

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dapat diambil setelah beberapa tahapan dalam menyelesaikan Aplikasi Naftalena Craft adalah :

1. Naftalena Craft yang telah dibangun dapat membantu user untuk berbelanja berbagai macam kerajinan tangan dengan mudah. User dengan mudah mendapatkan produk kerajinan tangan yang diinginkan tanpa harus berkunjung langsung di pusat – pusat kerajinan tangan di seluruh Yogyakarta.
2. Naftalena Craft sebagai layanan informasi berbasis web dapat dijadikan sebagai referensi (acuan) bagi user, untuk mengenal kebudayaan Yogyakarta.

#### **5.2 Saran**

Penulisan skripsi ini tentu terdapat banyak kekurangan, yang dapat disempurnakan pada penelitian-penelitian berikutnya. Maka agar aplikasi ini dapat lebih sempurna, pengembangan aplikasi ini disarankan agar menciptakan aplikasi yang lebih kompleks, sehingga semakin banyak fasilitas dalam web ini yang bisa diberikan ke pelanggan.

Saran yang diajukan adalah :

1. Dalam Naftalena Craft diberikan penambahan fitur agar aplikasi menjadi lebih menarik.
2. Pembuatan aplikasi Naftalena Craft ini masih bersifat sederhana, diharapkan selanjutnya aplikasi lebih baik sehingga memudahkan berbagai pihak, baik pihak pengelola aplikasi Naftalena Craft, seller (penjual/ pemilik toko), dan buyer (pembeli).
3. Tampilan pada aplikasi Naftalena Craft masih sederhana, untuk itu dalam pengembangan diharapkan untuk menambahkan animasi dan modul lagi.
4. Diharapkan transaksi penjualan yang terjadi tidak tergantung pada admin penjualan, sehingga pemilik toko lebih memiliki kebebasan dalam melakukan transaksi barang.

