

## BAB I

### PENDAHULUAN

#### 1.1 Latar Belakang

Aplikasi multimedia adalah salah satu contoh dari perkembangan dunia informasi. Multimedia adalah sarana atau piranti komunikasi dengan lebih dari satu media komunikasi yang berbasis komputer untuk menyampaikan informasi.

Multimedia merupakan alat yang dapat menciptakan presentasi yang dinamis dan interaktif yang mengkombinasikan teks, grafik, animasi, audio dan gambar video. Kelebihan multimedia adalah menarik indra dan menarik minat, karena merupakan gabungan antara pandangan, suara dan gerakan. Lembaga riset dan penerbitan komputer, yaitu *Computer Technology Research (CTR)*, menyatakan bahwa orang hanya mampu mengingat 20% dari yang dilihat dan 30% dari yang didengar. Tetapi orang dapat mengingat 50% dari yang dilihat dan di dengar dan 80% dari yang dilihat, didengar dan dilakukan sekaligus. Maka multimedia sangatlah efektif dan dapat menjadi alat yang ampuh untuk pengajaran dan pendidikan serta untuk meraih keunggulan bersaing perusahaan atau institusi di bidang promosi.

Taman Kanak-kanak Islam Modern Al-Furqon (TKIM Al-Furqon) adalah satu institusi pendidikan yang berada di Yogyakarta, dirasa perlu dalam meningkatkan keunggulan bersaing disaat semakin menjamurnya institusi-

institusi lain yang menawarkan jasa dibidang pendidikan saat ini. Dalam hal ini multimedia sangatlah tepat sebagai sarana dalam menyampaikan informasi kepada masyarakat secara dinamis dan menarik.

Oleh karena itu dalam menyusun Tugas Akhir ini penulis mengangkat judul "CD Interaktif Profil TKIM Al-Furqon Sebagai Media Informasi Kepada Masyarakat"

### **1.2 Rumusan Masalah**

Berdasarkan latar belakang permasalahan yang telah diuraikan diatas maka penulis membuat rumusan masalah yaitu: Bagaimana merancang *company profile* yang berbasis multimedia untuk menampilkan informasi pada Taman Kanak-kanak Islam Modern Al-Furqon secara jelas, lengkap, informatif?

### **1.3 Batasan Masalah**

Ruang lingkup pemanfaatan teknologi multimedia sangat luas sesuai dengan fungsi penerapannya masing-masing dalam bidang yang berbeda. Fokus pembahasan akan dibatasi ruang lingkungnya, yaitu : pemanfaatan perangkat lunak multimedia untuk membangun suatu aplikasi multimedia dalam bentuk CD interaktif. CD interaktif tersebut berisi informasi mengenai Taman Kanak-kanak Islam Modern Al-Furqon tentang visi, misi dan tujuan, struktur organisasi, kegiatan belajar, kegiatan ekstrakurikuler.

Aplikasi ini akan digunakan sebagai sarana untuk lebih memperkenalkan dan menginformasikan Taman Kanak-kanak Islam Modern Al-Furqon kepada

pihak yang berkepentingan. Adapun software yang digunakan yaitu Macromedia Director MX, Adobe Photoshop CS3, Adobe Audition 1.5.

#### 1.4 Tujuan Dan Manfaat

Adapun tujuan dari penyusunan laporan ini terdapat dua macam, yaitu:

##### 1. Tujuan

###### a. Internal

- 1) Sebagai persyaratan kelulusan bagi jenjang Diploma III jurusan Manajemen Informatika STMIK "AMIKOM" Yogyakarta.
- 2) Menerapkan ilmu yang diperoleh selama mengikuti kuliah Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

###### b. Eksternal

- 1) Memberikan gambaran, pengetahuan dan pemahaman bagi akademik maupun masyarakat luas mengenai teknologi informasi khususnya multimedia.
- 2) Memfokuskan pemahaman pembaca terhadap keunggulan penyajian informasi melalui multimedia dalam bentuk *company profile*.

## 2. Manfaat

### a. Internal

- 1) Mengembangkan diri dalam hal pengembangan dari aplikasi multimedia dan menguasai trik-trik animasi yang disertai dengan penyajian tampilan gambar yang menarik.
- 2) Sosialisasi teknologi computer khususnya aplikasi multimedia sebagai alternatif baru metode promosi atau informasi dalam penyampaian informasi.

### b. Eksternal

- 1) Aplikasi multimedia dapat mempermudah sarana informasi yang lebih informatif khususnya pada Taman Kanak-kanak Islam Modern Al-Furqon.
- 2) Sosialisasi teknologi khususnya teknologi informasi berbasis multimedia yang ditujukan kepada masyarakat dalam dunia pendidikan.

## 1.5 Metode Pengumpulan Data

Beberapa metode pengumpulan data dalam penyusunan laporan penelitian antara lain :

### a. Metode Kepustakaan

Melakukan studi kepustakaan yaitu mengumpulkan data yang dilaksanakan dengan membaca buku literatur dan sumber informasi

lain yang ada hubungannya dengan masalah pembahasan sebagai acuan dalam pelaksanaan kegiatan dan penyusunan laporan.

b. Metode Wawancara

Pengumpulan bahan dengan mengajukan pertanyaan atau tanya jawab secara langsung kepada kepala sekolah Taman Kanak-kanak Islam Modern Al-Furqon atau narasumber yang bersangkutan untuk mendapatkan informasi sebagai acuan penelitian.

c. Metode Observasi

Yaitu pengumpulan data atau fakta yang cukup efektif dengan cara melakukan pengamatan dan pencatatan langsung ditempat penelitian.

d. Metode Dokumentasi

Dalam metode ini penyusun mengambil data dari arsip-arsip atau dokumen-dokumen pada instansi atau lembaga yang terkait.

### **1.6 Sistematika Penulisan**

Laporan penelitian ini akan disusun secara sistematis ke dalam beberapa bab, masing- masing bab akan dirincikan masalah-masalahnya sebagai berikut :

#### **BAB I. PENDAHULUAN**

Bab ini membahas tentang latar belakang masalah, perumusan masalah, batasan masalah, tujuan dan manfaat penelitian, metode pengumpulan data, sistematika penulisan, jadwal kegiatan.

## BAB II. DASAR TEORI

Bab ini membahas tentang konsep dasar multimedia, struktur sistem informasi, langkah-langkah pengembangan sistem multimedia, serta pengenalan software yang digunakan.

## BAB III. TINJAUAN UMUM

Bab ini menjelaskan tentang gambaran umum TKIM Al-Furqon sebagai objek yang diteliti.

## BAB IV. PEMBAHASAN

Bab ini akan membahas tentang identifikasi masalah, merancang konsep, merancang isi, merancang naskah, merancang grafik, memproduksi sistem, melakukan pengujian sistem, menggunakan sistem dan memelihara sistem.

## BAB V. PENUTUP

Bab ini menguraikan tentang kesimpulan dari kegiatan penelitian dan beberapa saran tentang penelitian yang akan datang.

## DAFTAR PUSTAKA

Berisi tentang referensi buku yang digunakan dalam penelitian.

### 1.7 Jadwal Rencana Kegiatan

No	Kegiatan	Oktober 2010				Nov-Des 2010				Januari 2011				Agustus 2011			
		I	II	III	IV												
1	Pencarian Judul																
2	Mencari Referensi																
3	Pengambilan Data																
4	Penyusunan Naskah proposal																
5	Bimbingan Penyusunan TA																
6	Uji Coba																

Tabel 1.1 Jadwal Rencana Kegiatan