

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era global sekarang ini teknologi informasi dan komunikasi berkembang sangat pesat, dan banyak media teknologi yang digunakan untuk memberikan informasi kepada publik. Informasi pada era global seperti saat ini merupakan suatu kebutuhan sehari-hari. Kebutuhan informasi menjadi masalah ketika kebutuhan tersebut tidak dapat terpenuhi.

Adanya beberapa orang yang tidak mengerti tentang kegiatan-kegiatan yang ada pada KUA menyebabkan proses penyampaian informasi menjadi terhambat. Untuk mengantisipasi hal tersebut maka dibutuhkan sebuah media informasi yang mempunyai jangkauan yang luas. Disinilah peran teknologi sangat dibutuhkan.

Dengan penggunaan teknologi akan memudahkan memberikan informasi yang ada di KUA Bantul dalam menyampaikan kegiatan-kegiatan apa saja yang ada di dalamnya. Untuk memudahkan penyampaian informasi tersebut maka dibutuhkanlah sebuah teknologi berbasis web. Dengan penggunaan teknologi web sebagai media informasi KUA Bantul maka proses penyampaian informasi akan lebih mudah karena informasi ini akan ditampilkan secara 24 jam non stop serta mempunyai jangkauan yang luas. Selain itu proses penyampaian informasi dapat dilakukan tanpa melalui proses tatap muka.

Maka dengan adanya website sebagai media informasi KUA Bantul akan dapat memaksimalkan informasi yang diberikan kepada masyarakat. Dengan begitu diharapkan dapat meningkatkan pelayanan kepada public secara maksimal.

Pada laporan ini, penulis membahas bagaimana membuat sebuah web yang menampilkan informasi mengenai Kantor Urusan Agama (KUA) kecamatan Bantul yang dalam pembuatannya menggunakan software-software seperti Macromedia-Dreamweaver MX 2004, XAMPP, Adobe Potoshop CS4, APTANA Studio 3.0, Codeigniter.

Adapun pertimbangan penulis menggunakan framework Codeigniter adalah software ini gratis atau *opensource* dan mempunyai komunitas pengguna yang banyak sehingga mempermudah penulis untuk mencari sumber-sumber referensi perkembangan codeigniter melalui forum-forum komunitas.

Dalam skripsi ini penulis mengambil judul :

**“ Perancangan Website Sebagai Media Informasi Pada Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Bantul Menggunakan Framework Codeigniter “**

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang masalah diatas, maka dapat diambil rumusan masalah “ Bagaimana merancang sistem informasi pada kantor KUA Bantul berbasis web dengan menggunakan framework codeigniter “

### 1.3 Batasan Masalah

Untuk menjaga agar pembahasan dalam penulisan ini tidak meluas atau menyimpang dari pokok permasalahan

maka pembahasan akan dibatasi pada hal :

1. Ruang lingkup penelitian dilakukan di Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Bantul.
2. Website ini hanya digunakan sebagai media informasi Kantor Urusan Agama (KUA) Bantul.
3. Software yang digunakan dalam perancangan website ini adalah Codeigniter, XAMPP, Macromedia Dreamweaver MX, Adobe Potoshop CS 4.

### 1.4 Maksud dan Tujuan

Adapun maksud dalam penulisan skripsi ini yaitu :

1. Sebagai syarat kelulusan untuk menyelesaikan Pendidikan Program Strata 1 (S1) pada Sekolah Tinggi Manajemen Infomatika dan Komputer (STMIK) "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Untuk menerapkan ilmu pengetahuan yang penulis dapatkan, baik melalui bangku kuliah atau diluar bangku kuliah sehingga dapat membandingkan dengan kenyataan dilapangan.

Sedangkan tujuannya adalah :

1. Menambah wawasan tentang proses kegiatan yang terjadi pada Kantor Urusan Agama (KUA) Kecamatan Bantul berkenaan dengan penyampaian informasinya.
2. Sebagai sarana penyampaian informasi KUA kepada masyarakat.
3. Membuat aplikasi website yang berfungsi untuk menyampaikan informasi tentang KUA Kecamatan Bantul.

### **1.5 Metode Pengumpulan Data**

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan atau menyelesaikan sesuatu. Dalam mengumpulkan atau memperoleh data-data sebagai sumber untuk penyusunan laporan ini menggunakan beberapa metode pendekatan yaitu :

1. Metode Observasi

Dengan mengadakan penelitian secara langsung pada objek yang diteliti dengan mengadakan pengamatan dan pencatatan terhadap data dan informasi yang diperlukan yang berhubungan dengan penelitian yakni tentang kegiatan yang ada pada KUA Kecamatan Bantul

2. Metode Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara/interview secara langsung dengan pihak yang terkait untuk memberikan informasi dan data yang dibutuhkan dalam penulisan skripsi.

### 3. Metode Kepustakaan

Merupakan jenis metode studi yang dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang ada hubungannya dengan topik permasalahan yang penulis angkat yang bersifat teoritis dengan cara membaca buku-buku, makalah, bahan kuliah dan membaca bahan-bahan sumber lainnya.

#### 1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan Skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab yang masing-masing dirincikan dalam beberapa subbab, yaitu :

##### BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan pembahasan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

##### BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diuraikan sekilas tentang konsep data, sistem informasi, pengenalan internet, HTML, PHP, CSS, Javascript, MySQL, Codeigniter, jQuery, Aptana Studio, Adobe Photoshop.

##### BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang mendefinisikan sebuah web, gambaran umum pembuatan program, persiapan database, membangun halaman situs yang akan dibuat.

#### BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan uraian tentang pengertian implementasi sistem, komponen dalam implementasi sistem, cara kerja sistem yang dirancang dan tampilan halaman.

#### BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini penulis memberikan kesimpulan dan saran sebagai akhir penulisan.

