

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Perkembangan teknologi informasi yang mencakup teknologi komputer dan internet telah mempengaruhi berbagai aspek kehidupan manusia. Segala kegiatan yang menggunakan cara manual tidak lagi dipandang efektif dan efisien. Setiap orang menghampakan sesuatu yang cepat, tepat, sederhana, akurat, dan dapat diakses atau diperoleh dengan mudah, tanpa dibatasi oleh ruang dan waktu. Teknologi adalah salah satu variabel yang penting dalam dunia dunia pendidikan karena mempunyai andil besar terhadap perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi pada sebuah sekolah.

Dengan semakin meningkatnya teknologi tersebut maka sangat diharapkan meningkatnya sarana pendidikan yang memadai. Media *internet* merupakan suatu penyajian informasi yang mempunyai kemampuan dalam hal kecepatan dan jangkauan fasilitas-fasilitas mendunia yang mampu melakukan pengaksesan terhadap jumlah pemakai diseluruh dunia, dimana jutaan informasi menjadi media informasi sebagai pilihan yang tepat dalam publikasi, promosi diberbagai bidang. Kemajuan teknologi *internet* menyebabkan terciptanya *website* yang telah maju dan modern, seperti *e-mail*, *homepage*, dan sebagainya.

Dunia internet semakin berkembang mengikuti kebutuhan manusia yang selalu mencari terobosan baru. Pada awalnya internet hanya digunakan untuk

menampilkan data-data statis yang disebarab untuk pengguna internet secara umum. Namun dalam perkembangannya, sistem informasi jarak jauh yang memberikan hak akses khusus bagi anggotanya ini mulai digunakan sebagai sarana untuk menghubungkan antar pengguna internet dalam sebuah sistem pengolahan database¹

Website yang ada saat ini dijadikan sebagai saran untuk mempromosikan suatu pelayanan produk ataupun jasa pada suatu tempat. Begitupula pembuatan website pada SMA Negeri 1 Pulau Haruku ini dapat membuka peluang agar lebih dikenal oleh berbagai pihak, khususnya pengguna internet, disamping tujuan utamanya sebagai alat untuk mempermudah siswa dan semua pegawai dalam mengakses informasi baik itu informasi pendidikan maupun informasi dari sekolah itu sendiri.

Di SMA Negeri 1 Pulau Haruku dalam pengelolaannya masih menggunakan sistem pemrosesan manual (berbasis kertas) merupakan bentuk pemrosesan yang menggunakan dasar berupa setumpuk rekaman yang disimpan pada rak-rak berkas. Jika suatu berkas diperlukan, berkas tersebut harus dicari pada rak-rak tersebut. Kalau kita cermati bersama, komputer merupakan suatu solusi terbaik dalam pengelolaan data pegawai dan siswa SMA Negeri 1 Pulau Hauku.

Karena mengelola banyak pegawai dan siswa jika mengecek satu persatu akan membutuhkan banyak waktu. Dengan melihat kenyataan tersebut maka penulis merasa terdorong dan tertarik unuk melakukan perancangan dan pembuatan website berbasis database kemudian menuangkannya dalam laporan

Skripsi yang berjudul: “**Aplikasi Manajemen Database Pendidikan Berbasis Web Di SMA Negeri 1 Pulau Haruku Maluku**”, yaitu sistem pengolahan database pendidikan yang memanfaatkan teknologi informasi dalam proses belajar mengajar.

Seiring dengan kemajuan teknologi, komputer merupakan produk teknologi yang mampu memecahkan masalah bukan hanya dalam segi perhitungan tetapi juga dalam kemampuan menyimpan dan memberikan informasi. Walaupun demikian dalam masyarakat modern komputer lebih banyak dimanfaatkan sebagai pusat data di banding dengan penggunaan lainnya. Karena peran *database* yang sangat menonjol, pemrosesan *database* menjadi perangkat andalan yang kehadirannya sangat diperlukan, dan tidak hanya mempercepat pemerolehan informasi, tetapi juga dapat meningkatkan pelayanan terhadap Siswa.

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah di kemukakan pada pembahasan masalah diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan di selesaikan adalah :

1. Bagaimana membangun sistem informasi berbasis web yang dapat memberikan nilai positif bagi SMA NEGERI 1 Pulau Haruku
2. Bagaimana cara membuat dan mengolah aplikasi/program *database* pegawai dan siswa SMA Negeri 1 Pulau Haruku?

3. Bagaimana proses kerja program sehingga dapat menghasilkan program database di SMA Negeri 1 Pulau Haruku?

1.3 Batasan Masalah

Pada pengembangan aplikasi manajemen database pendidikan di SMA N 1 Pulau Haruku (maluku-Ambon) dibatasi beberapa hal:

1. Aplikasi ini dirancang dan dibuat untuk pengembangan sistem *Database* pendidikan berbasis web, khususnya dalam hal pengolahan data akademik sekolah, mulai dari memasukan data, mengubah data, dan menampilkan data.
2. memberikan kemudahan informasi sekolah bagi *user* baik dari siswa atau kalangan masyarakat umum maupun dari kalangan SMA Negeri 1 Pulau Haruku, itu sendiri yang membutuhkan informasi tentang mata pelajaran pada sekolah seperti dalam bidang IPA, IPS, Bahasa, Olahraga, dan Kesenian.
3. Aplikasi web ini dibangun dengan sistem operasi Windows XP, dan aplikasi web server XAMPP-Win yang termasuk didalamnya Apache, PHP, dan Mysql. Selain itu, aplikasi web ini juga didukung bahasa pemrograman web lainnya seperti HTML (*Hypertext Markup Language*), dan serta menggunakan website editor Macromedia Dreamweaver 8, serta Adobe Photoshop sebagai aplikasi perancangan layout.

Batasan masalah tersebut dimaksudkan untuk lebih memudahkan pembahasan dan kejelasan mengenai masalah yang akan disampaikan. Namun tidak menutup kemungkinan batasan tersebut dapat berubah hal ini tergantung pada kendala-kendala yang dihadapi

1.4 Maksud Dan Tujuan

Maksud dari pembuatan karya ilmiah ini adalah sebagai sumbangan pemikiran dalam memecahkan suatu masalah berdasarkan ilmu pengetahuan yang dimiliki sehingga diharapkan dapat diterapkan dalam kehidupan nyata, untuk memenuhi kebutuhan masyarakat. Sedangkan tujuannya adalah :

1. Membuat Sistem informasi manajemen database pendidikan berbasis web yang efektif dan efisien, khususnya dalam hal Pengolahan data siswa, mulai dari memasukan data, mengubah data,dan menampilkan data.
2. Merancang suatu aplikasi web yang di manfaatkan untuk informasi belajar siswa yang cepat dan mudah dengan media internet.
3. Merancang atau membangun Aplikasi manajemen pendidikan berbasis web yang berbentuk yang berguna untuk meanambah pengetahuan siswa tentang dunia teknologi informasi sekarang.

1.5 Manfaat

Memberi kemudahan kepada pihak sekolah dalam proses pengolahan data siswa, guru, dan karyawan secara efektif tanpa menggunakan cara manual

1.6 Metode Penelitian

Adapun metode penelitian yang digunakan penulis dalam pengumpulan data adalah:

1. Metode Kepustakaan (*Library Research*) penulis menggunakan buku yang memuat tentang sistem informasi, PHP dan MySQL, dan memanfaatkan teori-teori yang ada yang menyangkut ilmu-ilmu sistem informasi dan teknologi informasi khususnya dalam bidang website.
2. Metode pengambilan data (*Observasi*)
Pengambilan data dilakukan langsung ke Negeri 1 Pulau Haruku dimana penulis melakukan pengumpulan data dengan cara bertanya langsung kepada kepala sekolah, guru-guru, pegawai.
3. Metode Wawancara (*Interview*)
Penyusun melakukan wawancara dengan staf atau karyawan yang ada di SMA Negeri 1 Pulau Haruku.

1.7 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan laporan tugas akhir ini adalah sebagai berikut:

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini yang diuraikan latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, manfaat, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : DASAR TEORI

Dalam bab ini yang diuraikan pengertian sistem informasi, konsep sistem informasi, konsep dasar basis data, sekilas tentang internet, *word wide web*, *hypertext transfer protocol* (HTTP), pengenalan *hypertext markup language* (HTML), pengenalan *personal home page* (PHP), *Web server* XAMPP-Win, website editor dan aplikasi perancangan layout.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini berisikan rancangan sistem yang akan dibentuk, pengertian perancangan sistem, data flow diagram, pengertian flowchart, persiapan database, perancangan halaman website, tinjauan instansi.

BAB IV : IMPLEMENTASI SISTEM

Bab ini berisikan uraian pengertian implementasi sistem dan tujuan implementasi sistem, komponen sistem, perangkat keras (*Hardware*), perangkat lunak (*Software*), sumber daya manusia (*Brainware*), Instalasi XAMPP, serta demonstrasi program.

BAB V : KESIMPULAN DAN SARAN

Bab ini berisikan uraian tentang kesimpulan dan saran dari hasil penelitian.

