

**PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI PROFIL KAROSERI AVENA MAGELANG**

SKRIPSI



disusun oleh

Muhammad Syaifudin Tanjung

06.12.1487

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

**PERANCANGAN APLIKASI MULTIMEDIA SEBAGAI SARANA
INFORMASI PROFIL KAROSERI AVENA MAGELANG**

Skripsi

untuk memenuhi sebagian persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Sistem Informasi



disusun oleh

Muhammad Syaifudin Tanjung

06.12.1487

**JURUSAN SISTEM INFORMASI
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2011**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

**Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Informasi Profil
Karoseri Avena Magelang**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Syaifudin Tanjung

06.12.1487

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi
pada tanggal 09 Februari 2010

Dosen Pembimbing,


M. Rudyanto Arief, MT

NIK. 190302098

PENGESAHAN

SKRIPSI

Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Informasi Profil Karoseri Avena Magelang

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Muhammad Syaifudin Tanjung

06.12.1487

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 24 November 2011

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

M. Rudyanto Arief, MT
NIK. 190302098

Ir. Abas Ali Pangera, M.Kom
NIK. 190302008

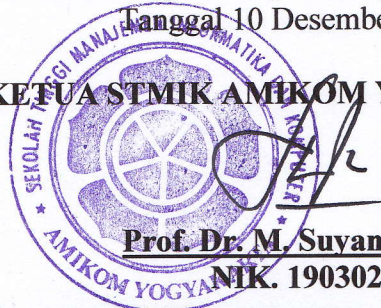
Amir Fatah Sofyan, ST., M.Kom
NIK. 190302047

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
tanggal 10 Desember 2011

KETUA STM IK AMIKOM YOGYAKARTA



Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.
NIK. 190302001

PERNYATAAN

Saya yang bertandatangan dibawah ini menyatakan bahwa, skripsi ini merupakan karya saya sendiri (ASLI), dan isi dalam skripsi ini tidak terdapat karya yang pernah diajukan oleh orang lain untuk memperoleh gelar akademis di suatu Institusi Pendidikan, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis dan/atau diterbitkan oleh orang lain, kecuali yang secara tertulis diacu dalam naskah ini dan disebutkan dalam daftar pustaka.

Yogyakarta, 5 Desember 2011

Muhammad Syaifudin Tanjung

NIM : 06.12.1487

HALAMAN MOTTO

✚ “Tidak Ada Kata Tidak Bisa Sebelum Mencoba”. [alm. Babe tersayang]

✚ Selalu Berdoa Dan Berusaha Adalah Kunci Hidupku

✚ Berbakti Kepada Orang Tua Merupakan Cita-Citaku Sejak Lahir

✚ Kejujuran Hal Utama Yang Harus Dipegang Teguh Sampai Akhir Hayatku

✚ Kerendahan Hati Motto Hidupku

✚ Perbanyaklah Pergaulan Dan Mengenal Lebih Banyak Teman, Hal Itu Bisa Menolongmu Suatu Saat Kelak

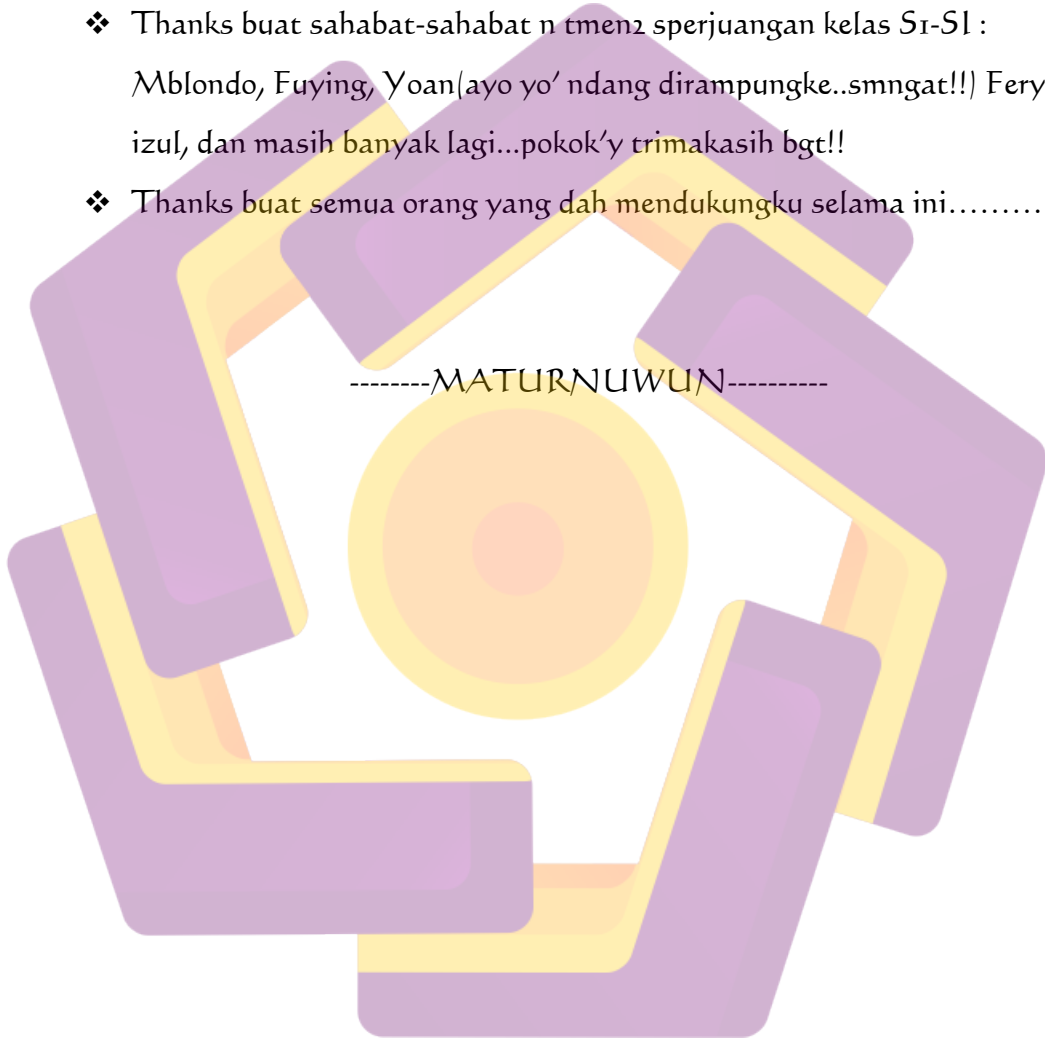
✚ “Barang Siapa Yang Bertaqwa Kepada Allah, Niscaya Dia Akan Mengadakan Baginya Jalan Keluar Dan Memberinya Rezeki Dari Arah Yang Tiada Disangka-Sangkanya.” [qs. Ath – tholaq (65): 2-3]

Halaman PERSEMBAHAN

- ❖ Allah SWT yang sudah mengantarkanku sampai sejauh ini....Rahmat dan Karunia-MU tiada batasnya.
- ❖ Nabi Agung Muhammad SAW yang menjadi panutan hidupku, yang telah mengantarkan kita dari zaman Jahiliah ke zaman yang terang benerang seperti sekarang ini.
- ❖ Buat keluargaku, Bapak (Alm.), Ibu, Mbakku dan Maszku tercinta kalian harta yang paling berharga dihidupku, tanpa kalian aku ga bisa seperti ni, aku sayang kalian... (babe, anakmu dh lulus kuliah be...baik2 dsana ya be)
- ❖ Terima kasih kepada Bapak M. Suyanto selaku ketua AMIKOM beserta Dosen2 pengajar dan Staff AMIKOM, Aku doakan Amikom menjadi Perguruan Tinggi Komputer Terbaik.
- ❖ Thanks buat Dosen Pembimbingku Pak Rudyanto Arief, MT. Bapak dosen yang paling sabar & dosen Paling ramah yang kukenal selama ini, Thanks ya pak Dah mau bimbing saya mahasiswamu ini yang kadang suka bingungin klo bimbingan. Terima kasih juga yang sebesar-besarnya buat Dosen Pengujiku Pak Abas dan Pak Amir..
- ❖ Special thanks Buat Orang yang kusayang my Lovely Erni Kurniasari S.Kom, Kamu penyemangat hidupku beb, tiap hari kasih semangat aku buat ngerjain skripsiku, Ingetin aku buat sholat agar diberi kemudahan, LOVE U Bebol.. ^ ^
- ❖ Buat Pak Bambang kwiran Sekeluarga trimakasih bwt dkungannya
- ❖ Thanks to my best friend Sanja Adiputra yg dah bantu banyak bgt di skripsiku, ga tau aku balesnya pake apa? siang malem ga pernah ngeluh ngajarin aku....

- ❖ Buat temen2 kost Ridha Permai : Icunk, Sonyok, Sanja, Ridha, Rita, Afef, Amri, Rego, Bendhik, Cici, Didink, Rizal thank's bwt kalian smua..
- ❖ Buat temen2 kos lama : Bejat, Dabul, Yaman, Kriston, Lendra, Denta, Bowo, Nuno, Gudel trimaksih..
- ❖ Thanks buat sahabat-sahabat n temen2 sperjuangan kelas S1-S1 : Mblondo, Fuying, Yoan (ayo yo' ndang dirampungke..smngat!!) Fery izul, dan masih banyak lagi...pokok'y trimakasih bgt!!
- ❖ Thanks buat semua orang yang dah mendukungku selama ini.....

-----MATURNUWUN-----



KATA PENGANTAR

بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ

Assalamu'alaikum Wr. Wb.

Atas Berkat dan Rahmat Allah SWT, yang telah memberikan Rahmat dan Hidayah serta Inayahnya sehingga Skripsi ini dapat selesai dengan lancar, dengan judul ***"Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Sarana Informasi Profil Karoseri Avena Magelang"***. Tugas skripsi ini merupakan salah satu syarat studi yang harus ditempuh oleh seluruh mahasiswa Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer STMIK "AMIKOM" Yogyakarta, guna menyelesaikan akhir studi pada jenjang program SI. Dengan selesainya skripsi ini, penyusun mengucapkan banyak terimakasih sebesar-besarnya kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M. selaku ketua STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
2. Bapak Drs. Bambang Sudaryatno, MM. selaku ketua Jurusan Sistem Informasi STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
3. Bapak M. Rudyanto Arief, MT. yang telah berkenan menjadi Dosen Pembimbing Skripsi saya, dan atas dorongan serta bimbingannya sehingga skripsi ini dapat selesai dengan baik.
4. Bapak, Ibu, Kakak serta seluruh keluargaku tercinta yang telah memberikan dukungan moril, materil dan spirit selama ini.

5. Dan untuk semua pihak yang telah membantu kelancaran skripsi ini serta teman-temanku semua yang telah membantu secara tidak langsung, terima kasih atas dukungannya, semoga kalian dapatkan pekerjaan sesuai dengan kemauan kalian, dan buat teman-temanku yang belum lulus semoga skripsinya cepat selesai ya. Allah Selalu Bersama kita semua. Amin....

Penulis menyadari bahwa Skripsi ini masih jauh dari sempurna, baik dari segi isi, penulisan maupun pembahasan. Oleh karena itu segala kritik dan saran yang sifatnya membangun sangat penulis harapkan. Semoga skripsi ini dapat berguna dikemudian hari dan dipergunakan dengan sebaik-baiknya. Akhir kata penulis ucapkan terima kasih yang sebanyak-banyaknya.

Yogyakarta, November 2009

Muhammad Syaifudin Tanjung

DAFTAR ISI

Halaman Judul	i
Halaman Persetujuan Dosen Pembimbing.....	ii
Lembar Pengesahan.....	iii
Halaman Pernyataan Keaslian.....	iv
Halaman Motto.....	v
Halaman Persembahan.....	vi
Kata Pengantar.....	viii
Daftar Isi	x
Daftar Tabel.....	xv
Daftar Gambar	xv
Intisari	xvii
Abstraksi.....	xviii
BAB I PENDAHULUAN	
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Manfaat Penelitian.....	4
1.6 Metode Pengumpulan Data.....	5
1.7 Sistematika Penulisan.....	7
BAB II DASAR TEORI	
2.1 Konsep Dasar Multimedia.....	9
2.2 Fungsi Efektif Multimedia.....	12
2.3 Langkah-Langkah Dalam Mengembangkan Sistem Multimedia.....	14
2.4 Sistem Penyajian Dan Publikasi Multimedia.....	18
2.5 Struktur Aplikasi Multimedia.....	20
2.6 Perangkat Lunak Yang Digunakan.....	23

2.6.1 Adobe Photoshop CS.....	23
2.6.2 Macromedia Flash Profesional 8.....	26
2.6.3 Adobe Audition 1.5.....	28
2.6.4 Swishmax.....	30
2.6.5 Particleillusion 3.0.....	31

BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

3.1 Gambaran Umum Karoseri Avena Magelang.....	32
3.1.1 Sejarah Singkat Berdirinya Karoseri Avena.....	32
3.1.2 Visi, Misi Dan Tujuan.....	36
3.1.3 Filosofi Industri Karoseri Avena.....	36
3.1.4 Hasil Produksi Dan Pemasaran.....	37
3.1.5 Prospek Pengembangan Perusahaan.....	38
3.1.6 Pengelompokan Dan Jumlah Karyawan.....	39
3.1.7 Struktur Organisasi.....	39
3.2 Analisis Sistem.....	42
3.2.1 Definisi Analisis Sitem.....	42
3.2.2 Mendefinisikan Masalah.....	43
3.2.3 Analisis Pieces.....	45
3.2.3.1 Analisis Kinerja (<i>performance</i>).....	45
3.2.3.2 Analisis Informasi (<i>information</i>).....	46
3.2.3.3 Analisis Ekonomi (<i>economic</i>).....	48
3.2.3.4 Analisis Pengendalian (<i>control</i>).....	50
3.2.3.5 Analisis Efisiensi (<i>efficiency</i>).....	51
3.2.3.6 Analisis Pelayanan (<i>service</i>).....	52
3.2.4 Analisis Kelayakan.....	54
3.2.4.1 Kelayakan Teknologi.....	54
3.2.4.2 Kelayakan Jadwal.....	55
3.2.4.3 Kelayakan Hukum.....	55
3.2.4.4 Kelayakan Strategik.....	55
3.2.4.5 Kelayakan Ekonomi.....	55

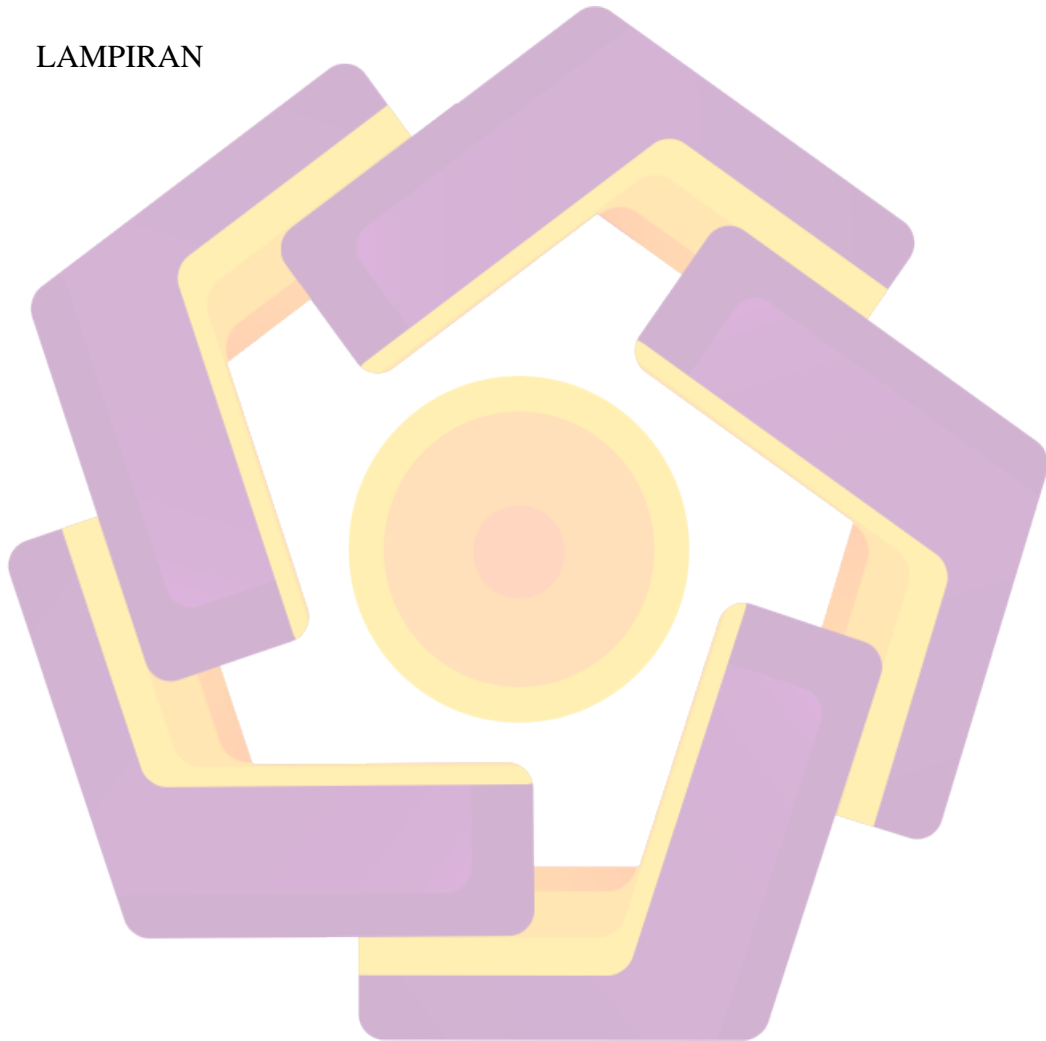
3.2.4.6 Kelayakan Operasi.....	56
3.2.5 Analisis Kebutuhan Sistem.....	56
3.2.5.1 Aspek Hardware (perangkat keras).....	57
3.2.5.2 Aspek Software.....	58
3.2.5.3 Aspek Brainware.....	58
3.3 Perancangan Sistem.....	58
3.3.1 Merancang Konsep.....	58
3.3.2 Merancang Isi.....	59
3.3.3 Merancang Naskah.....	60
3.3.4 Merancang Grafik.....	62
3.3.4.1 Rancangan Menu Intro.....	62
3.3.4.2 Rancangan Menu Utama.....	63
3.3.4.3 Rancangan Menu Profil.....	66
3.3.4.4 Rancangan Menu Produk.....	67
3.3.4.5 Rancangan Menu Visi-Misi.....	68
3.3.4.6 Rancangan Menu Alamat.....	70
3.3.4.7 Rancangan Menu Keluar Aplikasi.....	71
BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN	
4.1 memproduksi sistem.....	72
4.1.1 membuat background.....	73
4.1.2 membuat animasi partikel.....	76
4.1.3 membuat animasi teks.....	77
4.1.4 menyunting suara (<i>sound</i>).....	80
4.1.5 mengkombinasikan elemen-elemen multimedia.....	80
4.2 pengujian sistem.....	86
4.3 menggunakan sistem.....	96
4.4 memelihara sistem.....	96

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan..... 99
5.2 Saran..... 99

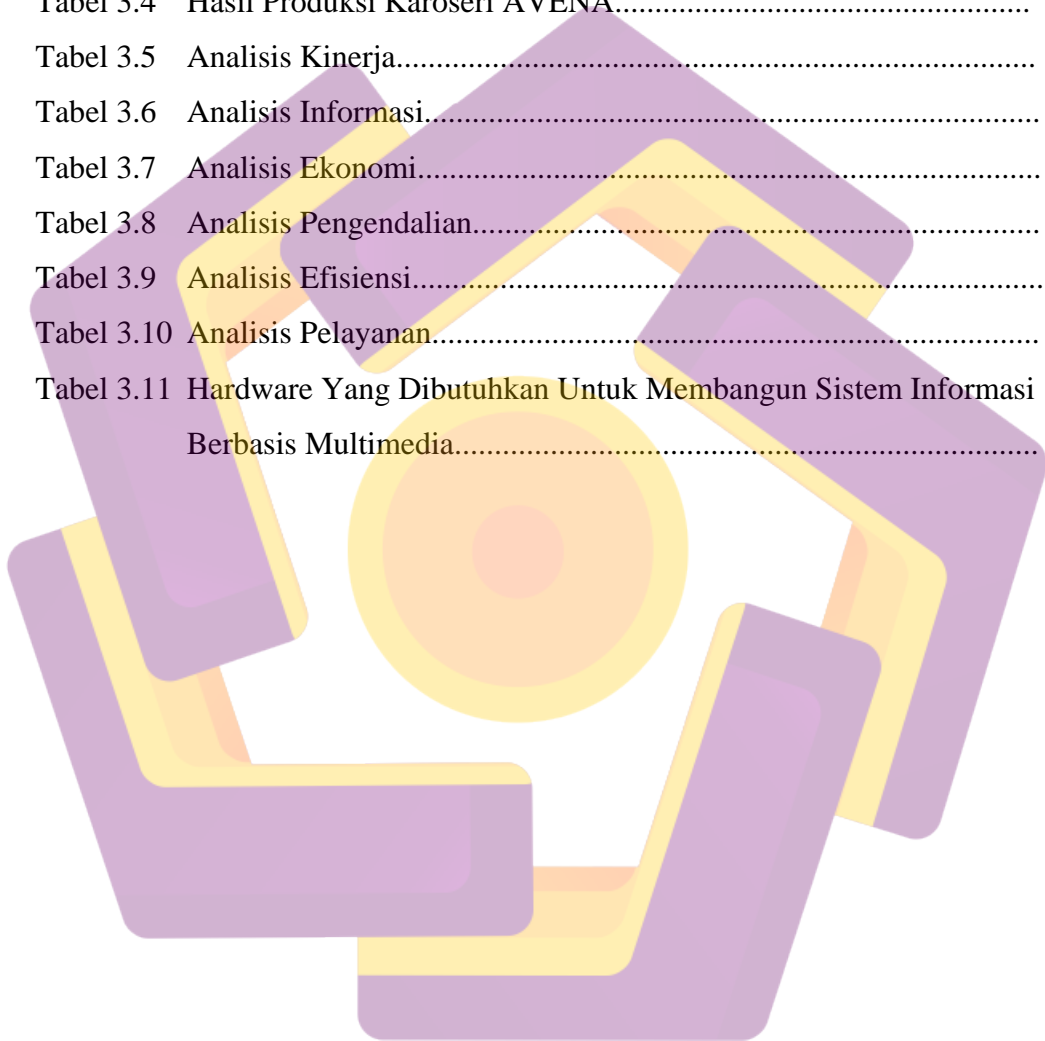
DAFTAR PUSTAKA..... 101

LAMPIRAN



DAFTAR TABEL

Tabel 3.1	Pengesahan Rancang Bangun.....	33
Tabel 3.2	Kapasitas Produksi Terpasang Per Tahun.....	35
Tabel 3.3	Perijinan Dan Surat Keterangan.....	35
Tabel 3.4	Hasil Produksi Karoseri AVENA.....	37
Tabel 3.5	Analisis Kinerja.....	46
Tabel 3.6	Analisis Informasi.....	47
Tabel 3.7	Analisis Ekonomi.....	49
Tabel 3.8	Analisis Pengendalian.....	50
Tabel 3.9	Analisis Efisiensi.....	52
Tabel 3.10	Analisis Pelayanan.....	53
Tabel 3.11	Hardware Yang Dibutuhkan Untuk Membangun Sistem Informasi Berbasis Multimedia.....	57



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1	Siklus Pengembangan Sistem Multimedia.....	15
Gambar 2.2	Struktur Linear.....	21
Gambar 2.3	Struktur Hierarkis.....	21
Gambar 2.4	Struktur Nonlinier.....	22
Gambar 2.5	Struktur Komposit.....	22
Gambar 2.6	Tampilan Adobe Photoshop CS.....	25
Gambar 2.7	<i>Tampilan Area Kerja Macromedia Flash Pro 8.....</i>	26
Gambar 2.8	<i>Tampilan Area Kerja Adobe Audition 1.5.....</i>	28
Gambar 2.9	Tampilan Area Kerja SwishMax.....	31
Gambar 2.10	<i>Tampilan ParticleIllusion.....</i>	31
Gambar 3.1	Bagan Struktur Organisasi Karoseri AVENA.....	41
Gambar 3.2	Perancangan Struktur Hierarki.....	61
Gambar 3.3	Rancangan Menu Intro.....	63
Gambar 3.4	Rancangan Menu Utama.....	65
Gambar 3.5	<i>Rancangan Menu Profil.....</i>	66
Gambar 3.6	<i>Rancangan Menu Produk.....</i>	67
Gambar 3.7	Rancangan Menu Visi-Misi.....	69
Gambar 3.8	Rancangan Menu Alamat.....	70
Gambar 3.9	<i>Rancangan Menu Keluar Dari Aplikasi.....</i>	71
Gambar 4.1	Bagan Memproduksi Sistem.....	72
Gambar 4.2	Setting File New Pada Adobe Photoshop CS.....	73
Gambar 4.3	Pemilihan Gambar Untuk <i>Background</i>	74
Gambar 4.4	Pengaturan Perubahan Warna.....	74
Gambar 4.5	Pemotongan Gambar.....	75
Gambar 4.6	Pengaturan Pembuatan Background.....	75
Gambar 4.7	Mengatur Parameter Pada Kolom Layer.....	76
Gambar 4.8	Menyimpan <i>File</i>	77
Gambar 4.9	Mengatur Ukuran Movie.....	78
Gambar 4.10	Teks Yang Muncul Pada Jendela <i>Stage</i>	78

Gambar 4.11	Efek Teks.....	79
Gambar 4.12	<i>Eksport ke Format SWF</i>	79
Gambar 4.13	Menyeleksi Suara Yang Tidak Terpakai.....	80
Gambar 4.14	Tampilan Dokumen Baru.....	81
Gambar 4.15	Mengatur Ukuran, Warna, Dan Animasi Per Detiknya.....	82
Gambar 4.16	Meng- <i>Import File</i>	82
Gambar 4.17	Jendela <i>Movie Clip</i>	83
Gambar 4.18	Membuat <i>Movie Clip</i> Judul.....	84
Gambar 4.19	Pembuatan Tombol.....	84
Gambar 4.20	Membuat Animasi <i>Motion Tween</i>	85
Gambar 4.21	<i>Publish Setting</i>	86
Gambar 4.22	Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Intro.....	88
Gambar 4.23	Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Menu Utama.....	89
Gambar 4.24	Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Menu Profil.....	90
Gambar 4.25	Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Menu Produk.....	91
Gambar 4.26	Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Menu Visi-Misi.....	92
Gambar 4.27	Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Menu Alamat.....	93
Gambar 4.28	Tampilan Aplikasi Untuk Halaman Menu Keluar.....	94

INTISARI

Dalam era modern ini teknologi semakin berkembang pesat dengan sumber daya manusia yang terus meningkat. Dengan demikian maka kebutuhan informasi akan semakin banyak, sehingga dalam penyampaian dan penyebaran informasi dengan menggunakan teknologi akan semakin diminati. Tidak salah lagi informasi memegang peranan penting bagi kemajuan suatu bidang. Informasi yang dimiliki atau didapat oleh suatu perusahaan bisa saja digunakan oleh perusahaan itu sendiri untuk lebih mengembangkan perusahaannya, atau bisa pula digunakan untuk membantu pihak lain atau perusahaan lain untuk mengetahui informasi tersebut.

Karoseri AVENA Magelang sebagai salah satu perusahaan Karoseri yang berkembang di Magelang setidaknya bisa memanfaatkan teknologi sistem informasi untuk membantu proses pelayanan pada konsumen dimana pelayanan merupakan hal yang paling penting bagi suatu perusahaan seperti Karoseri AVENA Magelang ini. Sehingga sebuah profil perusahaan diperlukan untuk memperkenalkan perusahaan tersebut kepada konsumen agar informasi yang akurat dan relevan dapat tersampaikan, karena selama ini sebuah profil perusahaan, khususnya perusahaan Karoseri kurang dipakai untuk menyampaikan sumber daya yang penting yaitu informasi.

Permasalahan ini yang akhirnya menjadi obyek penelitian dengan judul **"Perancangan Aplikasi Multimedia Sebagai Informasi Profil Karoseri AVENA Magelang"**. Dengan adanya sistem informasi yang sudah dikembangkan dengan tetap memperhatikan aspek fasilitas berbasis multimedia diharapkan dapat efektif serta bermanfaat bagi perusahaan dengan adanya penyampaian informasi yang akurat dan menarik kepada konsumen luas, sehingga diharapkan perusahaan bisa dikenal oleh konsumen dan menjadi perusahaan yang bonafide dengan banyaknya konsumen maupun perusahaan lain yang berminat untuk kerjasama di perusahaan Karoseri AVENA ini.

Kata Kunci : Multimedia, Company Profile, Teknologi

ABSTRACT

In this modern era of technology is growing rapidly with the human resources continues to increase. Thus, information needs to be more and more, resulting in the delivery and dissemination of information by using the technology will be increasingly in demand. Not any more information plays an important role for the progress of a field. Information held or acquired by a company could have been used by the company itself to further develop the company, or can also be used to assist other parties or other companies to know the information.

Autobody Avena Magelang as one of the companies Autobody that developed in Magelang can at least take advantage of information systems technology to assist the process of service to customers where service is most important for a company such as Avena Autobody Magelang. So a company profile necessary to introduce the company to the consumer so that accurate and relevant information can be conveyed, because so far a company profile, especially companies lacking beating used to convey an important resource of information.

Issue, which eventually became the object of research with the title "Designing Multimedia Applications For Magelang Avena Autobody Profile Information". With a system of information that has been developed with due attention to aspects of multimedia-based facility is expected to be Effective and beneficial for the company with the delivery of accurate and interesting information to consumers broad, so hopefully the Company can be recognized by consumers and become a bonafide company with many consumers and companies other companies interested in cooperation in Avena is Autobody.

Keywords: *Multimedia, Company, Profile, Technology*

