dalam pengambilan kembali?
- b. Bagaimana cara merancang suatu sistem untuk mempermudah pengambilan keputusan berdasarkan hasil laporan kepegawaian pada perusahaan Janu Group Yogyakarta?
- c. Bagaimana cara merancang *software* aplikasi penggajian yang baik untuk meningkatkan produktifitas perusahaan pada perusahaan Janu Group Yogyakarta?

1.3 Batasan Masalah

Batasan masalah pada perancangan sistem dalam laporan ini adalah penggajian karyawan. Hal ini dikarenakan banyaknya permasalahan yang terdapat pada lingkungan kerja perusahaan Janu Group Yogyakarta sehingga penulis memberikan batasan hanya pada masalah penggajian karyawan saja. Adapun penelitian dan rancangan yang akan dilakukan terdiri dari :

1. Pengolahan data penggajian, pinjaman serta angsuran/potongannya.
2. Pengolahan data jabatan serta nilai tunjangannya.
3. Pengolahan data karyawan beserta unit kerja dan jabatannya.
4. Laporan penerimaan karyawan beserta periodenya.
5. Laporan penggajian karyawan.

Pada tahap perancangan dilakukan dengan pembuatan program aplikasi pengolahan data yang berkaitan dengan input data, edit data, serta pembuatan laporan sebagai informasi penggajian karyawan dengan menggunakan *Java Programming* yaitu menggunakan editor IDE Netbeans 6.5.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari penelitian ini adalah

1. Sebagai syarat kelulusan bagi program pendidikan pada jenjang Strata I jurusan Teknik Informatika di Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menjadikan penelitian ini sebagai lingkungan pembelajaran mahasiswa dengan mempraktikkan ilmu yang telah didapatkan

selama di bangku perkuliahan. Sehingga diharapkan agar mahasiswa memiliki cukup bekal untuk menerapkan pada dunia kerja nyata nantinya.

3. Melakukan analisa dan evaluasi terhadap sistem yang sedang berjalan maupun sistem yang diusulkan untuk membangun suatu *software* aplikasi penggajian pada perusahaan Janu Group Yogyakarta yang terotomatisasi dan terstrukturisasi untuk meningkatkan produktifitas perusahaan dengan pengolahan data yang semakin cepat dan minimalisasi kesalahan.

1.5 Manfaat Penelitian

Diharapkan dalam penelitian ini dapat bermanfaat bagi berbagai pihak terkait terutama :

1. Bagi Penulis

Dengan melakukan kegiatan penelitian ini diharapkan penulis cukup memiliki pengetahuan serta pengalaman yang luas terutama berkaitan dengan perancangan sistem informasi dan pemrograman.

2. Bagi Perusahaan Janu Group Yogyakarta

Dari hasil kegiatan penelitian ini dijadikan usulan kepada pihak perusahaan dalam upaya pengembangan sistem penggajian yang terotomatisasi dan terstrukturisasi untuk meningkatkan produktifitas perusahaan dengan pengolahan data secara tetap, relevan dan tepat waktu.

3. Bagi Kurikulum

Diharapkan hasil kegiatan penelitian ini dapat dimanfaatkan sebagai bahan evaluasi pengembangan kurikulum akademik agar semakin baik nantinya.

1.6 Metodologi Penelitian

Metode penelitian merupakan suatu rangkaian proses yang sistematis dalam menyelesaikan sebuah penelitian. Dalam Sistem ini dilakukan dengan proses pengumpulan data objek penelitian dan proses pengembangan perangkat lunak.

1.6.1. Metode Pengumpulan Data

Pembahasan yang disajikan dalam laporan penelitian ini merupakan hasil analisa sejumlah data dan informasi dari berbagai sumber yang diperoleh dan dilakukan dengan menggunakan langkah-langkah berikut:

1. Studi Pustaka

Melakukan pengumpulan data dengan cara membaca, menganalisis, menyimpulkan serta memanfaatkan data yang diperoleh. Adapun sumber data tersebut berasal dari buku maupun *website* yang berhubungan dengan permasalahan terkait.

2. Penelitian lapangan

Melakukan penelitian langsung ke perusahaan Janu Group Yogyakarta dengan cara mengamati langsung cara kerja pegawai untuk menunjang aplikasi penggajian karyawan yang akan dikembangkan.

1.6.2. Metode Pengembangan Sistem

Metodologi yang dilakukan dalam pengembangan sistem ini yaitu metode *Waterfall* (siklus Air Terjun). Tahapan dalam metode *Waterfall* adalah :

1. ***Analisis dan definisi persyaratan.*** Tahap ini adalah untuk pengumpulan kebutuhan pada sistem dengan sejumlah kecil analisis serta desain. Selanjutnya melakukan proses pengumpulan kebutuhan diintensifkan dan difokuskan khususnya pada perangkat lunak. Hal ini dilakukan untuk memahami sifat program yang dibangun, unjuk kerja dan antarmuka yang diperlukan.
2. ***Perancangan sistem dan perangkat lunak (desain).*** Tahap ini adalah penerjemahan kebutuhan ke dalam sebuah representasi perangkat lunak.
3. ***Implementasi dan pengujian unit.*** Pada tahap ini, perancangan perangkat lunak direalisasikan sebagai serangkaian program atau unit program. Pengujian unit melibatkan verifikasi bahwa setiap unit telah memenuhi spesifikasinya.
4. ***Integrasi dan pengujian sistem (testing).*** Tahap ini adalah tahap pengujian program yang telah dihasilkan dengan tujuan untuk menemukan kesalahan-kesalahan dan melihat kinerja perangkat lunak yang dihasilkan agar bekerja optimal.
5. ***Operasi dan pemeliharaan (maintenance).*** Tahap ini meliputi kegiatan-kegiatan koreksi kesalahan dan penyesuaian perangkat lunak terhadap perubahan lingkungan dan kebijakan.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan

Laporan penelitian ini disajikan dengan menggunakan sistematika penulisan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Bab ini berisi tentang gambaran keseluruhan isi laporan berupa latar belakang penulisan laporan, rumusan masalah, batasan masalah, manfaat penelitian, tujuan penelitian, metodologi penelitian, dan sistematika penulisan laporan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini akan diuraikan tentang teori-teori yang menjadi dasar dari pelaksanaan penelitian ini, yaitu tentang pembangunan sistem dan penulisan laporan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN

Bab ini difokuskan pada analisis dan perancangan sistem yang akan dibuat, seperti tinjauan umum objek penelitian, perancangan *database*, perancangan arsitektur sistem dan perancangan *user interface*.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini menjelaskan desain dan implementasi dari sistem yang telah dibangun.

BAB V PENUTUP

Berisi kesimpulan dan saran yang merupakan hasil dari pelaksanaan kegiatan penelitian dan berupa saran dari penulis kepada pihak yang akan melakukan penelitian dengan tema yang sama dimasa yang akan datang.

