

BAB I

PENDAHULUAN

1.1. Latar Belakang

Perkembangan teknologi komputer yang pada awal mula hanya digunakan untuk memecahkan masalah matematis kini telah mendorong banyak masalah yang tadinya mustahil untuk diselesaikan dengan komputer kini dapat diselesaikan dengan sistem terkomputerisasi salah satunya adalah proses pembayaran SPP bulanan di SDIT SAMAWI Tajeman Bantul.

Pengembangan sistem ini dilakukan karena adanya kebutuhan terhadap sistem pembayaran SPP bulanan di SDIT SAMAWI Tajeman Bantul yang sebenarnya sudah ada, namun karena pelayanan yang sudah ada saat ini dirasa belum bisa menjadi solusi yang cukup baik sehingga dibutuhkan sistem informasi yang lebih efektif, efisien dan lebih memadai untuk menyimpan data-data yang lebih besar sebab sistem yang ada saat ini masih manual dan masih banyak kelemahannya, sehingga arah pembangunan sistem yang baru ini sudah berbasis komputer yang kelak diharapkan bisa meningkatkan kualitas pelayanan sekolah yang bersangkutan. Pembangunan sistem informasi ini dilakukan selain demi meningkatkan pelayanan, juga dilakukan demi meningkatkan strategi promosi pemasaran yang diprediksi kemungkinan akan bisa memberi dampak positif baik internal maupun eksternal. Dampak internalnya yaitu memperbaiki manajemen sekolah yang bersangkutan, sedangkan eksternal yaitu mengantisipasi terjadinya antrian karena waktu yang dibutuhkan untuk memproses data pembayaran SPP bulanan yang dilakukan secara manual lebih lama, selain itu

pembayaran secara manual masih terdapat kesulitan dalam mengetahui dengan cepat data-data siswa yang telah membayar atau belum.

Pembuatan sistem ini akan merubah sistem pembayaran SPP yang masih secara manual ke sistem informasi SPP yang berbasis komputer. sistem informasi yang telah ada saat ini sudah cukup baik, namun karena belum berbasis komputer maka sistem informasi yang telah ada belum bisa menjadi solusi yang tepat bagi sekolah yang bersangkutan dikarenakan masih banyak terdapat proses yang dilakukan secara manual sehingga dikhawatirkan hal-hal yang tidak diinginkan bisa terjadi seperti: banyaknya kesalahan dalam pencatatan dataanya, hilang atau rusaknya data-data yang telah ada dan juga memakan banyak waktu dalam setiap prosesnya. Oleh karena itu penelitian ini diperlukan untuk pembangunan sistem informasi berbasis komputer, pembangunan sistem informasi yang berbasis komputer ini diharapkan akan meningkatkan berbagai kualitas pelayanan diantaranya:

1. Pencatatan pembayaran secara cepat
2. Pembuatan laporan pembayaran secara cepat.
3. Penginputan, penyimpanan data-data siswa baru.
4. Pembuatan laporan siswa baru.
5. Chek status siswa secara cepat.
6. Efisiensi kertas yang dibutuhkan.
7. Waktu yang dibutuhkan lebih cepat.

Uraian masalah - masalah tentang sistem pembayaran SPP bulanan di SDIT SAMAWI yang masih manual diatas menginspirasi penulis untuk melakukan

penelitian lebih lanjut terhadap kelemahan-kelemahan yang ada dan menemukan solusi yang tepat untuk menutupi kelemahan tersebut dengan merubah sistem pembayaran secara manual menjadi sistem pembayaran SPP yang berbasis komputer. Oleh karena itu penulis membuat judul **"SISTEM INFORMASI PEMBAYARAN SPP BULANAN DI SDIT SAMAWI TAJEMAN BANTUL"** untuk skripsi ini.

1.2. Rumusan Masalah

1. Bagaimana meningkatkan efisiensi dalam hal pelayanan pembayaran SPP bulanan di SDIT SAMAWI?

1.3. Batasan Masalah

Seperti yang sudah disebutkan sebelumnya bahwa penelitian ini dilakukan untuk membangun sistem informasi pembayaran SPP bulanan yang berbasis komputer pada sekolah SDIT SAMAWI dengan tujuan untuk mengganti sistem informasi pembayaran SPP bulanan yang sudah ada namun masih manual, dengan harapan agar sistem informasi berbasis komputer ini bisa membantu proses pembayaran SPP bulanan secara cepat dan tepat jika diterapkan pada SDIT SAMAWI. meskipun demikian sistem informasi pembayaran SPP bulanan di SDIT SAMAWI ini memiliki keterbatasan diantaranya:

1. Pengelolaan data pembayaran.
2. Sistem ini hanya dapat dioperasikan oleh karyawan bagian pembayaran SPP bulanan.
3. Pembuatan laporan pembayaran.
4. Pembuatan laporan tunggakan.

5. Software utama yang digunakan adalah Netbeans 6.8 dan XAMPP.

1.4. Tujuan Penelitian

Adapun tujuan dari pembuatan sistem informasi pembayaran ini adalah :

a. Bagi Penulis

1. Sebagai syarat kelulusan program setrata satu jurusan sistem informasi di sekolah tinggi manajemen informatika dan komputer "STMIK AMIKOM" Yogyakarta.
2. Sebagai sarana untuk menerapkan ilmu yang diperoleh selama menimba ilmu di STMIK AMIKOM Yogyakarta.
3. Sebagai sarana untuk menambah pengalaman kerjasama dengan client yang belum pernah didapatkan selama menimba ilmu di STMIK AMIKOM Yogyakarta.

b. Bagi SDIT SAMAWI

1. Untuk membuat laporan pembayaran, tunggakan dengan cepat dan tepat sehingga dapat meningkatkan efisiensi waktu yang dibutuhkan.
2. Untuk meningkatkan efisiensi waktu yang dibutuhkan dalam pencatatan setiap data pembayaran.
3. Untuk mempermudah proses pengecekan siswa yang sudah dan belum membayar.

c. Bagi Pembaca

1. Menambah wawasan pembaca.
2. Sebagai referensi pembaca.

1.5. Manfaat Penelitian

Dengan dilakukannya penelitian tersebut dapat diambil manfaat sebagai berikut:

a. Bagi Penulis:

Sarana pembuktian diri bagi penulis bahwa penulis mampu mengembangkan atau membuat aplikasi yang bisa membantu sebuah pekerjaan dalam organisasi sehingga nantinya bisa berguna untuk bekal pengalaman kerja dalam dunia kerja sesungguhnya.

b. Bagi SDIT SAMAWI

Perpindahan sistem pembayaran SPP bulanan secara manual menjadi terkomputerisasi manfaatnya akan dirasakan langsung oleh SDIT SAMAWI baik dari segi efisiensi waktu yang digunakan untuk setiap proses dan afektifitas biaya yang dibutuhkan dalam proses pendataan pembayaran SPP bulanan di SDIT SAMAWI Tajeman Bantul.

c. Bagi Pembaca

Sebagai bahan referensi pembaca dalam membuat aplikasi yang serupa.

1.6. Metodologi Penelitian

Penelitian yang baik hendaknya menggunakan metode penelitian yang sudah disesuaikan dengan kebutuhan penelitian:

a. Teknik pengumpulan data

Data adalah bahan mentah yang sangat dibutuhkan dalam sebuah proses pembuatan informasi oleh karena itu dalam pengumpulannya diperlukan metode tertentu agar data yang dibutuhkan untuk menghasilkan informasi yang berkualitas merupakan data yang akurat dan tepat.

Penulis akan menggunakan metode-metode dibawah ini untuk penelitian dalam pembuatan sistem informasi pembayaran SPP bulanan di SDIT SAMAWI Tajeman Bantul:

1. Survei

Survei merupakan kegiatan pengumpulan data yang melibatkan orang kedua sebagai sumber informasi karena metode ini dilakukan dengan mengamati sekaligus tanya jawab dengan pihak kedua yaitu pegawai SDIT SAMAWI dengan tujuan mendapatkan informasi yang akurat dan tepat dan sesuai dengan data yang dibutuhkan.

2. Observasi

Merupakan kegiatan pengumpulan data yang dilakukan tanpa melibatkan pihak kedua (pegawai SDIT SAMAWI), karena observasi dilakukan hanya dengan cara mengamati dan mencatat data yang diperlukan tanpa ada tanya jawab.

3. Study Kepustakaan

Metode ini menggunakan cara pengumpulan data dengan menggunakan bahan - bahan kepustakaan atau studi literatur sebagai

landasan teori yang berkaitan dengan penelitian dalam pembuatan sistem pembayaran SPP bulanan.

b. Data yang diperlukan

Untuk membuat sistem informasi pembayaran SPP bulanan di SDIT SAMAWI penulis memerlukan banyak data, data-data tersebut dibedakan menjadi dua:

1. Data Primer

Yaitu data yang diambil secara langsung dari sumbernya atau SDIT SAMAWI, diperoleh dengan cara wawancara langsung antara peneliti dengan pegawai SDIT SAMAWI.

2. Data Sekunder

Yaitu data yang diperoleh secara tidak langsung atau diambil dari dokumentasi yang dimiliki SDIT SAMAWI dapat berupa catatan-catatan dan laporan-laporan tertulis.

1.7. Sistematika Penulisan

Adapun penulisan laporan penelitian ini disusun dengan format sebagai berikut:

BAB I : Pendahuluan

Pada bab ini semua hal yang berkaitan dengan penelitian untuk membuat sistem informasi pembayaran SPP bulanan yang berbasis komputer dibahas dari mulai latar belakang, rumusan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, batasan penelitian, metodologi penelitian dan sistematika penulisan.

BAB II : Landasan Teori

Merupakan pembahasan teoritis yang berkaitan dengan semua masalah dalam penelitian sebagai dasar analisis terhadap masalah yang akan dibahas atau diteliti.

BAB III : Analisis dan Perancangan Sistem

Penjelasan mengenai SDIT SAMAWI Tajeman Bantul. Bagian terpenting dalam sebuah penelitian adalah bagian pembahasan karena pada bagian ini analisis yang sesungguhnya dalam pengembangan atau pembuatan sistem akan diuraikan satu persatu.

BAB IV : Implementasi Sistem

Sebelum sistem benar-benar dijalankan maka dilakukan uji kelayakan sistem terlebih dahulu sehingga jika terjadi permasalahan bisa dibenarkan dan untuk mengetahui apakah sistem telah benar-benar siap untuk digunakan atau belum.

BAB V : Penutup

Dalam sebuah karya tulis sudah lazim jika sebaiknya diberikan halaman kesimpulan agar jelas arah penelitian dan diketahui secara jelas hasil yang diperoleh atas penelitian tersebut, oleh karena itu pada bab V ini penulis memberikan kesimpulan atas hasil penelitiannya.