

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

Di dalam era yang serba modern seperti sekarang ini, memang harus diakui bahwa perkembangan teknologi sangatlah cepat. Untuk mendapatkan informasi yang kita butuhkan kita tidak perlu bersusah payah membuang waktu dan tenaga untuk datang ke tempat sumber informasi tersebut melainkan cukup dengan mengakses internet, baik didalam rumah maupun ditempat yang menyediakan koneksi internet. Untuk mengaksesnya pun tidak perlu membutuhkan keahlian khusus karena penggunaan internet sangatlah mudah. Cukup masukan alamat situs yang ingin kita kunjungi dan melakukan klik pada halaman informasi tersebut dan dalam waktu yang singkat informasi yang kita inginkan sudah bisa didapat. Dengan komputer yang terhubung dengan internet kita juga dapat saling berinteraksi dan bertukar informasi tanpa perlu khawatir dengan permasalahan jarak dan waktu. Tidak hanya dalam bidang komersial, dalam bidang pendidikan juga terjadi evolusi tersebut. Internet sendiri telah memberikan kontribusi yang sangat baik dalam bidang pelatihan dan pendidikan yang pengadaannya sangat cepat, dengan metode yang lebih baik dan dengan persiapan yang lebih singkat. Maka dari itu aplikasi yang tepat untuk dikembangkan dalam dunia pendidikan saat ini adalah *e-learning*. Menurut Matt Comerchero (2006), *e-learning* sendiri adalah salah satu bentuk pendidikan yang menggabungkan motivasi, komunikasi, efisiensi dan teknologi. Sering kali proses pembelajaran mengalami keterbatasan seperti jarak dan waktu.

Dengan adanya *e-learning* para pelajar akan mendapatkan wawasan dan ilmu pengetahuan tidak hanya datang ke sekolah, tetapi juga dapat mengakses internet dari rumah maupun tempat yang menyediakan layanan internet. Aplikasi *e-learning* sendiri mencakup beberapa fitur yang menjadi standarisasi dalam proses pembelajaran seperti pendistribusian materi, forum diskusi ataupun pemberian tugas yang dapat dilakukan oleh guru dan siswa. Oleh sebab itu penulis berfikir untuk membuat aplikasi website *e-learning* pada MAN Yogyakarta III.

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang ada dapat ditarik kesimpulan bahwa permasalahan yang dihadapi yaitu, Bagaimana menganalisis dan merancang aplikasi website *e-learning* pada MAN Yogyakarta III.

### **1.3 Batasan Masalah**

Dari rumusan masalah yang ada agar hasilnya lebih optimal dan tepat sasaran maka permasalahan yang ada dibatasi pada pembuatan situs web *e-learning* MAN Yogyakarta III.

Adapun software yang akan digunakan untuk pembuatan website *e-learning* ini adalah :

1. Adobe Dreamweaver CS 5.
2. Adobe Photoshop CS 4.
3. WAMP Server.
4. Web browser Mozilla Firefox.

#### 1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan diadakannya penelitian ini adalah :

1. Untuk merancang aplikasi website *e-learning* pada MAN Yogyakarta III dan membantu mengurangi kesulitan para siswa dan guru dalam kegiatan belajar mengajar.
2. Menyelesaikan penyusunan laporan skripsi sebagai prasyarat kelulusan Strata 1 di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

#### 1.5 Manfaat Penelitian

Adapun manfaat dari penulisan skripsi ini, antara lain :

1. Mempermudah para siswa dalam memperoleh materi dan pelajaran.
2. Mempermudah para guru dalam mendistribusikan materi pelajaran.
3. Memudahkan pihak sekolah dalam memberikan pengumuman.

#### 1.6 Metodologi Penelitian

Dalam setiap penulisan, diperlukan suatu metode pengumpulan data yang akan digunakan dalam pembuatan skripsi, baik pada aplikasi maupun pada penyusunan laporannya. Ada beberapa metode yang digunakan dalam pengumpulan data yaitu :

1. Metode Observasi

Yaitu pengamatan langsung ditempat penelitian terhadap objek yang akan di jadikan sumber data penelitian yang digunakan penulis dengan mengumpulkan data-data yang berhubungan dengan penulisan laporan skripsi.

## 2. Metode interview

Yaitu mengadakan tanya jawab secara langsung dengan pihak-pihak yang terkait dengan permasalahan dari obyek penelitian untuk mendapatkan informasi.

## 3. Metode studi kepustakaan

Metode ini mengacu pada buku-buku pedoman yang ada, yang akan digunakan untuk mendapatkan kajian teoritis sebagai dasar teori di dalam melakukan analisis perancangan dari sistem yang akan diterapkan.

### 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika pada penulisan skripsi adalah sebagai berikut :

#### **BAB I : PENDAHULUAN**

Bab ini berisi latar belakang pembuatan aplikasi *e-learning*, ruang lingkup yang akan membatasi penelitian, tujuan yang akan dicapai serta manfaat yang diharapkan, metodologi pembuatan aplikasi dan sistematika penulisan yang digunakan pada penulisan skripsi.

#### **BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini menguraikan tentang teori- teori yang dipakai dalam mendukung penelitian ini, yang dapat dijadikan dasar untuk pemecahan masalah dan dilakukan studi pustaka sebagai landasan dalam melakukan penelitian.

### **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini akan dipaparkan hasil dari analisa yang dilakukan, dari hasil analisa tersebut, maka dapat ditemukan kelebihan dari sistem ini dibandingkan sistem yang lama. Dan pada bagian ini dijelaskan langkah-langkah pembuatan *e-learning* berbasis web menggunakan PHP dan MySQL, beserta tampilan hasilnya.

### **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Bab ini berisi penjelasan tentang implementasi perangkat lunak, sarana yang dibutuhkan dan contoh pengoperasian perangkat lunak yang dirancang serta menguraikan tentang evaluasi dari penelitian ini.

### **BAB V : PENUTUP**

Bab ini berisi tentang kesimpulan dari hasil penelitian yang dilakukan dan saran-saran yang diusulkan untuk pengembangan lebih lanjut agar tercapai hasil yang lebih baik.

