

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFROMASI PADA
KANTOR URUSAN AGAMA (KUA) KECAMATAN BANTUL
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

SKRIPSI



disusun oleh

Dhafiq Kurniawan

07.12.2081

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERANCANGAN WEBSITE SEBAGAI MEDIA INFROMASI PADA
KANTOR URUSAN AGAMA (KUA) KECAMATAN BANTUL
MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Dhafiq Kurniawan

07.12.2081

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Website Sebagai Media Informasi Pada Kantor Urusan Agama
(KUA) Kecamatan Bantul Menggunakan Framework Codeigniter**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dhaqiq Kurniawan

07.12.2081

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 28 September 2011

Dosen Pembimbing,

Armadyah Ambarowati, S.Kom, M.Eng
NIK.190302063

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Perancangan Website Sebagai Media Informasi Pada Kantor Urusan Agama
(KUA) Kecamatan Bantul Menggunakan Framework Codeigniter**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Dhafiq Kurniawan

07.12.2081

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 28 Oktober 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Tanda Tangan

Armadyah Amberowati, S.Kom, M.Eng
NIK.190302063

Dr. Kusrini, M.Kom
NIK.190302106

Drs. Bambang Sudaryatno, MM
NIK.190302035

Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 7 Desember 2011

KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M
NIK. 190302001

PERNYATAAN

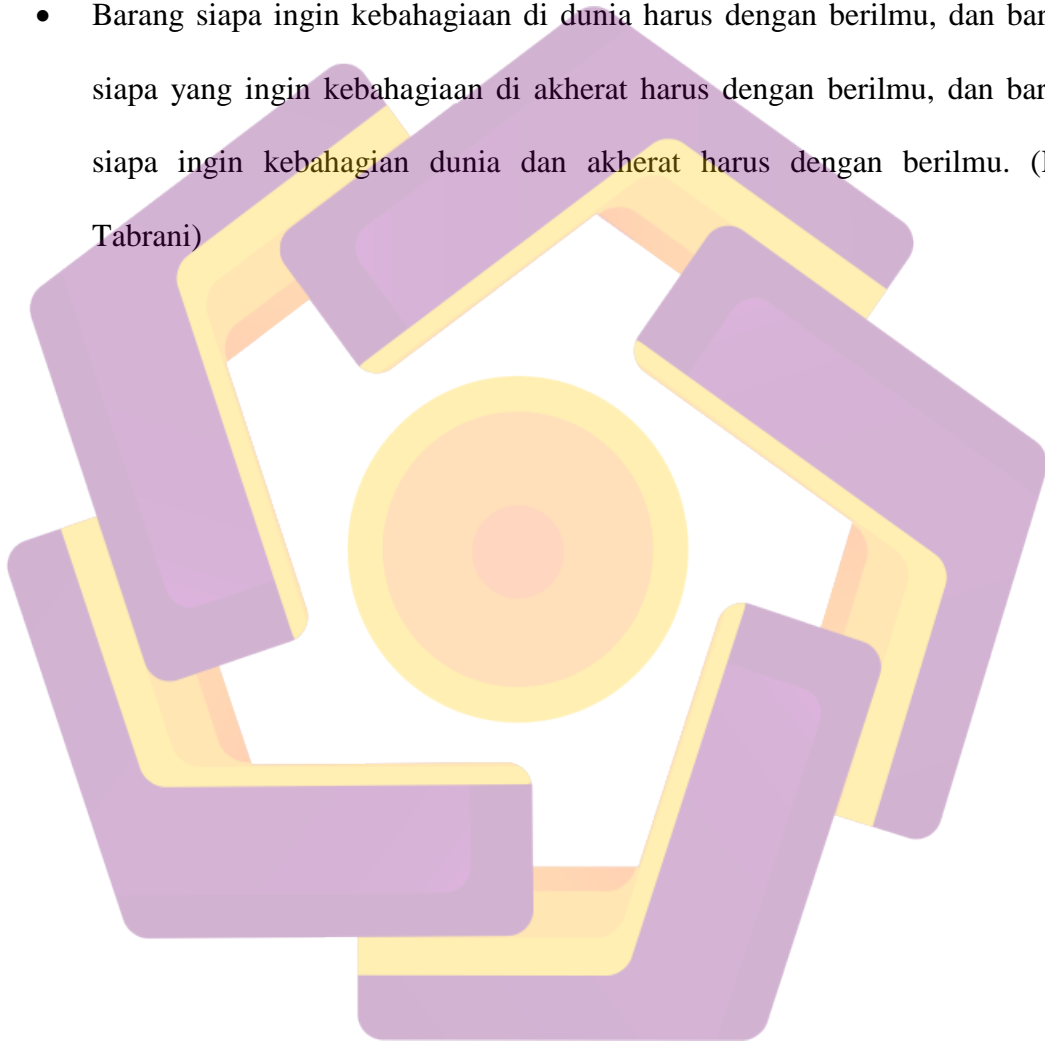
Saya yang bertanda tangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 25 Oktober 2011

Dhafiq Kurniawan

MOTTO

- Kita tidak tahu kapan kita akan sukses, tapi kita tahu kita bisa mendapatkannya (penulis)
- Barang siapa ingin kebahagiaan di dunia harus dengan berilmu, dan barang siapa yang ingin kebahagiaan di akherat harus dengan berilmu, dan barang siapa ingin kebahagiaan dunia dan akherat harus dengan berilmu. (HR. Tabrani)



PERSEMBAHAN

Skripsi ini Penulis persembahkan kepada :

1. Kedua orang tua yang telah memberikan semangat, doa, dan semua kebutuhan selama penulis mengerjakan skripsi.
2. Terima kasih untuk ibu Armadyah yang mengizinkan saya untuk bimbingan singkatnya sehingga penulis bisa ikut ujian pendadaran.
3. Untuk teman seperjuangan Wisnu Sanjaya konco kenthel selama mengerjakan skripsi. Muhammad Rukaan Sujjada alias Aan Woyow terima kasih supportnya. Untuk Ika Prasetyatama yang bersedia dirusuhi.
4. Seluruh Bocah Kelas A sobat perjuangan dalam meraih ilmu terima kasih bantuan dan support-nya.
5. Terima kasih syeh Puji (@pujianto) yang dalam keadaan liyut (sakit) bersedia membantu dalam programming dan desain web. Matur Nuwun brooo.
6. Mahasiswa / almamater STMIK AMIKOM Yogyakarta yang mau mengembangkan ilmunya khususnya web sistem informasi.
7. Pembaca yang bersedia meluangkan waktunya untuk melihat-lihat karya tulis ini.

KATA PENGANTAR

Puji syukur atas kehadiran Allah SWT yang karena Rahmat dan Hidayah Nya serta kesempatan yang telah diberikan untuk dapat menyelesaikan skripsi ini.

Tidak lupa pula terimakasih kepada semua pihak yang telah membantu dalam proses penelitian serta penyusunan naskah skripsi ini. Untuk bimbingan serta kerja sama yang baik saya berikan ucapan terimakasih kepada :

1. Prof. Dr. M. Suyanto, M.M sebagai Ketua STMIK AMIKOM YOGYAKARTA,
2. Drs. Bambang Sudaryanto, M.M selaku Ketua Jurusan Sistem Informasi,
3. Armadyah Amborowati, S.Kom M.Eng selaku Dosen Pembimbing.

Disadari bahwa dalam tulisan ini mungkin masih jauh dari kesempurnaan, oleh karena itu diharapkan kritik dan saran yang bersifat membangun agar dimasa depan dapat membenahi segala kekurangan yang dimiliki.

Kamis, 24 November 2011

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL	i
HALAMAN PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iii
HALAMAN PERNYATAAN.....	iv
HALAMAN MOTTO	v
HALAMAN PERSEMBAHAN	vi
KATA PENGANTAR.....	vii
DAFTAR ISI.....	viii
DAFTAR TABEL	xii
DAFTAR GAMBAR.....	xiii
INTISARI	xv
ABSTRACT	xvi
I. BAB I : PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	2
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Maksud dan Tujuan.....	3
1.5 Metode Pengumpulan Data.....	4
1.6 Sistematika Penulisan.....	5
II. BAB II : LANDASAN TEORI	
2.1 Konsep Dasar.....	7
2.1.1 Pengertian Sistem	7
2.1.2 Karakteristik Sistem	8
2.2 Konsep Dasar Informasi	9
2.2.1 Pengertian Informasi	9
2.2.2 Ciri-ciri Informasi	10
2.3 Pengertian Sistem Informasi	10
2.3.1 Definisi Sistem Informasi	10

2.3.2 Kualitas Informasi	11
2.3.3 Komponen Sistem Informasi	12
2.3.4 Elemen Sistem Informasi	13
2.4 Konsep Dasar SDLC	15
2.4.1 Definisi SDLC	15
2.4.2 Langkah/Tahapan SDLC	16
2.5 Jenis-jenis Layanan Internet	19
1. Electronic Mail (Email)	19
2. File Transfer Protocol (FTP)	20
3. Tele Networking (TelNet)	20
4. User's Network (UseNet).....	20
5. Word Wide Web	20
6. Internet Relay Chat	21
7. Internet Phone / Confrence	22
8. WAIS Server	22
9. Ghoper	22
10. Mailing List	22
2.6 Konsep Dasar Website	23
2.6.1 Unsur-unsur website	23
2.7 Pemrograman Web	28
2.7.1 Unsur-unsur website	28
2.7.2 Client Side	29
2.7.3 Server Side	29
2.7.4 HTML	30
2.7.5 PHP	32
2.7.6 Java Script	34
2.8 Perangkat Lunak yang Digunakan	36
2.8.1 Codeigniter (PHP Framework)	36
2.8.2 JQuery (Ajax Framework)	39
2.8.3 XAMPP	40
2.8.4 Aptana Studio 3.0.....	42

III. BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

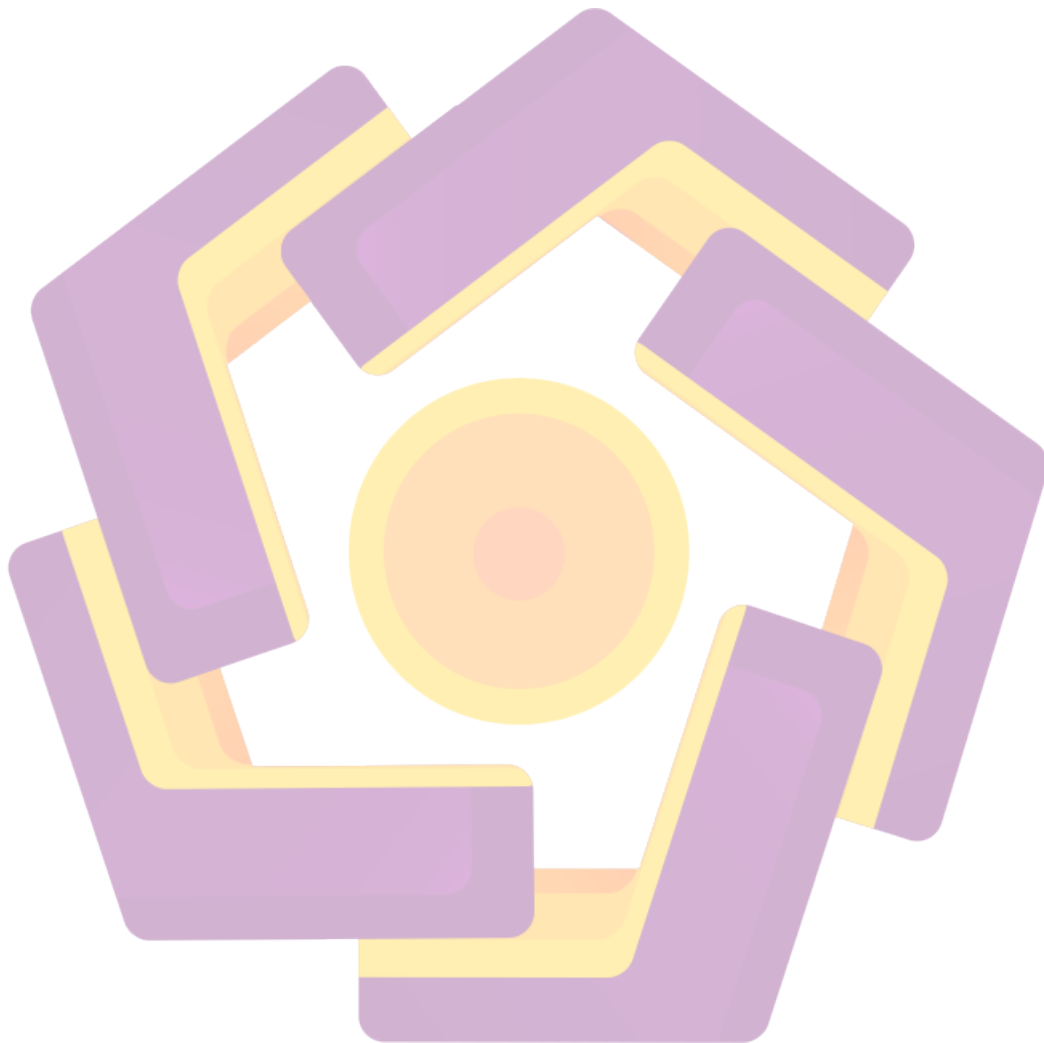
3.1 Tinjauan Umum	45
3.1.1 Sejarah Singkat KUA Bantul	45
3.1.2 Profil Instansi	45
3.1.3 Visi dan Misi KUA	45
3.2 Analisis Sistem	47
3.2.1 Identifikasi Masalah	48
3.2.2 Analisis Kelemahan Sistem	49
3.3 Kebutuhan Sistem	55
3.3.1 Kebutuhan Fungsional	55
3.3.2 Kebutuhan Non Fungsional	56
3.4 Analisis Biaya dan Manfaat	57
3.5 Perancangan Basis Data	62
3.5.1 Entity Relation Diagram	62
3.6 Perancangan Sistem	64
3.6.1 Rancangan Proses	64
3.6.2 Flowchat Sistem	65
3.6.3 Data Flow Diagram	66
3.7 Rancangan Struktur Database	74
3.8 Rancangan Struktur Database	77

IV. BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM

4.1 Implementasi	81
4.2 Implementasi Database	81
4.3 Pembuatan Desain Interface	90
4.4 Uji Coba Program	94
4.5 Uji Coba Sistem	96
4.6 Pembahasan Program	98
4.7 Cara Upload	114
4.7.1 Pengertian webhosting	114
4.7.2 Upload File	114

V. BAB V : PENUTUP

5.1 Kesimpulan	118
5.2 Saran	119
DAFTAR PUSTAKA	120
LAMPIRAN.....	121



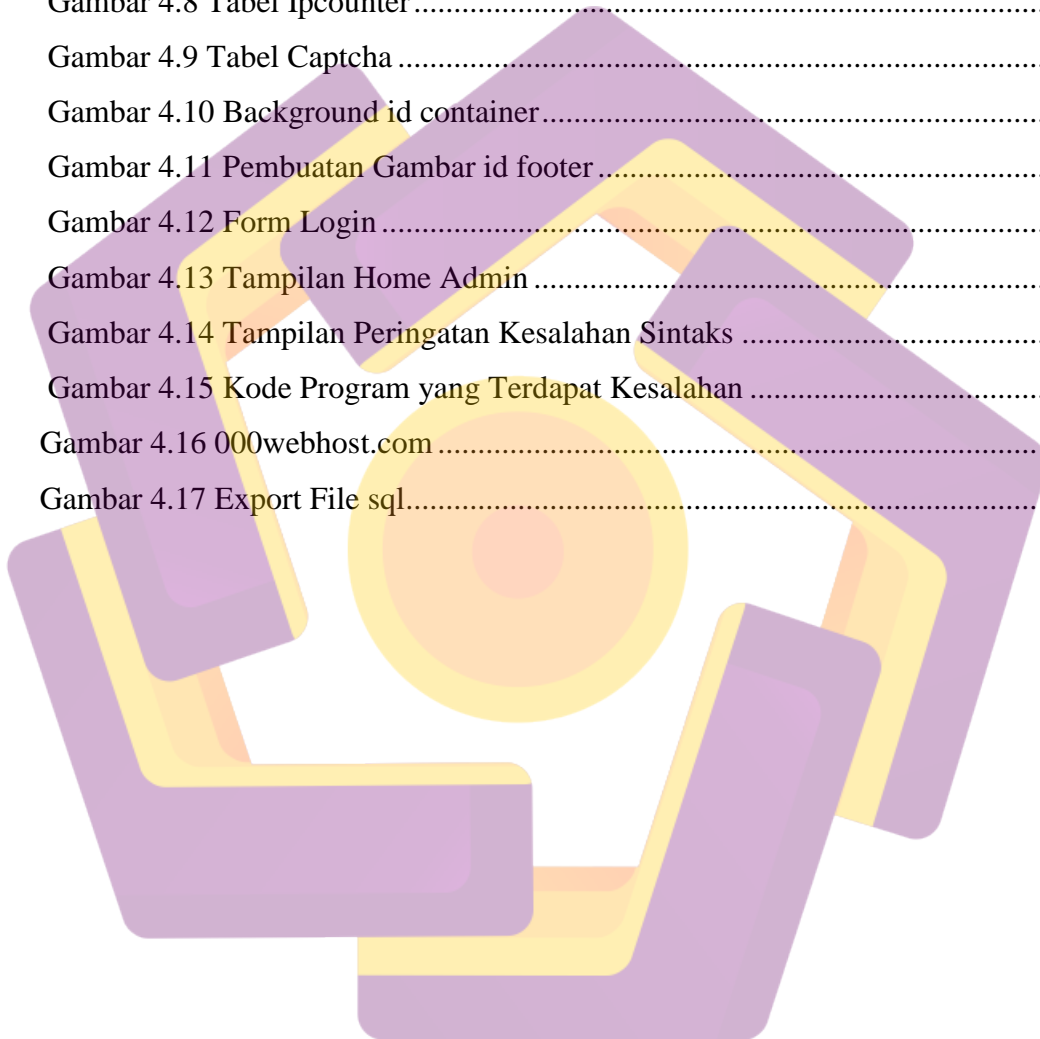
DAFTAR TABEL

Tabel 2.1 Generic Domain.....	24
Tabel 2.2 Country Specific Domain	33
Tabel 2.3 Contoh Tag HTML.....	31
Tabel 3.1 Analisis Kinerja	50
Tabel 3.2 Analisis Informasi	50
Tabel 3.3 Analisis Ekonomi	52
Tabel 3.4 Analisis Kontrol.....	53
Tabel 3.5 Analisis Efisiensi	53
Tabel 3.6 Analisis Layanan	54
Tabel 3.7 Rincian Biaya dan Manfaat	59
Tabel 3.8 Tabel DFD	67
Tabel 3.8 Struktur Tabel Artikel.....	74
Tabel 3.9 Struktur Tabel Buku Tamu	74
Tabel 3.10 Struktur Tabel Comments.....	74
Tabel 3.11 Struktur Tabel Gallery	75
Tabel 3.12 Struktur Tabel Kategori.....	75
Tabel 3.13 Struktur Tabel User	75
Tabel 3.14 Struktur Tabel Agenda	76
Tabel 3.15 Struktur Tabel Ipcounter.....	76
Tabel 3.16 Struktur Tabel Captcha.....	76
Tabel 4.1 Ujicoba Logika Modul Admin	96
Table 4.2 Hasil Ujicoba Kategori	97
Tabel 4.3 Hasil Ujicoba Artikel.....	97
Tabel 4.4 Hasil Ujicoba Komentar	97
Table 4.5 Hasil Ujicoba Galleri Foto.....	98
Tabel 4.6 Hasil Ujicoba Logout	98

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Model sistem.....	7
Gambar 2.2 Konsep Sistem Informasi	11
Gambar 2.3 Bagan SDLC	15
Gambar 2.4 Dokumen HTML	31
Gambar 2.5 Tampilan Dokumen HTML.....	32
Gambar 2.6 Tampilan Aptana Studio 3.0	43
Gambar 3.1 Simbol Elemen ERD.....	62
Gambar 3.2 Entity Relationship Diagram dari Sistem	63
Gambar 3.3 Relasi Antar Tabel.....	64
Gambar 3.4 Flowchart Sistem	66
Gambar 3.5 DFD Level 0	68
Gambar 3.6 DFD Level 1	68
Gambar 3.7 DFD Level 2 proses kategori	69
Gambar 3.8 DFD Level 2 proses artikel.....	70
Gambar 3.9 DFD Level 2 proses profil	70
Gambar 3.10 DFD Level 2 proses komentar	71
Gambar 3.11 DFD Level 2 proses banner	71
Gambar 3.12 DFD Level 2 proses hubungi kami	72
Gambar 3.13 DFD Level 2 proses link terkait.....	72
Gambar 3.14 DFD Level 2 proses gallery foto	73
Gambar 3.15 DFD Level 2 proses album	73
Gambar 3.18 Rancangan Halaman Profil	78
Gambar 3.19 Rancangan Halaman Gallery	78
Gambar 3.20 Rancangan Buku Tamu.....	79
Gambar 3.21 Rancangan Halaman Kontak Kami	79
Gambar 3.22 Rancangan Halaman Admin	80
Gambar 4.1 Tabel User.....	82
Gambar 4.2 Tabel Artikel.....	83

Gambar 4.3 Tabel Buku Tamu	84
Gambar 4.4 Tabel Comments	85
Gambar 4.5 Tabel Gallery	86
Gambar 4.6 Tabel Kategori	87
Gambar 4.7 Tabel Agenda.....	88
Gambar 4.8 Tabel Ipcounter	89
Gambar 4.9 Tabel Captcha	90
Gambar 4.10 Background id container.....	91
Gambar 4.11 Pembuatan Gambar id footer.....	91
Gambar 4.12 Form Login	92
Gambar 4.13 Tampilan Home Admin	93
Gambar 4.14 Tampilan Peringatan Kesalahan Sintaks	94
Gambar 4.15 Kode Program yang Terdapat Kesalahan	95
Gambar 4.16 000webhost.com.....	115
Gambar 4.17 Export File sql.....	115



ABSTRACT

In the current global era of information and communication technology is growing very rapidly, and many media technology used to provide information to the public. Information on the global era like today is a day-to-day needs. Information needs to be a problem when those needs can not be met. There are some people who do not understand about the activities that existed at KUA lead the process of delivering information to be inhibited. To anticipate this will need a media that has Opera-wide reach. Here, the role of technology is needed.

With the use of technology will make it easier to give KUA Opera-in Bantul in delivering the activities of what is in it. To facilitate the delivery of the Opera-dibutuhkanlah a web-based technology. With the use of web technology as a medium of information KUA Bantul then the process will be easier to deliver information as this information will be displayed on a 24-hour non-stop and have a wide reach. In addition Opera-delivery process can be done without going through the process of face to face.

In designing the web, researchers applied the framework CodeIgniter and Aptana Studio 2.0 for free application designed website. In addition, researchers are also applying for Adobe Photoshop CS4 is designed layout of the website.

The purpose of this study is Adding insight into the process activities that occur in the Office of Religious Affairs (KUA) Bantul District with respect to transfer information. As a means of delivering information to the public KUA and create web application that serves to convey about the Opera-KUA Bantul District.

Keywords: KUA Bantul, haji, nikah, rujuk, wakaf, website, Yogyakarta.

INTISARI

Pada era global sekarang ini teknologi informasi dan komunikasi berkembang sangat pesat, dan banyak media teknologi yang digunakan untuk memberikan informasi kepada publik. Informasi pada era global seperti saat ini merupakan suatu kebutuhan sehari-hari. Kebutuhan informasi menjadi masalah ketika kebutuhan tersebut tidak dapat terpenuhi.

Dengan penggunaan teknologi akan memudahkan memberikan informasi yang ada di KUA Bantul dalam menyampaikan kegiatan-kegiatan apa saja yang ada di dalamnya. Untuk memudahkan penyampaian informasi tersebut maka dibutuhkanlah sebuah teknologi berbasis web. Dengan penggunaan teknologi web sebagai media informasi KUA Bantul maka proses penyampaian informasi akan lebih mudah karena informasi ini akan ditampilkan secara 24 jam non stop serta mempunyai jangkauan yang luas. Selain itu proses penyampaian informasi dapat dilakukan tanpa melalui proses tatap muka.

Dalam merancang web ini penulis menggunakan Framework Codeigniter sebagai kerangka dan Aptana Studio 2.0 untuk proses programingnya. Sedangkan untuk desain tampilan dan tata letak situs menggunakan Adobe Photoshop CS4

Tujuan dari penelitian ini adalah Menambah wawasan tentang proses kegiatan yang terjadi pada Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Bantul berkenaan dengan penyampain informasinya. Sebagai sarana penyampaian informasi KUA kepada masyarakat. Membuat aplikasi website yang berfungsi untuk menyampaikan informasi tentang KUA Kecamatan Bantul.

Keywords: KUA Bantul, haji, nikah, rujuk, wakaf, website, Yogyakarta.