

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Kesimpulan yang bisa dihimpun penulis selama penelitian dan perancangan sistem aplikasi multimedia ini antara lain:

- a. Menggunakan sistem promosi dan informasi secara multimedia ini maka pengguna aplikasi ini menjadi lebih tertarik untuk mengetahui tentang kesenian Didong Gayo karena para pengguna dapat lebih berinteraksi dengan komputer.
- b. Sesuai dengan Analisis SWOT sistem promosi dan informasi kesenian Didong Gayo secara multimedia ini dapat memberikan beberapa kemudahan dan kelebihan.

#### **5.2. Saran**

Setelah melakukan perancangan serta pembuatan aplikasi multimedia ini, maka penulis dapat mengemukakan beberapa saran yang dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan bagi pengembang sistem selanjutnya. Adapun saran dari penulis adalah sebagai berikut :

1. Karena terbatasnya kemampuan seni dari penulis mengakibatkan pembuatan desain yang kurang sempurna, untuk menyempurnakannya diperlukan imajinasi yang tinggi sehingga dapat menambah interaktifitas CD yang dibuat dalam Skripsi ini.

2. Karena program yang dibuat hanya berisi promosi dan informasi tentang Kesenian Didong Gayo pada Ikatan Pelajar Mahasiswa Lut Tawar Yogyakarta masih banyak kekurangan tentang penyajiannya. Untuk pembuatan program selanjutnya diharapkan dapat ditambahkan materi yang lebih kompleks.
3. Semoga para pengelola aplikasi multimedia berikutnya dapat menambah fitur-fitur yang lainnya sehingga akan menyempurnakan aplikasi yang telah ada.

