

# BAB 1

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada zaman saat ini perkembangan teknologi komputerisasi sudah mulai canggih dengan menggunakan teknologi yang sudah begitu moderen . salah satu bentuk kegunaannya yaitu administrasi pembayaran spp di sekolah dengan menggunakan teknologi komputerisasi , teknologi informasi akan terus berkembang dan semakin moderen .

Perkembangan teknologi yang semakin pesat ini sangat berguna bagi perkembangan manusia . teknologi komputer telah banyak di gunakan dalam berbagai bidang, mulai dari bidang pendidikan serta marketing, Sebagai contoh misalnya : dalam dunia pendidikan komputer banyak di gunakan sebagai sarana alat bantu pembelajaran serta presensi kehadiran guru, administrasi pembayaran SPP sehingga memberikan informasi yang aktual , akurat .

SMA Negeri 1 ciasem ini adalah sebuah sekolah yang menggunakan sistem aplikasi Administrasi Pembayaran SPP. Melihat prospek dan perkembangan sekolah dari waktu ke waktu tidak menutup kemungkinan bila sekolah memungkinkan untuk dikembangkan lebih luas. SMA Negeri 1 ciasem masih menggunakan metode pencatatan dan penghitungan manual untuk mencatat Administrasi Pembayaran SPP. Dari sistem yang ada pada Administrasi Pembayaran Spp unit Tata Usaha (TU), SMA Negeri 1 ciasem masih perlu diadakan perbaikan dalam manajemen

Pembayaran Spp sehingga informasi yang dihasilkan membantu pada unit Tata Usaha (TU). guna memajukan sekolah tersebut.

Permasalahan dan kelemahan sistem lama inilah yang menjadi obyek penelitian bagi penulis dengan judul **“ANALISIS DAN DESIGN APLIKASI ADMINISTRASI PEMBAYARAN SPP DI SMA NEGERI 1 CIASEM KABUPATEN SUBANG”**. Dengan sistem informasi Administrasi Pembayaran Spp yang sudah dikembangkan dengan tetap memperhatikan aspek fasilitas yang berbasis komputer diharapkan dapat efektif serta bermanfaat bagi sekolah, dengan memberikan kemudahan dan kecepatan mengolah data dalam Administrasi Pembayaran Spp yang efisien. Dalam hubungannya dengan Pembayaran SPP sistem informasi berbasis komputer merupakan pokok Administrasi Pembayaran Spp. yang efektif, sehingga diharapkan dapat mendukung dalam persaingan yang lebih kompetitif.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah yang dipaparkan di atas, maka ada beberapa permasalahan yang dirumuskan dalam penelitian ini, sebagai berikut:

1. Bagaimana cara mengubah dari sistem manual ke sistem komputerisasi agar proses pembayaran dapat berjalan lebih efektif dan efisien ?
2. Apakah sistem tersebut dapat mengurangi kesalahan karyawan terhadap penghitungan tunggakan pembayaran spp ?
3. Bagaimana caranya agar karyawan Tata Usaha (TU) mengetahui total penghitungan pada laporan akhir tahun.?

### **1.3 Batasan Masalah**

Pembatasan masalah dimaksudkan agar penelitian ini menjadi terarah. Selain itu, agar penelitian ini dapat menyelesaikan permasalahan secara mendalam. Dengan demikian, pokok permasalahan dapat terpusat dan dibahas secara tuntas. Sehubungan dengan pembatasan masalah, penulis membatasi masalah :

Data yang akan diolah adalah data yang berkaitan dengan sistem Administrasi Pembayaran Spp. Adapun data pembayaran tersebut meliputi :

- Data siswa
- Data Spp
- Data sumbangan Pendidikan (DSP)
- Data karyawan
- Data kelas
- Data siswa kelas

### **1.4 Kegunaan Penelitian**

Penelitian yang di lakukan ini semoga dapat bermanfaat bagi penulis sendiri, maupun bagi para pembaca atau pihak-pihak yang berkepentingan .

#### **1. Manfaat akademik**

Penelitian ini erat hubungannya dengan jurusan Sistem Informasi, Visual Basic 6.0, SQL server 2000 .

sehingga dengan melakukan penelitian ini diharapkan penulis dan semua pihak yang berkepentingan dapat lebih memahaminya.

## 2. Manfaat dalam implementasi atau praktik.

Penelitian ini memfokuskan kepada SMA Negeri 1 Ciasem Kabupaten Subang objek penelitian,

Sehingga diharapkan para pengambil kebijakan dalam Sekolah Menengah Atas pihak-pihak lain yang berkepentingan dapat menggunakan hasil penelitian ini sebagai bahan pertimbangan dalam pengambilan keputusan.

### 1.5 Maksud dan Tujuan

Pendidikan yang di laksanakan di maksudkan untuk membantu penulis mendapatkan pengalaman, sebagai calon sarjana (S1) yang siap di pakai sesuai jurusan yang di pelajari yaitu sistem informasi , juga untuk menunjang penguasaan serta penerapan ilmu yang telah di pelajari selama kuliah .

Tujuan ini meliputi :

1. Memberikan sistem informasi Administrasi Pembayaran Spp yang bisa di manfaatkan Tata Usaha (TU) .
2. Mengurangi kesalahan yang terjadi pada sistem pembayaran spp secara manual.

Manfaatnya :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan program strata I (S-1) jurusan Sistem Informasi pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.
2. Belajar menerapkan teori-teori yang terdapat selama perkuliahan dan penulis dapat membuat program aplikasi pada komputer .

## 1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode Pengumpulan Data merupakan suatu cara yang dilakukan untuk memperoleh berbagai data dan informasi yang berhubungan dengan masalah yang akan dibahas dalam Administrasi Pembayaran Spp.

### 1. Pengamatan (Observation)

Yaitu dengan cara melakukan pengamatan secara langsung terhadap objek yang diteliti.

### 2. Wawancara (Interview)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara mengajukan beberapa pertanyaan yang dibutuhkan untuk penelitian terhadap sekolah khususnya SMA Negeri 1 Ciasem Kabupaten Subang

### 3. Kearsipan (Archives)

Yaitu metode yang mengacu pada data yang diperoleh dari dokumen yang berasal dari suatu objek penelitian.

### 4. Kepustakaan (Library)

Yaitu metode penelitian yang dilakukan dengan cara membaca dan mempelajari buku-buku atau literature yang berkaitan dengan permasalahan yang ada.

## **1.7 Sistematika Penulisan**

Dalam pembuatan skripsi ini peneliti membuat sistematika penulisan yang menerangkan secara garis besar mengenai sistem informasi .

### **BAB I . Pendahuluan**

Berisi latar belakang masalah, rumusan masalah, kegunaan penelitian, batasan masalah, maksud dan tujuan , sistematika penulisan

### **BAB II . Landasan Teori**

Dalam bab ini penulis menjelaskan konsep dasar sistem tentang sebuah sistem, konsep dasar sistem informasi, konsep dasar Administrasi Pembayaran Spp, landasan teori perangkat lunak yang di gunakan yaitu pemrograman Microsoft Visual Basic 6.0, Microsoft SQL server 2000.

### **BAB III. Analisis dan Perancangan Sistem**

Berisi uraian tinjauan umum tentang penguraian dari suatu sistem informasi yang utuh kebagian-bagian komponennya dengan maksud mengidentifikasi dan mengevaluasi permasalahan, hambatan yang terjadi dan kebutuhan yang di harapkan sehingga dapat di perbaiki dan berisi tentang perancangan sistem yang di usulkan.

### **BAB IV . Implementasi dan Pembahasan**

Pada bab ini akan diuraikan mengenai hasil dari rancangan implementasi, kegiatan implementasi, pembahasan dan manual program.

### **BAB V . Penutup**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dan saran .

### **Daftar Pustaka**

Bagian ini memuat keterangan dari buku-buku dan literature lain yang menjadi acuan dalam penyusunan skripsi ini.

### **Lampiran**

Bagian yang memuat keterangan atau informasi tambahan seperti listing program dan surat keterangan penelitian dari instansi terkait.

