

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pesatnya perkembangan dunia informasi, menyadarkan kita akan arah dari kehidupan di masa depan yang serba cepat. Teknologi informasi telah mengubah cara hidup manusia modern baik cara bersosialisasi atau cara berbisnis dan teknologi informasi kini semakin berkembang.

Diluar negeri hampir semua kegiatan terkomputerisasi; dari sektor bisnis, sektor pemerintahan sampai sektor kerumah-tangga. Di Indonesia kegiatan terkomputerisasi belum sepenuhnya terealisasikan karena belum meratanya pengetahuan orang dibidang tersebut. Perkembangan zaman yang diiringi dengan kemajuan teknologi menuntut kita untuk mengikuti iramannya, alasannya tidak lain adalah untuk sebuah kemajuan yang lebih baik dalam diri kita sendiri maupun untuk orang lain disekitar kita.

Perkembangan teknologi dapat dimanfaatkan pada sector kepentingan bisnis, pelayanan, system pembelajaran, administrasi dan lain-lain, yang artinya kita dapat meningkatkan kualitas dari sebuah kegiatan manual menjadi otomatis, seperti "*Sistem Informasi Administrasi Perkantoran*", dimana sebuah kegiatan pencatatan perkantoran yang meliputi: keuangan, pengarsipan, laporan, data karyawan, penggajian karyawan, presensi karyawan hingga pada pengontrolan kinerja karyawan

menjadi otomatis dan terperinci serta mudah dalam pengoperasiannya baik pembuatan laporan maupun penginputan datanya.

Sistem yang masih bersifat manual, atau pencatatan langsung sesuai fungsinya akan berjalan sangat lama dan memakan banyak waktu, dimana sistem manual masih sangat mengandalkan pada pencatatan yang mengutamakan ketelitian dan pengamatan yang tepat, atau dapat dikatakan pula sistem manual lebih mengedepankan manusia sebagai tumpuan utama pada proses pelaksanaannya. Dengan demikian, bila manusia sebagai pelaksana mengalami kesalahan sedikit saja, akan berakibat buruk dan menimbulkan ketidak efektifan dalam pelaksanaan kerja.

Beberapa kesalahan dalam pengolahan data manual akan menuntut para pelaku dan pelaksana untuk mengecek dan meneliti ulang data yang masuk. Hal ini dapat menyebabkan kemunduran dalam hal pengolahan data dan pemberian informasi, sehingga dapat mengakibatkan kemunduran kinerja para karyawan yang berimbas pada ketidak-akuratan data dan informasi.

Melihat masalah di atas, tentunya sangat diperlukan suatu solusi yang tepat untuk membantu pelaksanaan, dan dapat membantu para pelaksana yang terlibat dalam sebuah aktifitas pekerjaan. Dalam hal ini, penulis memberikan gambaran, dengan adanya suatu teknologi berbasis komputer dapat memberi solusi dan mengatasi masalah tersebut. Sehingga kegiatan pelaksanaan kerja akan lebih efektif,

efisien dan pelayanan yang sangat memuaskan sekaligus meningkatkan manajemen data.

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang diatas, maka yang menjadi pokok permasalahan adalah bagaimana cara merancang aplikasi Sistem Informasi Administrasi Penyewaan Motor menggunakan Visual Basic 6.0, dan Database MySQL 2.

1.3 Batasan Masalah

Penulis berkeinginan agar skripsi ini tepat secara mendalam kearah sasaran yang diharapkan, maka penulis memberikan batasan-batasan masalah dalam pembuatan aplikasi dekstop ini. Adapun Ruang lingkup terhadap masalah yang diambil dalam pembuatan Aplikasi Sistem Informasi Administrasi Penyewaan Motor yaitu:

1. Aplikasi Sistem Informasi Administrasi Penyewaan Motor mencakup tentang Input data pelanggan, data kendaraan perusahaan, data barang jaminan, data sewa, Input petugas.
2. Sistem aplikasi ini bekerja secara offline.
3. Aplikasi yang digunakan adalah dengan menggunakan beberapa perangkat lunak seperti yang disebutkan di bawah ini:
 1. Visual Basic 6.0
 2. MySQL

1.4 Tujuan Penelitian

1. Untuk memberikan gambaran dan merancang aplikasi olah data pada usaha rental motor;
2. Untuk memberikan gambaran hubungan antar data pada tiap-tiap variabel yang terlibat dalam basis data pada aplikasi sistem Ainformasi rental motor;
3. Untuk membangun sebuah sistem informasi yang dapat memberikan kemudahan pada pencatatan transaksi usaha rental motor.

1.5 Manfaat Penelitian

Penelitian ini diharapkan mampu memberikan pengetahuan yang bermanfaat kepada semua pihak, adapun manfaat dari penelitian ini adalah :

1. Bagi Penulis

1. Menambah wawasan pengetahuan di luar bangku perkuliahan
2. Mengimplementasikan teori yang di dapat di bangku kuliah untuk bidang di luar program studi.

2. Bagi Pengguna

1. Hasil perancangan *database* dan *software* ini memungkinkan perusahaan (*penyewaan motor*) dapat mengolah data dengan baik dan dapat memberikan pelayanan yang cepat.
2. Hasil laporan ini dapat digunakan sebagai bahan pertimbangan oleh perusahaan *penyewaan motor* dalam pengambilan keputusan.

3. **Bagi Ilmu Almamater**

Diharapkan dapat memberikan sumbangan bagi perkembangan ilmu pengetahuan khususnya dalam teknologi informasi, terutama aplikasi Sistem Informasi Administrasi Penyewaan Motor menggunakan Visual Basic 6.0.

1.6 **Metode Penelitian**

Dalam melakukan penelitian terutama dalam mengumpulkan data atau memperoleh data-data sebagai sumber untuk menyusun laporan ini, penulis menggunakan beberapa metode penelitian antara lain:

1. **Analisis**

Analisis pada pengembangan aplikasi ini menyangkup aspek – aspek dibawah ini:

1. **Metode Wawancara**

Yaitu peneliti melakukan wawancara secara langsung dengan pengelola usaha.

2. **Observasi**

Yaitu peneliti melakukan pengamatan secara langsung terhadap kebutuhan kegiatan pengolahan data di tempat penelitian.

3. **Metode Kepustakaan**

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara membaca buku-buku yang ada dipustaka maupun dokumen-dokumen yang relevan.

4. Metode Kearsipan

Metode kearsipan adalah metode yang dilakukan dengan cara membaca atau membuka arsip-arsip yang ada ditempat penelitian.

2. Perancangan

Perancangan adalah tahapan penelitian pra pembuatan aplikasi. Pada tahap ini penulis melakukan analisis terhadap alur data dan proses alur, alur data yang digunakan dalam perancangan ini penulis menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD). Sedangkan pada perancangan alur proses penulis menggunakan *Data Flow Diagram* (DFD). Perancangan ini juga melingkupi aspek penelitian *Hardware* dan *Software* yang digunakan pada proses implementasi bahkan pada tahapan pengujian aplikasi di objek penelitian.

3. Pembuatan Aplikasi

Tahapan pembuatan aplikasi merupakan penerapan atau implementasi dari tahapan perancangan, dimana setiap perancangan akan di implementasikan. Tahapan ini melinkupi *coding* dan *testing*.

Coding adalah tahapan pembuatan aplikasi sesuai bahasa pemrograman yang digunakan penulis dalam pengembangan aplikasi beserta implementasi perancangan database pada tahapan berikutnya, sedangkan testing adalah tahapan pengujian

aplikasi pada saat saat aplikasi di kembangkan dan pada saat aplikasi dianggap selesai.

4. Pengujian

Pengujian merupakan tahapan terakhir dari semua proses penelitian, pada tahapan ini pengujian sistem mencakup penerapan sistem pada objek penelitian apakah telah sesuai dengan harapan objek penelitian serta telah sesuai dengan perancangan.

1.7 Sistematika Penulisan Laporan Penelitian

Penulisan penelitian ini dijabarkan dalam empat bab penyajian data dan satu bab sebagai penutup.

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematika kedalam 5 bab masing-masing bab diuraikan sebagai berikut:

BAB I PENDAHULUAN

Diuraikan tentang latar belakang masalah yang diteliti, batasan permasalahan, pokok masalah, metode penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II DASAR TEORI

Bab ini akan memberikan landasan teori dari Sistem & Sistem Informasi serta akan diuraikan mengenai konsep dasar Visual Basic 6.0. dan sistem perangkat lunak yang digunakan.

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Dalam bab ini memberikan penjelasan tentang analisis kelemahan, analisis kebutuhan sistem, analisis kebutuhan teknologi, analisis kelayakan, dan analisis biaya dan manfaat. Selain itu juga akan diuraikan tentang perancangan dari aplikasi yang akan dibuat yaitu merancang konsep, merancang isi, dan merancang layout.

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Dalam bab ini akan diuraikan mengenai implementasi tentang aplikasi Sistem Informasi Administrasi Penyewaan Motor yang di buat.

BAB V PENUTUP

Dalam bab ini berisikan kesimpulan dari penelitian dan saran-saran yang ditujukan pada pihak yang terkait.