

# BAB I

## PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang Masalah

Bersamaan dengan berkembangnya teknologi informasi dan komunikasi yang begitu pesat, sangat diperlukan informasi yang cepat, tepat, efisien, dan akurat. Pada masa teknologi semua wujud kegiatan yang berhubungan dengan informasi dan komunikasi menggunakan teknologi komputer, sangat berperan besar dalam mewujudkan sistem informasi global, yaitu dengan adanya teknologi informasi global yang biasa disebut internet. Dengan kita menggunakan internet semua data atau informasi yang didapatkan dari lingkungan suatu daerah bisa kita dapatkan dengan teknologi informasi global yaitu internet. Melalui Internet kita juga dapat bertukar informasi dengan user yang berada dilain tempat. Dalam Skripsi ini penulis akan membuat website tentang SMK PGRI Karangmalang Sragen.

Website ini dibuat untuk memperkenalkan SMK PGRI Karangmalang Sragen kepada masyarakat luas, khususnya para siswa/siswi yang akan melanjutkan studi atau mencari informasi tentang sekolah tersebut.

SMK PGRI Karangmalang Sragen ini memiliki beberapa program studi yaitu Akuntansi, Administrasi Perkantoran, Tata Boga, dan TKJ.

Dengan adanya website ini diharapkan dapat memenuhi kebutuhan para guru, siswa, dan karyawan yang ada.

Sejauh ini informasi mengenai SMK PGRI Karangmalang Sragen masih secara manual, yaitu melalui media mading (majalah dinding) atau papan pengumuman. Penyimpanan materi pelajaran dan tugas sekolah, kenangan suatu acara belum ada penyimpanan khusus. Dengan permasalahan yang ada, penulis ingin membuat sebuah website informasi dan komunikasi untuk menyelesaikan permasalahan tersebut.

Untuk itu, penulis membuat website SMK PGRI Karangmalang Sragen guna menunjang publikasi sekolah tersebut sehingga dapat dilihat oleh masyarakat umum.

## **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang yang telah diuraikan diatas, maka penulis merumuskan masalah **Bagaimana** membangun website yang dapat dijadikan sebagai sarana untuk menyampaikan informasi dan komunikasi bagi para guru, karyawan, siswa, dan masyarakat tentang SMK PGRI Karangmalang di Sragen?

## **1.3 Batasan Masalah**

### **1.3.1 Batasan Dalam Penggunaan Software**

- ✦ Pembuatan website menggunakan software Macromedia Dreamweaver 2004 (PHP, Java Script, HTML/ XHTML, XML, CSS)

- ✦ Pengeditan image menggunakan Adobe Photoshop CS2 (jpg, bitmap, png)
- ✦ Pengeditan animasi menggunakan Macromedia Flash 4
- ✦ Pembuatan database menggunakan MySql
- ✦ Web Server menggunakan XAMPP

### **1.3.2 Batasan Dalam User**

Website ini hanya bisa diakses sama Admin sekolah tersebut, maka user hanya bisa mengambil data dan melihat website tersebut.

### **1.3.3 Batasan Dalam Tampilan Data Website**

Data yang ditampilkan dan diupdate hanya data yang penting dan diatur oleh admin.

## **1.4 Tujuan Penelitian**

Penulis bisa mengetahui rancangan website apa yang cocok untuk sekolah tersebut, dan bisa mengetahui pokok permasalahan yang dialami selama ini. Setelah diketahui permasalahannya, penulis akan mencari penyelesaiannya.

## **1.5 Manfaat Penelitian**

Tujuan dan manfaat penelitian dibagi menjadi dua yaitu :

### **1.5.1 Untuk Mahasiswa :**

- ✦ Mahasiswa dapat belajar menerapkan ilmu yang diperoleh selama di bangku perkuliahan dan mengimplementasikannya sehingga dapat diterapkan pada saat melakukan kerja praktek

- ✦ Sebagai skripsi yang harus dikerjakan dari program studi Sistem Informasi di STMIK Amikom Yogyakarta
- ✦ Melatih mahasiswa dalam menghadapi suatu permasalahan yang sesungguhnya dalam dunia kerja

#### **1.5.2 Untuk SMK PGRI Karangmalang Sragen :**

- ✦ Memberikan fasilitas penyedia informasi yang akurat dan cepat tentang SMK PGRI Karangmalang Sragen kepada para guru, karyawan, siswa serta masyarakat.
- ✦ Sarana untuk membantu dalam proses promosi SMK PGRI Karangmalang Sragen dalam dunia maya (internet).

### **1.6 Metodologi Penelitian**

#### **1.6.1 Studi Pustaka**

Studi pustaka dilakukan dengan mempelajari buku-buku mengenai masalah yang sedang dibahas. Studi pustaka bertujuan untuk memperoleh informasi dan teori-teori pendukung yang diperlukan dalam memecahkan masalah yang mungkin timbul dalam pembuatan website ini.

#### **1.6.2 Penelitian Lapangan**

Penelitian lapangan dilakukan melalui dua cara, yaitu :

- ✦ Teknik Observasi

Dalam teknik observasi ini penelitian dilakukan dengan melakukan pengamatan secara langsung terhadap keadaan di lapangan. Dengan demikian dapat diketahui secara langsung

data-data yang dibutuhkan dan informasi apa yang dapat diambil. Sehingga system yang dibuat dapat tepat guna dan bermanfaat.

#### ✦ Teknik Wawancara

Teknik ini dilakukan dengan mengadakan wawancara langsung terhadap kepala sekolah SMK PGRI Karangmalang Sragen

### 1.6.3 Perancangan dan Pembuatan Sistem

Berdasarkan studi pustaka dan penelitian lapangan maka dibuatlah suatu rancangan system, seperti flowchart dan DFD (*Data Flow Diagram*). Setelah itu pembuatan database, seperti table-tabel yang dibutuhkan, relasi yang terjadi. Dibutuhkan juga bahasa pemrograman apa yang akan digunakan dan perancangan form. Setelah selesai perancangan, maka dilanjutkan dengan pembuatan sistem.

## 1.7 Sistematika Penulisan

Sistematika laporan penelitian ini secara garis besar dapat dituliskan sebagai berikut :

### **BAB I : PENDAHULUAN**

Pendahuluan, berisi tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, metode penelitian, serta sistematika penulisan laporan penelitian.



## **BAB II : LANDASAN TEORI**

Landasan Teori, menguraikan teori-teori yang mendasari pembahasan pembuatan website ini, yaitu berupa definisi-definisi tentang system operasi yang akan digunakan serta hal-hal yang berkaitan langsung dengan ilmu atau masalah yang diteliti.

## **BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Analisis dan Perancangan Sistem, berisi tentang gambaran umum SMK PGRI Karangmalang Sragen, dan rancangan system yang akan dibuat.

## **BAB IV : IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN**

Implementasi dan Pembahasan, membahas tentang rancangan dan implementasi website yang akan dikerjakan, urutan pengerjaan kompilasi (*remastering*), hasil yang diperoleh saat proses pembuatan web berlangsung dan hasil akhir.

## **BAB V : PENUTUP**

Penutup, berisi kesimpulan dan saran penggunaan terhadap objek penelitian dan saran pengembangan web yang dibuat agar dapat lebih baik lagi dari yang sekarang.