

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perjalanan manusia yang begitu dinamis dalam segala bidang, menuntut dan melahirkan sebuah sistem yang dinamis dengan adanya perkembangan teknologi informasi dan komunikasi. Kemajuan teknologi informasi yang pesat dan luasnya potensi pemanfaatannya memberikan kemudahan jalan yang lebar bagi pengaksesan. Pengelolaan dan pendayagunaan informasi yang dalam volume yang besar secara cepat dan tepat.

Teknologi informasi telah menjadi istilah yang populer saat ini. Namun, para pemilik usaha yang masih awam terhadap teknologi informasi yang mungkin masih belum mengetahui bagaimana kegunaan teknologi informasi dalam bisnis mereka. Seperti dalam *Point Of Sales* perusahaan, masih banyak yang menggunakan sistem manual yang pada akhirnya memperlambat kinerja mereka untuk mengetahui transaksi yang mereka lakukan dalam sehari.

Point Of Sale atau disingkat POS dapat diterjemahkan bebas menjadi sistem kasir, yaitu aktivitas yang ber-orientasi pada penjualan yang terjadi pada bidang usaha retail. POS ini menjadi sangat penting karena POS ini merupakan

terminal tempat uang diterima dari pelanggan. Bagi pemilik usaha, uang masuk adalah indikator yang paling mudah untuk mengukur pendapatannya.

Berdasarkan pada pengamatan yang di dapat, Distro Previous selama ini masih menggunakan pencatatan *Point of sales* yang manual dan tidak berbasis *website*, sehingga pemilik usaha harus melihat langsung ke distro untuk mengetahui penjualan tokonya dalam sehari dan tidak dapat secara update dengan cara *online* mengetahui informasi perkembangan perusahaannya tersebut.

Mengingat perlunya pembuatan *Point Of Sales* yang berbasis *website* tersebut untuk mempermudah pemilik perusahaan untuk mengetahui update transaksi perusahaannya, maka judul yang diambil pada penelitian ini adalah **"Rancangan & Implementasi *Point of Sales (POS)* berbasis web pada Distro Previous"**.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah diatas maka penulis merumuskan masalah yaitu "Bagaimana merancang *Point of sales* untuk mencatat setiap transaksi penjualan yang dapat memberikan kemudahan bagi pemilik dan para pegawai pada Distro Previous?"

1.3 Batasan Masalah

Penulisan skripsi ini lebih di fokuskan pada membangun *Point of sales* sebagai media informasi dalam setiap transaksi-transaksi yang dilakukan Distro Previous, yang berisi antara lain :

- Pembelian
- Penjualan
- Daftar Item
- Daftar operator
- Pencatatan biaya
- Laporan transaksi
- Stok barang

Software yang digunakan dalam pembuatan Website ini yaitu sebagai berikut :

- Apache sebagai web server.
- Macromedia Dreamweaver MX sebagai web editor.
- MySQL sebagai database.
- PHP, JQUERY dan HTML sebagai scriptnya.
- Adobe Photoshop CS2 sebagai editor gambar.

1.4 Tujuan Penelitian

Tujuan yang ingin dicapai dari pelaksanaan penelitian ini adalah sebagai berikut:

1. Menambah pengetahuan sebelum terjun dalam dunia kerja dan menerapkan pengetahuan yang didapat dalam bidang akademis, sehingga mahasiswa dapat mengetahui dan mengenal lebih jauh akan segala permasalahan dari instansi tersebut.
2. Merancang dan membuat aplikasi yang mampu mengelola data transaksi penjualan yang ada di Distro Previous.
3. Untuk memenuhi syarat kelulusan Strata-1 yang telah ditetapkan pada STIMIK Amikom Yogyakarta.

1.5 Manfaat Penelitian

Manfaat yang dapat diambil dari pelaksanaan Skripsi, di antaranya:

1. Bagi Penulis
 - a. Menambah wawasan dan pengalaman dalam pembuatan web dengan menggunakan php sebagai *server side script* dan MySQL sebagai *database engine*.

- b. Menerapkan ilmu dan teori-teori selama mengikuti pendidikan di STMIK AMIKOM Yogyakarta ke dalam aplikasi nyata secara praktek.
- c. Mengembangkan pola keilmuan dan membuka wawasan pengetahuan sesuai dengan bidang teknologi sistem informasi.

2. Bagi Distro Previous

- a. Meningkatkan mutu pelayanan transaksi penjualan di Distro Previous
- b. Mengurangi kesalahan yang disebabkan oleh kelalaian dalam pencatatan data (*Human Error*).
- c. Menghindari terjadinya penumpukan data yang menghasilkan data tersebut hilang dan rusak.

1.6 Metodologi Penelitian

Agar menunjang pencarian fakta dan pengumpulan data guna pemecahan masalah yang berkaitan dengan kasus ini, diperlukan pemahaman bagaimana sistem tersebut nantinya bisa dijalankan. Dan untuk mengetahui bagaimana sistem tersebut berjalan, diperlukan beberapa metode penelitian untuk memperoleh data yang akurat dan menghasilkan suatu sistem perangkat lunak yang lebih baik. Metode-metode tersebut antara lain :

1. Metode Observasi

Merupakan suatu metode atau cara yang dilakukan dengan pengamatan langsung terhadap objek dan permasalahan-permasalahan yang terjadi di instansi organisasi tempat penelitian, seperti pencarian data-data dan informasi di Distro Previous.

2. Metode Wawancara

Pengumpulan data dilakukan dengan bertanya langsung kepada pegawai dan pemilik Distro Pervious mengenai pelayanan yang ada.

3. Studi Pustaka

Pengumpulan dari buku dan sumber informasi lainnya seperti makalah, modul, diklat, dan internet yang berhubungan dengan pembangunan program.

1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika penyusunan tugas akhir dibagi dalam beberapa bab dengan pokok-pokok permasalahannya. Sistematika secara umum adalah sebagai berikut :

BAB I : Pendahuluan

Mengambarkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II : Landasan Teori

Bab landasan teori menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan secara detail, dapat berupa definisi-definisi atau model matematis yang langsung berkaitan dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menguraikan tentang gambaran obyek penelitian, analisis semua permasalahan yang ada, dimana masalah-masalah yang muncul akan diselesaikan melalui penelitian. Pada bab ini juga dilaporkan secara detail rancangan terhadap penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV : Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini, dipaparkan hasil-hasil dari tahapan penelitian, dari tahap analisis, desain, hasil testing dan implementasinya, berupa penjelasan teoritik, baik secara kualitatif, kuantitatif, atau secara statistik.

BAB V : Penutup

Berisi kesimpulan dan saran. Kesimpulan dan saran dapat dikemukakan kembali masalah penelitian serta hasil dari penyelesaian masalah. Tidak diperkenankan penulis menyimpulkan masalah jika pembuktian tidak terdapat dalam hasil penelitian.