

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Kemajuan diberbagai bidang teknologi terutama kemajuan teknologi informasi komputer, mendorong munculnya berbagai inovasi baru dalam penyajian informasi untuk memenuhi kebutuhan informasi. Ilmu pengetahuan dan teknologi akan terus mengalami perkembangan secara cepat dan dinamis diantaranya yaitu komputer. Komputer merupakan salah satu teknologi yang paling efektif dalam terciptanya sebuah sistem informasi yang lebih rinci, efektif dan efisien. Komputer banyak mengandung kelebihan diantaranya kecepatan, keakuratan, serta efisiensi dalam pengolahan data dibanding dengan sistem yang ada pada manual. Pengolahan data menjadi sebuah informasi inilah yang dijadikan sebagai salah satu kelebihan dari komputer. Sebetulnya komputer sudah merambat sebagai segmen, baik dalam dunia bisnis maupun dalam dunia pendidikan karena ketatnya dunia persaingan pada dunia pendidikan telah menciptakan kompetisi yang tepat antara sekolah satu dengan yang lain sehingga perkembangan teknologi harus diikuti oleh pengelola instansi pendidikan. Meskipun pengolahan data memegang peranan penting dalam suatu perusahaan maupun lembaga pendidikan tetapi masih banyak lembaga pendidikan yang belum melaksanakan penataan data secara baik.

Banyak data yang seharusnya diproses tetapi kemudian akhirnya terbungkalai, sehingga data-data tersebut hilang atau rusak sehingga sulit ditemukan kembali saat diperlukan, sedangkan data tersebut sangat diperlukan untuk sebuah pengambilan keputusan. Komputer merupakan alat pengolahan data yang tepat dengan akses ketelitian maupun kecepatan lebih dari akses kerja manusia. Oleh karena itu, penggunaan sistem komputerisasi menunjang kegiatan terutama dalam pengolahan data menjadi informasi yang dapat mempercepat pembuatan laporan yang ditunjukkan untuk pimpinan atau pihak berkepentingan.

Sistem informasi yang berjalan pada SMA Piri 2 Yogyakarta masih secara manual sehingga timbul suatu permasalahan dalam hal keefektifan dan efisiensi pengelolaan data menjadi sebuah informasi yang sangat penting dalam proses manajemen sekolah. Karena dalam lingkungan pendidikan, pemanfaatan teknologi informasi sangat penting, dan harus dapat digunakan untuk berbagai keperluan. Pada dasarnya sebuah lembaga maupun organisasi yang memanfaatkan teknologi informasi secara optimal yang dapat bertahan (*survive*) dalam era global ini, karena lewat pemanfaatan teknologi informasi sebuah lembaga atau organisasi dapat mengakses informasi dengan cepat, tepat dan akurat serta dapat memberikan pelayanan yang efektif dan efisien. Seiring dengan terus bertambahnya jumlah siswa pada SMA Piri 2 Yogyakarta menuntut lembaga/ sekolah untuk bisa memberikan pelayanan

terbaik bagi siswa dalam pemanfaatan sarana maupun prasarana pendukung proses pembelajaran.

Beberapa layanan yang berhak didapatkan oleh siswa disekolah antara lain kemudahan dalam hal pelaksanaan praktek di laboratorium yang nyaman, serta menikmati koleksi buku-buku di perpustakaan untuk menunjang pembelajaran, serta sarana maupun prasarana lainnya yang memadai. Untuk mendapatkan fasilitas itu semua, maka sekolah menerapkan iuran dana sekolah yang sering disebut SPP. Adapun di dalam dana itu selain biaya sekolah juga terdapat iuran kurban, iuran karya wisata dan yang lainnya.

Pembayaran iuran dimaksud, dilakukan dengan cara angsuran per bulan, atau atau per semester. Selama ini, proses pembayaran beberapa iuran tersebut masih dilakukan secara manual, dan yang melayani siswa hanya satu orang petugas Tata Usaha untuk melayani ratusan siswa. Biasanya juga pembayaran dilakukan oleh siswa menjelang ujian tengah semester atau menjelang ujian akhir semester sehingga terjadi penumpukan jumlah siswa yang membayar. Pada saat membuat laporan kepada Kepala Sekolah terkadang menghadapi berbagai kendala karena pembuatan laporan masih secara manual sehingga proses perhitungan dan pembuatan laporan membutuhkan waktu yang lama dan juga sering terjadi kekeliruan dan kesalahan.

Masalah utama yang dihadapi oleh petugas Tata Usaha sekolah adalah belum optimalnya penggunaan komputer dalam proses pembayaran, sehingga

menyebabkan ketelambatan pelayanan kepada siswa, serta tidak jarang juga terjadi kesalahan pencatatan dan pelaporan.

Bertitik tolak dari uraian diatas, maka penyusun terdorong untuk membuat sebuah sistem informasi untuk menangani proses pembayaran tersebut, dengan membuat karya dengan judul : **Analisis Dan Perancangan Sistem Informasi Pembayaran SPP Sekolah Pada SMA Piri 2 Yogyakarta**

1.2 Rumusan Masalah

Dengan melihat dan mengkaji latar belakang masalah diatas, maka penyusun menyimpulkan rumusan masalah yang dihadapi oleh SMA Piri 2 Yogyakarta adalah bagaimana mengoptimalkan sistem komputer yang ada dalam proses pembayaran iuran sekolah sehingga dapat mengelola data dengan baik, untuk menghasilkan informasi yang efektif dan efisien.

1.3 Batasan Masalah

Berdasarkan perumusan masalah yang ada, penyusun memberikan batasan-batasan dengan tujuan agar penyusun tidak melakukan penyimpangan yang terlalu jauh dari judul dan tema.

Adapun batasan-batasan masalah yang penyusun buat adalah:

1. Laporan pembayaran SPP
2. Laporan pembayaran iuran

3. Laporan data pembayaran
4. Data password dan setup
5. Pengolahan data siswa, tahun ajaran, dan setup SPP dan Iuran
6. Pengolahan data pembayaran SPP dan Iuran

1.4 Tujuan Dan Manfaat

Adapun tujuan dari penelitian ini yaitu :

1. Agar lebih memudahkan dalam proses pengolahan informasi SPP dan Iuran di sekolah
2. Memberikan masukan mengenai sistem informasi manajemen dan pengolahan data secara komputerisasi
3. Sebagai bahan kajian dan pertimbangan dalam mengimplementasikan sistem informasi dan penetapan kebijakan-kebijakan dalam mengolah, mengendalikan, dan mengembangkan sistem informasi baru yang mampu memberikan informasi yang cepat dan akurat, sehingga bermanfaat bagi perencanaan pada masa yang akan datang dengan tujuan untuk pemingkatan efektifitas kerja.
4. Untuk meningkatkan pelayanan kepada siswa
5. Dapat merancang atau menentukan sistem informasi siswa yang lebih baik untuk diterapkan
6. Membantu Kepala sekolah dalam pengambilan kebijakan yang berhubungan dengan pengembangan teknologi informasi di sekolah.

1.5 Metode Penelitian

Subjek dari penelitian ini adalah penerapan Sistem Informasi Pembayaran SPP di SMA PIRI 2 Yogyakarta. Dengan menggunakan bahasa pemrograman Visual Basic 6.0, aplikasi ini menitik beratkan pada implementasi pembayaran SPP yang memudahkan para staf administrasi dalam mengelola dan membuat laporan akhir. Selain itu juga memberikan informasi kepada kepala sekolah.

Dalam hal ini tentu saja kami membutuhkan data-data yang benar dan juga akurat dapat membangun sistem informasi yang baik. Tahapan yang dilakukan dalam melakukan penelitian adalah sebagai berikut :

1. Mengumpulkan data
2. Analisis dan Perancangan Sistem
3. Implementasi Rancangan
4. Tes (Pengujian Sistem)
5. Implementasi Sistem

1.6 Sistematika Penyusunan

Laporan penelitian ini disusun secara sistematis dalam 5 bab. Untuk masing-masing bab diuraikan permasalahan sebagai berikut :

BAB I PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan mengenai latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode penelitian, sistematika penyusunan.

BAB II LANDASAN TEORI

Pada bab ini diuraikan mengenai konsep sistem, informasi, sistem informasi, sistem informasi manajemen, perancangan database *software* yang digunakan dan spesifikasi minimum *hardware* yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Pada bab ini akan menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua masalah yang ada. Pada bab ini juga akan diuraikan secara detail tentang rancangan dari penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum sistem yang akan dibangun maupun perancangan secara spesifik.

BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN

Pada bab ini diuraikan tentang hasil-hasil dari tahapan penelitian dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya.

BAB V PENUTUP

Berisi tentang kesimpulan dan saran untuk menciptakan hasil yang lebih baik.