

**APLIKASI BLACKBERRY REFERENSI RESTORAN
DENGAN FACEBOOK CONNECT**



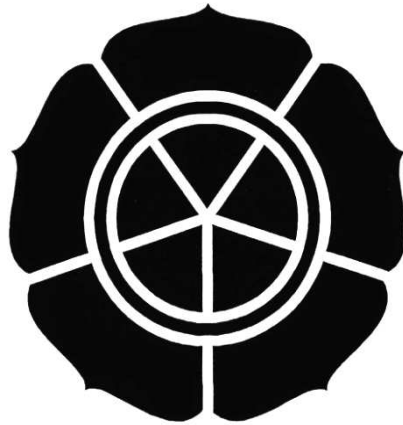
Diajukan oleh
Rizky Dwi Sulistomo
07.11.1370

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2011**

**APLIKASI BLACKBERRY REFERENSI RESTORAN
DENGAN FACEBOOK CONNECT**

SKRIPSI

Skripsi ini disusun sebagai salah satu syarat untuk memperoleh
derajat Sarjana Komputer pada Jurusan Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM Yogyakarta



Diajukan oleh
Rizky Dwi Sulistomo
07.11.1370

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
“AMIKOM”
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

APLIKASI BLACKBERRY REFERENSI RESTORAN

DENGAN FACEBOOK CONNECT

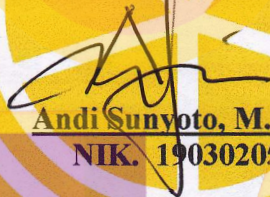
yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizky Dwi Sulistomo

07.11.1370

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 November 2011

Dosen Pembimbing,



Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**APLIKASI BLACKBERRY REFERENSI RESTORAN
DENGAN FACEBOOK CONNECT**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Rizky Dwi Sulistomo

07.11.1370

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 19 November 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Rum Muhammad Andri Kr, Ir, M.Kom
NIK. 190302011

Ferry Wahyu Wibowo, S.Si, M.C s
NIK. 190000005

Tonny Hidayat, M.Kom
NIK. 190302182



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 19 November 2011



Ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta

Prof. Dr. M. Suvanto, MM
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademik disuatu institusi pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 19 November 2011

Rizky Dwi Sulistomo
NIM. 07.11.1370

HALAMAN PERSEMBAHAN

Syukur Alhamdulillah kehadiran Allah SWT atas rahmat-NYA sehingga karya sederhana ini dapat terselesaikan.

Terimakasih untuk segala cinta, perhatian, doa, serta dukungan dari orang-orang yang selalu diharti :

“Bapak dan ibuku tercinta”

Terimakasih atas segala cinta, perhatian, doa, dan kasih sayang yang telah beliau berikan kepadaku

“Semua teman-teman seperjuanganku (S1-TI A 2007)”

Terimakasih untuk semuanya, semoga tali silaturahmi tetap terjalin diantara kita semua.

Special Thanks Untuk Budi Setiawan, Hadi Sulistyana plus Pungky Adhi Darmawan teman – teman yang setia bersama mengerjakan tugas kelompok saat kuliah. Juga untuk Adit, Pepi, Ipul, Bagus, dan Rizki aries, juragan – juragan yang bersedia meminjam printer dan laptop untuk menyelesaikan skripsi.

HALAMAN MOTTO

Keberhasilan kita tidak hanya diukur dari seberapa besar dan tinggi daratan
impian yang bisa kita capai di akhir perjalanan.

Tetapi keberhasilan kita terutama dinilai dari kualitas dari perjalanan kita

Maka,

Bila kita menjaga kualitas perjalanan harian kita, maka kapanpun perjalanan itu
berakhir, perjalanan kita akan berakhir dengan baik

Jadi,

Ibadahlah yang menjadi motivasi hidup sejati kita

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah rabbil'alamin, puji syukur kehadiran Allah SWT atas segala rahmat dan hidayah-Nya yang telah di berikan kepada umatnya, serta sholawat dan salam semoga senantiasa terlimpahkan kepada Nabi Muhammad SAW beserta keluarga dan sahabat sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi pada jenjang S1 Jurusan Teknik Informatika pada STMIK AMIKOM Yogyakarta.

Penulis merasa bahwa dalam penulisan skripsi ini masih banyak terdapat kekurangan karena keterbatasan pengetahuan dan pengalaman. Maka dengan rendah hati, penulis berharap agar para pembaca dapat memberikan kritik dan saran yang bersifat membangun. Namun berkat bimbingan dan petunjuk dari berbagai pihak, akhirnya penulis dapat menyelesaikan dengan baik. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih kepada :

1. Bapak Prof. DR. M. Suyanto, MM selaku Kepala SMIK AMIKOM Yogyakarta.
2. Bapak Andi Sunyoto, M.Kom sebagai Dosen Pembimbing Skripsi, yang telah memberikan bimbingan dan petunjuk sehingga skripsi ini dapat terselesaikan dengan baik.

3. Bapak dan Ibu dosen SMTIK AMIKOM Yogyakarta, yang telah membimbing, mengajar dan memberikan ilmu pengetahuan kepada semua mahasiswa.
4. Keluargaku tercinta, yang telah mendukung dan memberikan motivasi sehingga saya dapat segera menyelesaikan skripsi ini.
5. Teman-teman seperjuangan (S1-TI A 2007) yang telah memotivasi, sehingga terselesaikan skripsi ini dengan baik.

Semoga skripsi ini dapat menjadi acuan untuk pengembangan aplikasi *mobile* sehingga dapat menjadi lebih baik lagi. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat bagi kita semua. Amin.

Yogyakarta, 19 November 2011

Rizky Dwi Sulistomo

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
PERSETUJUAN	Error! Bookmark not defined.
PENGESAHAN	Error! Bookmark not defined.
PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN PERSEMBAHAN.....	v
HALAMAN MOTTO.....	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xv
DAFTAR GAMBAR.....	xvi
BAB I.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	3
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.5.1 Manfaat bagi mahasiswa :.....	4
1.5.2 Manfaat bagi Masyarakat.....	4
1.6 Metode Penelitian.....	4
1.6.1 Jenis Data.....	5
1.6.2 Metode Pengumpulan Data.....	5

1.6.2.1	Observasi.....	5
1.6.2.2	Dokumentasi	5
1.6.2.3	Survey	6
1.7	Sistematika Penulisan Laporan Penelitian	6
BAB II	8
2.1	Definisi Sistem Informasi	8
2.1.1	Definisi Sistem	8
2.1.2	Definisi Informasi.....	8
2.1.3	Definisi Sistem Informasi.....	9
2.1.4	Komponen Sistem Informasi.....	9
2.2	Konsep Pemodelan Sistem	11
2.2.1	Diagram Alur Data (<i>Data Flow Diagram</i>).....	11
2.3	Sekilas tentang Aplikasi Blackberry.....	13
2.3.1	Arsitektur BlackBerry	13
2.3.2	Ekstensi BlackBerry terhadap J2ME.....	15
2.3.3	Java Development Environment dari RIM.....	17
2.3.4	Pemasangan aplikasi BlackBerry melalui Dekstop Manager.....	17
2.3.5	Ekstensi RIM terhadap file JAD	18
2.4	Sekilas tentang Facebook	19
2.4.1	Facebook	19
2.4.2	Facebook Connect	21
2.5	GPS.....	22

2.5.1	Sekilas Tentang GPS	22
2.5.2	GPS pada Blackberry	24
2.6	Basis Data	25
2.6.1	Pengertian Basis Data	25
2.6.2	Manfaat Basis Data	25
2.6.3	Komponen Basis Data	26
2.6.4	Elemen Basis Data	26
2.6.5	Normalisasi	27
2.6.5.1	Teknik Normalisasi	28
2.6.5.2	Bentuk-Bentuk Normalisasi	29
2.6.6	Query dalam Basis Data(SQL)	31
2.6.6.1	Data Definition Language(DDL)	31
2.6.6.2	Data Manipulation Language(DML)	31
2.7	PHP(<i>Hypertext Preprocessor</i>)	32
2.8	Perangkat Lunak yang Digunakan	34
BAB III	38
3.1	Tinjauan Umum	38
3.2	Analisis	38
3.2.1	Analisis Sistem	39
3.2.2	Analisis Kebutuhan Sistem	41
3.2.3.1	Fungsional	41
3.2.3.2	Non Fungsional	42

3.2.3	Analisis Kelayakan Sistem.....	45
3.2.3.1	Kelayakan Teknologi.....	45
3.2.3.2	Kelayakan Hukum.....	45
3.2.3.3	Kelayakan Operasional.....	45
3.3	Perancangan Sistem.....	46
3.3.1	Perancangan Proses.....	46
3.3.1.1	Context level.....	47
3.3.1.2	DFD Level 1.....	48
3.3.1.3	DFD level 2.....	50
3.3.2	Perancangan Database.....	57
3.3.3	Perancangan Antarmuka(<i>Interface</i>).....	58
3.3.3.1	Antarmuka Awal Aplikasi.....	59
3.3.3.2	Antarmuka Input Restoran.....	63
3.3.3.3	Antarmuka Input Menu.....	66
3.3.3.4	Antarmuka Detail restoran dan Detail Menu.....	68
3.3.3.5	Antarmuka Hasil pencarian.....	70
BAB IV	71
4.1	Implementasi.....	71
4.1.1	Implementasi Antarmuka(<i>Interface</i>).....	71
4.1.1.1	<i>Screen</i> Menu Utama.....	71
4.1.1.2	<i>Screen</i> Daftar restoran.....	72
4.1.1.3	<i>Screen</i> Detail Restoran.....	75

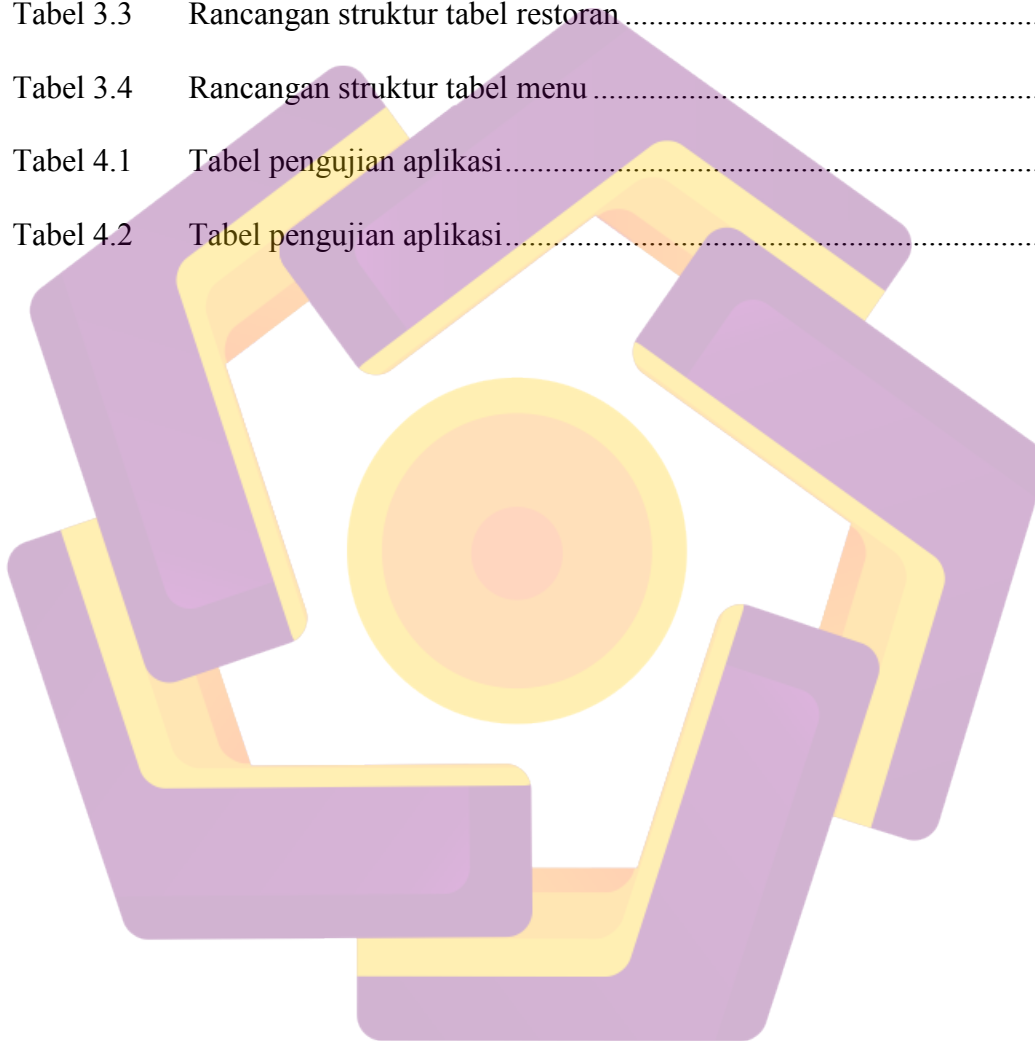
4.1.1.4	<i>Screen</i> Daftar Menu	77
4.1.1.5	<i>Screen</i> Detail Menu.....	77
4.1.1.6	<i>Screen</i> Kategori Input	78
4.1.1.7	<i>Screen</i> Input Restoran	78
4.1.1.8	<i>Screen</i> Input Detail Restoran	79
4.1.1.9	<i>Screen</i> Input Photo	79
4.1.1.10	<i>Screen</i> Input Menu.....	81
4.1.1.11	<i>Screen</i> Jenis Pencarian	82
4.1.1.12	<i>Screen</i> Pencarian Restoran.....	83
4.1.1.13	<i>Screen</i> Hasil Pencarian.....	84
4.2	Manual Program	85
4.2.1.	Instalasi Aplikasi	85
4.2.2.	Menu dan Navigasi <i>Device</i> Blackberry.....	87
4.2.3.	Kontrol dan Input	88
4.2.4.	Menu Utama	88
4.2.5.	Melihat Data Restoran.....	89
4.2.6.	Melihat Rute ke Restoran Tertentu	89
4.2.7.	Pencarian	89
4.2.8.	Menambahkan Data Restoran Baru.....	90
4.2.9.	Menambahkan Data Menu Baru.....	90
4.3	Pengujian Aplikasi.....	91
BAB V	97

5.1 Kesimpulan.....	97
5.2 Saran.....	98
DAFTAR PUSTAKA.....	99



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Analisis SWOT.....	40
Tabel 3.2	Spesifikasi Perangkat Keras <i>PC</i>	43
Tabel 3.3	Rancangan struktur tabel restoran.....	57
Tabel 3.4	Rancangan struktur tabel menu	58
Tabel 4.1	Tabel pengujian aplikasi.....	91
Tabel 4.2	Tabel pengujian aplikasi.....	94



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Simbol Entity luar.....	12
Gambar 2.2	Simbol Aliran Data.....	12
Gambar 2.3	Simbol Proses.....	12
Gambar 2.4	Simbol Berkas.....	13
Gambar 2.5	Arsitektur BlackBerry.....	14
Gambar 3.1	Context level DFD.....	47
Gambar 3.2	DFD level 1.....	49
Gambar 3.3	DFD level 2 proses pencarian.....	51
Gambar 3.4	DFD level 2 proses input restoran.....	53
Gambar 3.5	DFD level 2 proses input menu.....	54
Gambar 3.6	DFD level 2 proses verifikasi.....	55
Gambar 3.7	Antarmuka awal aplikasi.....	59
Gambar 3.8	<i>Screen</i> Menu Utama.....	59
Gambar 3.9	<i>Screen</i> Daftar Restoran.....	60
Gambar 3.10	<i>Screen</i> Daftar Menu.....	61
Gambar 3.11	<i>Screen</i> Jenis Pencarian.....	61
Gambar 3.12	<i>Screen</i> Pencarian restoran.....	62
Gambar 3.13	<i>Screen</i> Pencarian Menu.....	62
Gambar 3.14	<i>Screen</i> Kategori Input.....	63
Gambar 3.15	Antarmuka Input Restoran.....	63
Gambar 3.16	<i>Screen</i> Input Restoran.....	64

Gambar 3.17	Screen Pilih Gambar	65
Gambar 3.18	Screen Input Detail	65
Gambar 3.19	Screen Hasil Input Restoran	66
Gambar 3.20	Antarmuka Input Menu.....	67
Gambar 3.21	Bagian keempat desain antarmuka	69
Gambar 3.22	Antarmuka Hasil Pencarian	70
Gambar 4.1	Screen Menu Utama	71
Gambar 4.2	Screen daftar restoran	73
Gambar 4.3	Screen restoran.....	73
Gambar 4.4	Rute menuju restoran.....	74
Gambar 4.5	Petunjuk arah rute	74
Gambar 4.6	Screen restoran.....	75
Gambar 4.7	Screen restoran.....	76
Gambar 4.8	Screen Daftar Menu.....	77
Gambar 4.9	Screen Kategori Input.....	78
Gambar 4.10	Screen Input Restoran.....	78
Gambar 4.11	Screen Input Detail Restoran.....	79
Gambar 4.12	Screen Input Photo.....	80
Gambar 4.13	Screen Pilih Restoran.....	81
Gambar 4.14	Screen Input Data Menu	81
Gambar 4.15	Dialog Share ke Facebook.....	82
Gambar 4.16	Screen Jenis pencarian.....	82

Gambar 4.17	Screen Pencarian Restoran	83
Gambar 4.18	Filter Lokasi.....	84
Gambar 4.19	Filter Waktu.....	84
Gambar 4.20	Screen Hasil Pencarian Restoran.....	84
Gambar 4.21	Peta dari Hasil Pencarian.....	85
Gambar 4.22	File .jad dan file. cod	86
Gambar 4.23	Instalasi dengan mengeksekusi file .jad.....	86
Gambar 4.24	Tombol Menu dan Escape	87
Gambar 4.25	Menu untuk navigasi.....	87
Gambar 4.26	Screen Petunjuk	88
Gambar 4.27	Trackpad, tombol Enter dan Delete.....	88
Gambar 4.28	Menu Utama	89

INTISARI

Bisnis kuliner tersebar di berbagai daerah di Indonesia, setiap daerah memiliki ciri dan cita rasa yang khas dan beragam pilihan yang tersedia. Pecinta kuliner tidak segan mengeluarkan biaya lebih untuk menikmati aneka makanan sehingga dijumpai wisata kuliner, wisata yang bertujuan untuk menikmati aneka sajian kuliner.

Teknologi handphone berkembang dengan peningkatan performa serta beragam fitur baru. Selain itu muncul smartphone dengan berbagai sistem operasi baru dan fitur canggih antara lain: layar sentuh, ketersediaan GPS dan kemampuan untuk mengakses internet dengan lebih cepat. Blackberry adalah salah satu smartphone yang banyak dipakai di Indonesia. Teknologi Internet juga berkembang, dengan adanya Web 2.0. *Social Network* merupakan contoh Web 2.0, dimana anggota Social Network dapat berbagi informasi kepada anggota lain secara cepat, langsung dan mudah. Facebook adalah salah satu jejaring sosial yang terkenal di Indonesia. Kemudahan dalam penyebaran informasi melalui jejaring sosial menjadikan jejaring sosial sebagai media promosi dan marketing

Jejaring sosial dan teknologi pada BlackBerry smartphone dapat dimanfaatkan dalam bisnis kuliner melalui referensi kuliner. Referensi kuliner tersebut dapat diakses secara mobile menggunakan aplikasi Blackberry yang terhubung dengan jejaring sosial. Referensi tersebut dapat memberikan petunjuk bagi wisatawan kuliner untuk menemukan jenis kuliner yang diinginkan. Dalam Referensi juga dilengkapi dengan peta yang menunjukkan lokasi restoran yang memperjelas letak restoran. Aplikasi juga dapat menampilkan rute restoran yang dapat memandu pengguna menuju restoran yang diinginkan.

Kata-Kunci : Aplikasi Blackberry, Referensi Restoran

ABSTRACT

Culinary businesses spread across various regions in Indonesia, each region has its characteristic and distinctive taste and variety of options available. Foodies do not hesitate to pay more to enjoy the variety of food so found culinary tours, tours that aim to enjoy a variety of culinary offerings.

Mobile phone technology evolved with increased performance and a variety of new features, that led to rise of smartphones with several operating systems and advanced features include: touch screen, GPS and ability to access internet more quickly. Blackberry is one of smartphones that is widely used in Indonesia. Internet technology is also evolving, with Web 2.0 existence. Social Network, as an examples of Web 2.0, enable its members to share information to other members quickly, directly and easily. Facebook is one of the famous social network in Indonesia. Ease of dissemination of information through social networks makes social networking as a media promotion and marketing, so many companies found that provides the fan page or a special page for the fans that make it easier for fans to get the latest information about the company.

Social networking and technology on the BlackBerry smartphone can be used in the culinary business through culinary reference. Culinary references can be accessed by mobile use Blackberry application that is connected with social networking. Those reference may provide clues for tourists to find the type of culinary they desired.

The Reference is also equipped with a map showing the location of the restaurant that clarify the location of the restaurant and guiding the user towards the desired restaurant.

Keywords : *Blackberry Application, Restaurant References*