

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan ilmu dan teknologi berkembang dengan sangat pesat, terutama dalam bidang teknologi informasi pada saat ini. Seiring dengan berkembangnya peradaban manusia yang semakin modern, maka kebutuhan akan teknologi informasi sangat mutlak dibutuhkan manusia. Karena dengan adanya teknologi informasi, kita dapat menyalurkan informasi dengan cepat, tepat, dan akurat.

Salah satu hasil dari perkembangan dalam bidang teknologi informasi adalah internet, sebuah teknologi yang memungkinkan para pengguna komputer untuk dapat saling bertukar informasi satu sama lain tanpa dibatasi jarak dan waktu dengan biaya yang relatif murah, dan dapat di akses kapan saja dan dimana saja. Oleh karena itu internet menjadi pilihan utama untuk mendapatkan, menyebarkan, dan bertukar informasi, dibandingkan dengan menggunakan media lain yang sudah ada sebelumnya.

Bertambahnya pengguna internet di seluruh dunia memberi manfaat yang sangat besar bagi perusahaan organisasi ataupun instansi. Bagi sebuah perusahaan organisasi ataupun instansi internet dapat dimanfaatkan untuk berbagai tujuan, diantaranya :

1. Memperkenalkan kepada masyarakat luas akan keberadaan perusahaan organisasi ataupun instansi tersebut.
2. Menginformasikan kepada masyarakat tentang produk atau jasa yang ditawarkan sebuah perusahaan organisasi ataupun instansi.
3. Sebagai tempat untuk menampung kritik dan saran yang disampaikan masyarakat.

Little Bondy Skateboarding merupakan sebuah organisasi yang beranggotakan para skateboarder dari wilayah ponorogo dan sekitarnya. Akan tetapi masyarakat ponorogo dan sekitarnya belum banyak yang mengetahui keberadaan organisasi ini, karena keterbatasan sarana penyampaian informasi kepada masyarakat. Keberadaannya juga sebagai tempat skateboarder untuk dapat saling bertukar informasi tentang event-event yang diselenggarakan, berbagai macam merk papan skate, tips dan trik tentang skate yang ada, belum dapat dipenuhi karena keterbatasan sarana penyampaian informasi tersebut. Karena belum adanya sarana penyampaian informasi tersebut, maka dibangunlah website sebagai sarana penyampaian informasi pada Little Bondy Skateboarding.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas, maka dapat dirumuskan permasalahannya sebagai berikut : Bagaimana cara membangun web portal menggunakan PHP dan MySQL sebagai sarana informasi pada Little Bondy Skateboarding, yang dapat memenuhi kebutuhan informasi bagi para anggotanya, dan juga dapat menyampaikan informasi dengan cara yang lebih mudah dan lebih detail kepada masyarakat.

1.3 Batasan Masalah

Dari perumusan masalah yang ada, untuk lebih memfokuskan skripsi dalam pembuatan website Little Bondy Skateboarding ini, maka penulis membatasi masalah yang akan dibahas. Yaitu bagaimana memanfaatkan perangkat lunak dalam membangun aplikasi website sebagai sarana informasi. Adapun batasan masalah sebagai berikut :

1. Website tersebut dapat menampilkan profil organisasi, event yang akan diselenggarakan, info tentang skateboard, dan forum diskusi bagi para anggota
2. Membangun website Little Bondy Skateboarding menggunakan PHP dan MySQL agar lebih interaktif dan dinamis.

Pada tahap perancangan dalam membangun website ini dibutuhkan beberapa *software-software pendukung*, diantaranya : XAMPP, Adobe Dreamweaver 8, Adobe Photoshop CS, PHP Version 4.3.4, CSS dan Mysql 4.0.1

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Sebagai salah satu syarat kelulusan SI Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Menerapkan ilmu dan teori yang didapat penulis selama mengikuti pendidikan dibangku kuliah, untuk mengembangkan penerapan ilmu dan membuka wawasan pengetahuan masyarakat di bidang teknologi informasi.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang ingin dicapai oleh penulis dalam penelitian dan penyusunan skripsi ini adalah :

1. Memperkenalkan kepada masyarakat luas alternative baru dalam memperoleh informasi.

2. Membuat aplikasi website Little Bondy Skateboarding untuk di gunakan sebagai media informasi bagi para anggotanya.
3. Mempromosikan organisasi agar dapat lebih dikenal oleh masyarakat

1.6 Metode Pengumpulan Data

Metode pengumpulan data yang digunakan penulis dalam pembuatan skripsi ini adalah :

a. Metode Wawancara

Yaitu mengumpulkan data dengan cara melakukan tanya jawab langsung terhadap pimpinan dan anggota organisasi yang terkait dengan penelitian skripsi. Metode ini untuk mengumpulkan data tentang profil organisasi, latar belakang, visi dan misi, dan sejarah berdirinya Little Bondy Skateboard.

b. Metode Observasi

Yaitu suatu metode pengumpulan data dengan cara melakukan pengamatan langsung kegiatan organisasi yang akan diteliti, pencatatan dan pengumpulan data dilakukan secara cermat dan sistematis. Sehingga penulis dapat mendefinisikan hal-hal yang sulit untuk diuraikan.

c. Metode Studi Pustaka

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara menggunakan pustaka-pustaka yang ada untuk digunakan sebagai referensi dan sebagai bahan pendukung dalam penulisan skripsi. Metode ini untuk mengambil data tentang landasan teori yang digunakan.

1.7 Sistematika Penulisan

Dalam penulisan laporan skripsi ini dibagi dalam enam bab, dengan sistematika penulisan sebagai berikut :

Bab I : Pendahuluan

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan dan jadwal penelitian.

Bab II : Landasan Teori

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang dasar teori dari sistem informasi dan hal-hal yang berhubungan dan mendukung dalam hal perancangan dan pembuatan web site yang dibuat, yang meliputi aplikasi-aplikasi yang digunakan penulis dalam penyusunan skripsi.

Bab III : Analisis dan Perancangan Sistem

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang data-data yang terkumpul pada objek penelitian di Little Bondy Skateboard, yang berisi tentang sejarah singkat organisasi, tujuan organisasi, struktur organisasi serta informasi lainya mengenai organisasi tersebut. Dan menerangkan tentang analisis sistem yang meliputi analisis kinerja, analisis informasi, analisis ekonomi, analisis efisiensi, analisis kelayakan, analisis biaya dan manfaat, serta perancangan dari sistem yang akan dibuat.

Bab IV : Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini penulis akan menerangkan tentang rancangan interface sistem, serta penerapan dari rancangan sistem yang telah dibuat.

Bab V : Penutup

Pada bab ini berisi tentang kesimpulan yang diperoleh dalam penyusunan skripsi ini, serta saran-saran yang berguna bagi penulis sendiri maupun bagi penulis skripsi yang akan datang.

