

**COMPANY PROFILE KING HOTEL YOGYAKARTA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

SKRIPSI



disusun oleh

Arina Susanti

08.12.2928

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER**

**AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

**COMPANY PROFILE KING HOTEL YOGYAKARTA
SEBAGAI MEDIA INFORMASI**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Arina Susanti

08.12.2928

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA**

2011

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Company Profile King Hotel Yogyakarta

Sebagai Media Informasi

yang dipersiapkan dan disusun oleh :

Arina Susanti

08.12.2928

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 01 Desember 2011

Dosen Pembimbing,



M. Rudyanto Arief, MT

NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Company Profile King Hotel Yogyakarta
Sebagai Media Informasi**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Arina Susanti

08.12.2928

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 01 Desember 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Melwin Syafrizal, S.Kom., M.Eng.
NIK. 190302105



Mei Parwanto Kurniawan, M.Kom
NIK. 190302187

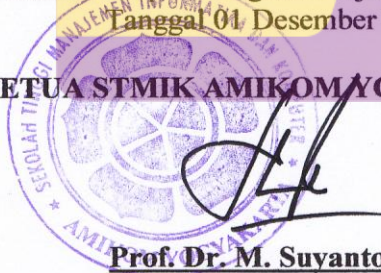


M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 01 Desember 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.



Yogyakarta, 01 Desember 2011

Arina Susanti

NIM : 08.12.2928

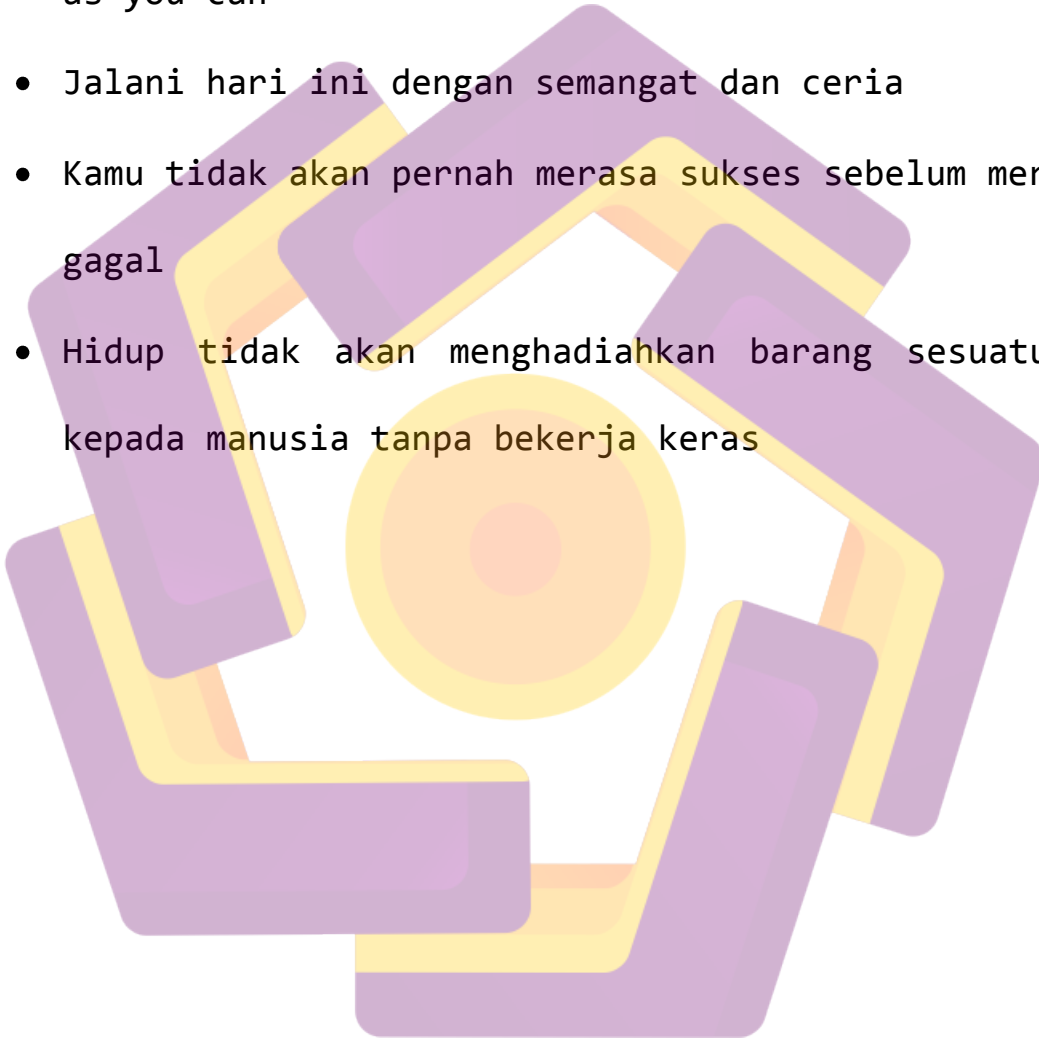
HALAMAN PERSEMBAHAN

**Skripsi ini kupersembahkan kepada
yang tercinta dan terkasih :**



HALAMAN MOTTO

- There are something you can learn more, as possible as you can
- Jalani hari ini dengan semangat dan ceria
- Kamu tidak akan pernah merasa sukses sebelum merasa gagal
- Hidup tidak akan menghadiahkan barang sesuatupun kepada manusia tanpa bekerja keras



KATA PENGANTAR

Segala puji dan syukur kehadirat Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga dapat terselesaikannya skripsi ini dengan baik. Skripsi ini merupakan salah satu syarat untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer pada STMIK Amikom Yogyakarta.

Penulis menyadari bahwa penulisan skripsi ini tidak mungkin selesai tanpa bantuan yang telah diberikan oleh beberapa pihak. Oleh karena itu pada kesempatan ini penulis ingin mengucapkan terima kasih kepada :

1. Allah SWT atas semua rahmat dan karunia yang diberikan sampai saat ini.
2. Bapak M. Suyanto, Prof. Dr, M.M. selaku ketua STMIK Amikom Yogyakarta.
3. Bapak Bambang Sudaryatno, Drs, MM. selaku ketua jurusan Sistem Informasi.
4. Bapak M. Rudyanto Arief, MT. selaku dosen pembimbing yang telah berkenan memberikan bimbingan, waktu dan kesempatan yang begitu berharga sehingga skripsi ini dapat terselesaikan.
5. Segenap dosen di STMIK Amikom Yogyakarta yang telah membekali penulisan ini.
6. Seluruh Staf bagian pengajaran yang telah membantu dalam setiap kebutuhan administrasi.
7. Bapak dan Ibu yang tercinta yang tak henti-hentinya memberikan cinta, doa, pengorbanan dan dukungan selama menempuh kuliah.
8. Mbakku Arum, dan adikku Budi, yang selalu memberikan dukungan, semangat, dan doa.

9. Keluarga besarku, terimakasih atas dukungan dan doa-doanya selama ini.
10. Teman-teman seperjuanganku Anha, Zee, Likha, Nenk, Katrok Kost, Cah Kontrakan yang telah bersama selama mengerjakan skripsi dalam suka dan duka. Akhirnya jadi “S.Kom” juga.
11. Bapak Hilarius dan seluruh karyawan King Hotel yang telah membantu dalam melakukan penelitian.
12. Teman-teman ku : dikelas SIC-08 dan teman-teman seperjuanganku di STMIK Amikom Yogyakarta. Terimakasih atas dukungan dan bantuan dari kalian semua.
13. Semua pihak yang tidak bisa disebutkan satu per satu yang telah turut membantu hingga terselesaikannya skripsi ini.

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa skripsi ini masih jauh dari sempurna. Oleh karena itu penulis sangat mengharapkan kritik dan saran yang membangun. Akhirnya skripsi ini dapat bermanfaat bagi pihak-pihak yang membutuhkan.

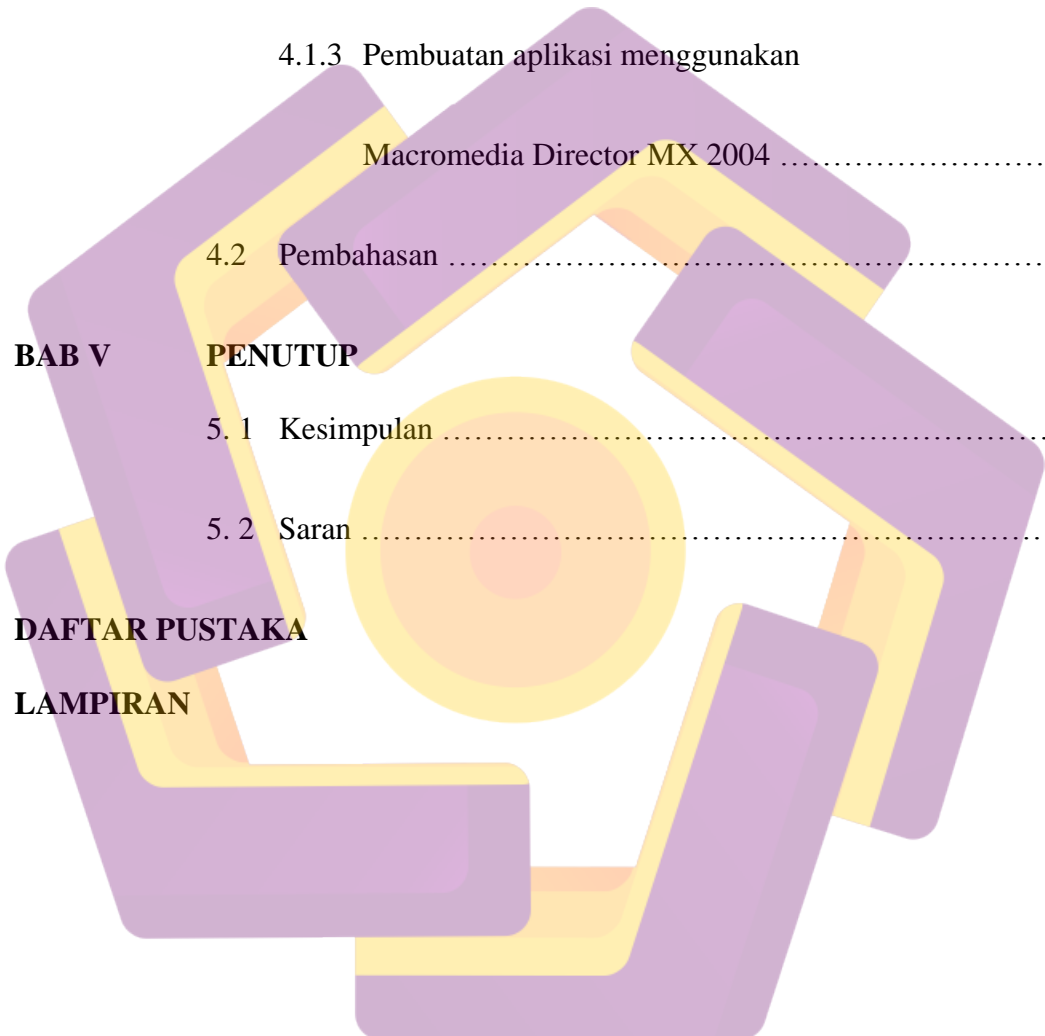
Yogyakarta, 01 Desember 2011

Arina Susanti

DAFTAR ISI

HALAMAN SAMPUL DEPAN	i
HALAMAN JUDUL	ii
HALAMAN PERSETUJUAN DOSEN PEMBIMBING	iii
HALAMAN PENGESAHAN	iv
HALAMAN PERNYATAAN	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
HALAMAN MOTTO	vii
KATA PENGANTAR	viii
DAFTAR ISI	x
DAFTAR TABEL	xiii
DAFTAR GAMBAR	xiv
DAFTAR LAMPIRAN	xviii
INTISARI	xix
ABSTRACT	xx
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah	1
1.2 Rumusan Masalah	2
1.3 Batasan Masalah	2
1.4 Tujuan Penelitian	3
1.5 Metode Penelitian	3

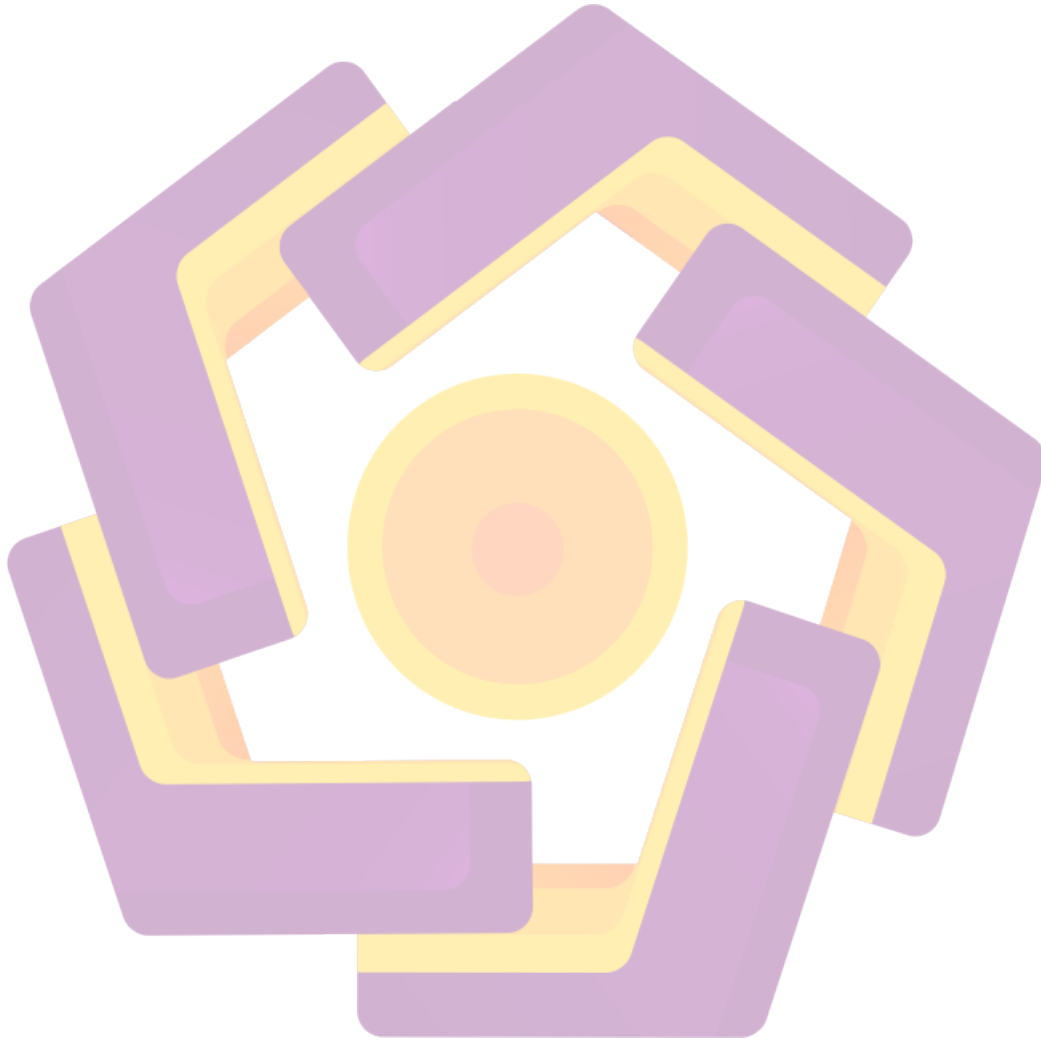
1.6	Sistematika Penulisan	4
BAB II	LANDASAN TEORI	
2.1	Definisi Informasi, Multimedia	6
2.2	Karakteristik Multimedia	8
2.3	Konsep Dasar Animasi	10
2.4	Struktur Sistem Informasi Multimedia	10
2.5	Perangkat Lunak yang digunakan	13
BAB III	ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM	
3.1	Analisis	26
3.1.1	Analisis Kelemahan Sistem	26
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	27
3.1.3	Analisis Kelayakan Sistem	29
3.2	Perancangan Sistem	33
3.2.1	Perancangan Konsep	33
3.2.2	Perancangan Isi	34
3.2.3	Perancangan Naskah	38
3.2.4	Perancangan <i>Interface</i> /Antarmuka	54
BAB IV	IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1	Implementasi	63
4.1.1	Pembuatan Desain Grafis menggunakan	



	Adobe Photoshop CS3	64
4.1.2	Mengolah Suara dengan	
	Adobe Soundbooth CS3	68
4.1.3	Pembuatan aplikasi menggunakan	
	Macromedia Director MX 2004	72
4.2	Pembahasan	89
BAB V	PENUTUP	
5.1	Kesimpulan	96
5.2	Saran	97
DAFTAR PUSTAKA		
LAMPIRAN		

DAFTAR TABEL

Tabel 3.1 Tabel analisis biaya	31
Tabel 3.2 Tabel story board	38



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Struktur linier	11
Gambar 2.2 Struktur hirearki	11
Gambar 2.3 Struktur Piramida	12
Gambar 2.4 Struktur polar	12
Gambar 2.5 Tampilan Macromedia Director MX 2004	14
Gambar 2.6 Tampilan Adobe Photoshop CS3	16
Gambar 2.7 Tampilan Adobe Soundbooth CS3	18
Gambar 2.8 Tampilan Adobe Illustrator CS3	20
Gambar 2.9 Tampilan Adobe After Effects CS3	22
Gambar 2.10 Tampilan Adobe Premiere Pro CS3	24
Gambar 3.1 Desain struktur aplikasi multimedia	36
Gambar 3.2 Tampilan rancangan intro	54
Gambar 3.3 Tampilan rancangan home	55
Gambar 3.4 Tampilan rancangan profil	56
Gambar 3.5 Tampilan rancangan fasilitas	57
Gambar 3.6 Tampilan rancangan room type	58
Gambar 3.7 Tampilan rancangan convention hall	59
Gambar 3.8 Tampilan rancangan meeting room	60
Gambar 3.9 Tampilan rancangan restaurant	60
Gambar 3.10 Tampilan rancangan galeri	61
Gambar 3.11 Tampilan rancangan peta hotel	62

Gambar 4.1 Tampilan menu new	64
Gambar 4.2 Tampilan Adobe Photoshop CS3	65
Gambar 4.3 Menu open adobe photoshop CS3	65
Gambar 4.4 Open file	66
Gambar 4.5 Gambar di lembar kerja photoshop	67
Gambar 4.6 Menu save file	67
Gambar 4.7 Lokasi save file	68
Gambar 4.8 Tampilan soundbooth CS3	69
Gambar 4.9 Menu record	69
Gambar 4.10 Grafik hasil record suara	70
Gambar 4.11 Import suara	70
Gambar 4.12 Edit suara	71
Gambar 5.13 Simpan suara	71
Gambar 4.14 Tampilan awal macromedia director MX 2004	72
Gambar 4.15 Import files	73
Gambar 4.16 Publish setting	77
Gambar 4.17 Publish setting	78

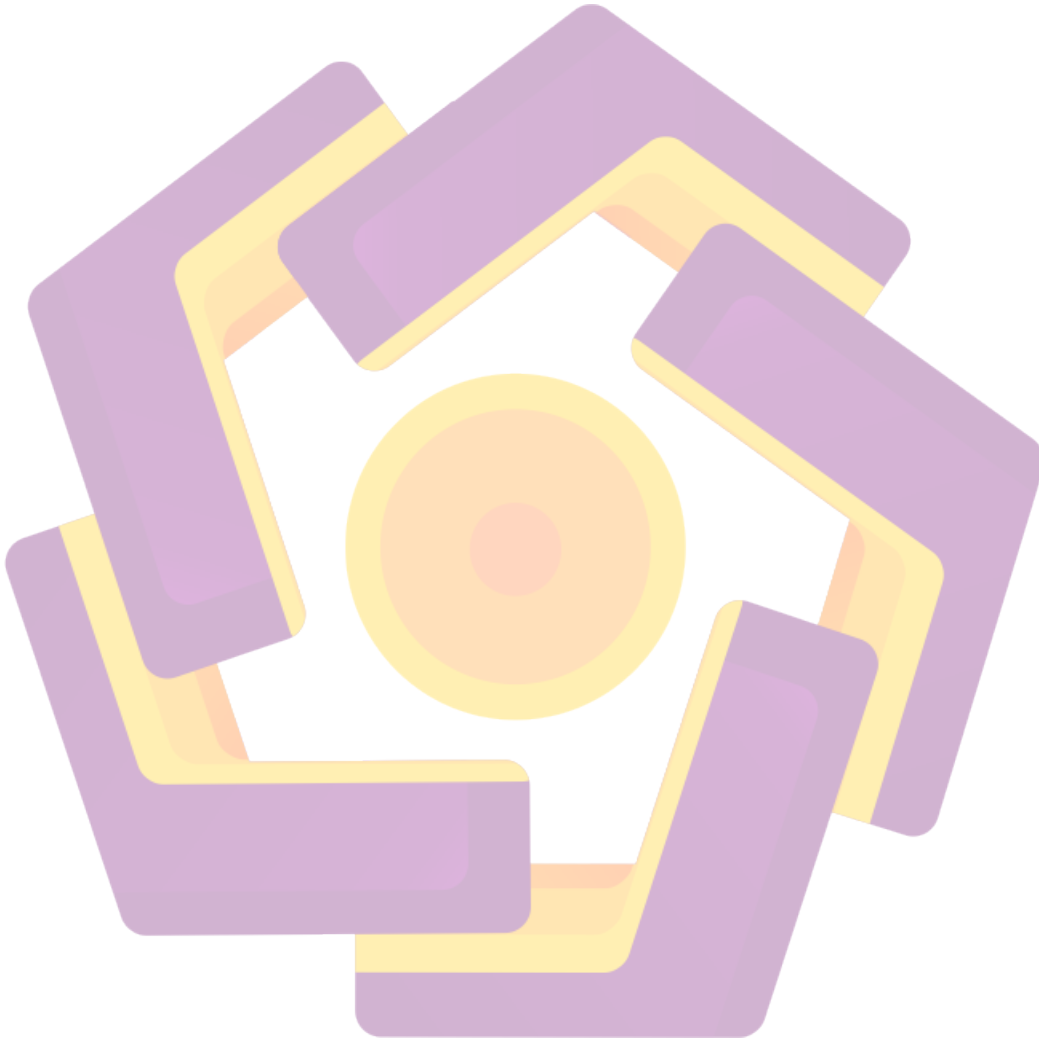
Gambar 4.18 Halaman pembuka	79
Gambar 4.19 Tampilan menu home	80
Gambar 4.20 Tampilan menu profil	81
Gambar 4.21 Tampilan menu fasilitas	81
Gambar 4.22 Tampilan sub menu fasilitas	82
Gambar 4.23 Tampilan menu deluxe double	83
Gambar 4.24 Tampilan menu galeri deluxe double	83
Gambar 4.25 Tampilan menu deluxe double double	84
Gambar 4.26 Tampilan menu galeri deluxe double double	84
Gambar 4.27 Tampilan menu family room	85
Gambar 4.28 Tampilan menu galeri family room	85
Gambar 4.29 Tampilan menu convention hall	86
Gambar 4.30 Tampilan menu galeri convention hall	87
Gambar 4.31 Tampilan menu wedding package La Tulipe	87
Gambar 4.32 Tampilan menu wedding package Jasmine	88
Gambar 4.33 Tampilan menu wedding package Grandis	88
Gambar 4.34 Tampilan menu meeting room	89

Gambar 4.35 Tampilan menu galeri meeting room	89
Gambar 4.36 Tampilan menu restaurant	90
Gambar 4.37 Tampilan menu galeri restaurant	91
Gambar 4.38 Tampilan menu table menu breakfast	91
Gambar 4.39 Tampilan menu table menu paket makan	92
Gambar 4.40 Tampilan menu galeri (lobby hotel)	92
Gambar 4.41 Tampilan menu galeri (receptionist hotel)	93
Gambar 4.42 Tampilan menu galeri (dapur)	93
Gambar 4.43 Tampilan menu galeri (bangunan hotel)	94
Gambar 4.44 Tampilan menu galeri (mushola dan ruang santai)	94
Gambar 4.45 Tampilan menu peta hotel	95

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran I : Rencana Kegiatan

Lampiran II : Perhitungan Biaya Kelayakan Ekonomi



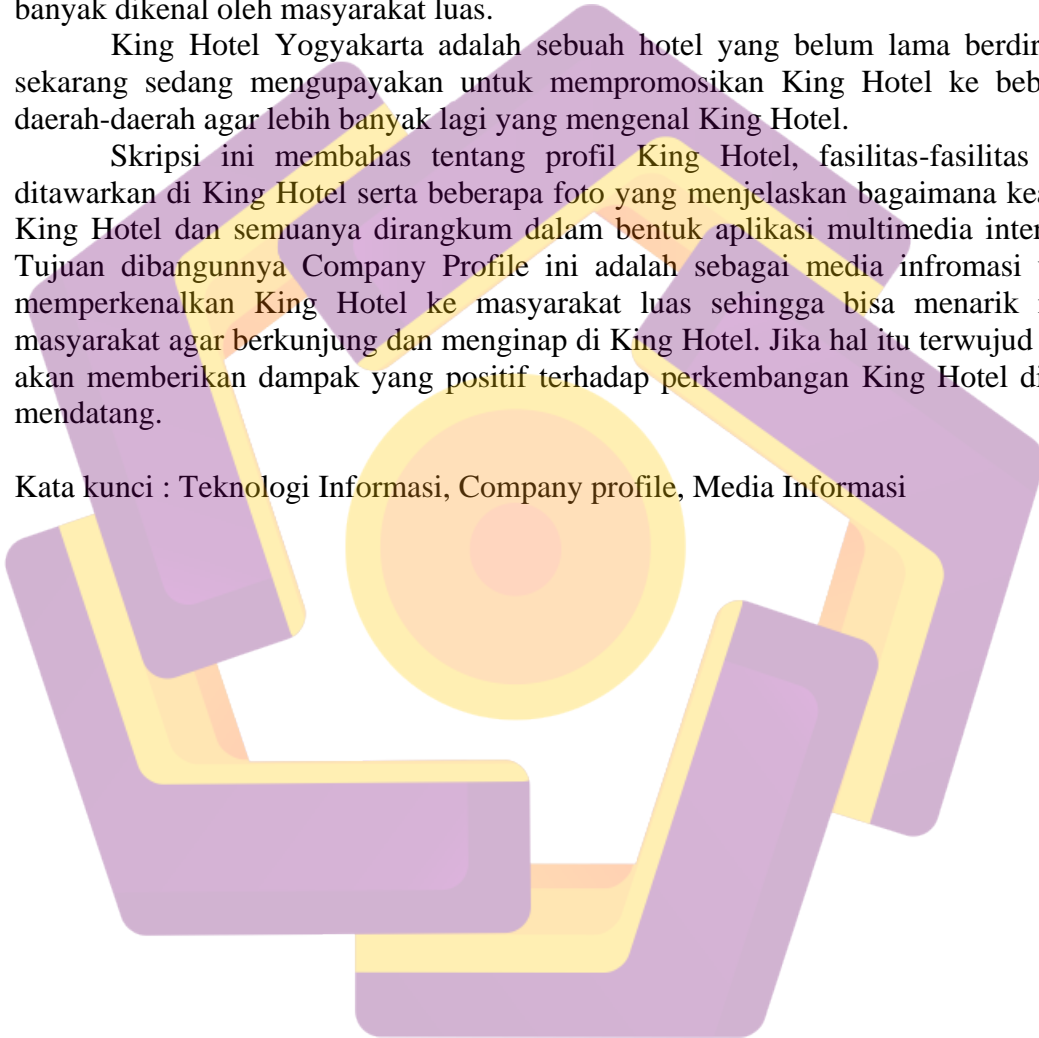
INTISARI

Komputer mampu mengolah data dan menghasilkan informasi dalam segala bentuk media yang dibutuhkan oleh masyarakat. Seiring dengan kemajuan teknologi, dituntut adanya peran serta komputer untuk kemajuan teknologi tersebut, khususnya didalam menyajikan suatu informasi. Kemajuan teknologi informasi tersebut diharapkan dapat membuat King Hotel Yogyakarta menjadi berkembang dan lebih banyak dikenal oleh masyarakat luas.

King Hotel Yogyakarta adalah sebuah hotel yang belum lama berdiri dan sekarang sedang mengupayakan untuk mempromosikan King Hotel ke beberapa daerah-daerah agar lebih banyak lagi yang mengenal King Hotel.

Skripsi ini membahas tentang profil King Hotel, fasilitas-fasilitas yang ditawarkan di King Hotel serta beberapa foto yang menjelaskan bagaimana keadaan King Hotel dan semuanya dirangkum dalam bentuk aplikasi multimedia interaktif. Tujuan dibangunnya Company Profile ini adalah sebagai media informasi untuk memperkenalkan King Hotel ke masyarakat luas sehingga bisa menarik minat masyarakat agar berkunjung dan menginap di King Hotel. Jika hal itu terwujud maka akan memberikan dampak yang positif terhadap perkembangan King Hotel dimasa mendatang.

Kata kunci : Teknologi Informasi, Company profile, Media Informasi



ABSTRACT

Computers can process data and produce information in all forms of media needed by the community. Along with advances in technology, demands of the role of the computer for these technological advance, especially in presenting the information.

Advances in information technology are expected to make the King Hotel Yogyakarta becomes more developed and recognized by the public. King Hotel Yogyakarta is a hotel that has not been long standing and now is seeking to promote the King's Hotel into several areas so that many more who knew King Hotel.

This paper discusses the profile of King Hotel, the facilities offered at the King Hotel as well as some pictures that explain how the state of all King Hotel and summarized in the form of interactive multimedia applications. Company Profile The purpose of this is built as a medium for introducing King Hotel to the public so they can attract people to visit and stay at the King Hotel. If that were true then it will have a positive impact on the development of King's Hotel in the future.

Keywords: Information Technology, Company Profile, Information Media

