

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Pada era global sekarang ini teknologi informasi dan komunikasi berkembang sangat pesat, dan banyak media teknologi yang digunakan dalam dunia usaha. Teknologi yang digunakan akan memudahkan memasarkan dan memberikan informasi suatu produk agar konsumen tertarik dengan apa yang ditawarkan oleh penjual. Salah satunya adalah penggunaan teknologi web yang digunakan sebagai toko online atau online shop.

Dengan penggunaan teknologi web sebagai toko online maka proses pemasaran akan lebih mudah karena toko online akan menampilkan barang yang ditawarkan secara 24 jam nonstop dan dengan jangkauan yang luas. Sekin itu proses transaksi dapat dilakukan tanpa melalui proses tatap muka antara penjual dan pembeli.

Dari segi biaya, untuk memiliki toko online hanya diperlukan modal yang sedikit dibandingkan membangun menyewa toko secara konvensional. Hal ini sangat membantu unit usaha kecil yang dengan modal terbatas untuk memiliki toko atau sarana penjualan dengan biaya yang terjangkau dan memiliki pemasaran yang luas.

Toko "Konco Kenthel" adalah sebuah unit usaha kecil yang menjual barang kerajinan yang beralamat di Wirobrajan, Yogyakarta. Dengan modal terbatas, toko kerajinan "Konco kenthel" berusaha untuk tumbuh dan berkembang dalam menjalankan usahanya. Saat ini Toko "Konco Kenthel" belum memiliki tempat sarana jual beli yang memadai, kegiatan jual beli hanya dijalankan di rumah pribadi pemilik usaha tersebut dan dengan tempat yang belum memadai maka penjualan dan

proses jual beli serta pemasaran kurang maksimal. Untuk itu diperlukan sarana penjualan dan pemasaran yang memadai sehingga unit usaha kecil “Konco Kenthel” dapat meningkatkan penjualan dan memperoleh hasil yang maksimal.

Berdasarkan uraian diatas akan manfaat toko online dalam tumbuh berkembangnya dunia usaha, maka penulis tertarik untuk membahas dalam Skripsi berjudul:

“PEMBUATAN WEBSITE TOKO ONLINE “KONCHO KENTHEL” MENGUNAKAN FRAMEWORK CODEIGNITER”

1.2 Rumusan Masalah

Berdasarkan latar belakang masalah yang telah diuraikan di atas, dapat diambil rumusan masalah yaitu “Bagaimana membangun web toko online “Konco Kenthel” yang memudahkan konsumen untuk mendapatkan informasi produk dan bertransaksi secara online. Dan bagaimana web toko online ini dapat tersebar dengan luas dan dapat diakses banyak orang. “

1.3 Batasan Masalah

Dari pembuatan skripsi ini, untuk mengatasi permasalahan yang ada maka Penulis membatasi permasalahan sebagai berikut :

- Menampilkan halaman-halaman web yang memberikan penawaran berbagai produk dan informasi dari toko “Konco Kenthel”.
- Terdapat fasilitas keranjang belanja yang digunakan sebagai tempat penyimpanan item produk yang dipesan.
- Administrator web berperan penting dalam membuat, menambah, maupun mengubah data yang ditampilkan pada web seperti data produk, kategori, data order.

Pembuatan web ini dibangun dengan menggunakan Codeigniter sebagai framework PHP dan jQuery sebagai AJAX framework. Selain itu dibangun dibawah sistem operasi Windows XP, aplikasi web server XAMPP yang terdiri dari Apache Web Server, PHP dan MySQL, dan Aptana Studio 3.0 sebagai web editor..

1.4 Maksud dan Tujuan

Maksud pembuatan skripsi ini adalah:

1.4.1 Internal

1. Menerapkan ilmu pengetahuan yang diperoleh dalam perkuliahan
2. Mendalami ilmu menjadi Webmaster
3. Memberi kontribusi di dunia usaha

1.4.2 Eksternal

Diharapkan dapat memberikan manfaat di dalam memasarkan dan mempromosikan toko “Konco Kenthel”, sehingga proses pemasaran dan promosi dapat terlaksana dengan lebih efektif dan efisien.

Tujuan pembuatan skripsi:

1.4.3 Internal

Sebagai syarat guna menyelesaikan jenjang pendidikan Sarjana pada jurusan Sistem Informasi di “STMIK AMIKOM” YOGYAKARTA.

1.4.4 Eksternal

1. Membuat aplikasi penjualan online yang bermanfaat untuk menawarkan dan menyebarkan informasi yang baik dengan cepat dan mudah
2. Meningkatkan pendapatan dengan menggunakan *online channel* yang biayanya lebih murah.

1.5 Metodologi Penelitian

Metode penelitian adalah suatu cara atau teknik yang sistematis untuk mengerjakan atau menyelesaikan sesuatu. Adapun metode penelitian yang digunakan penulis untuk menyelesaikan berbagai permasalahan yang terjadi di atas adalah:

1.5.1 Observasi

Dengan mengadakan penelitian secara langsung pada objek yang diteliti dengan mengadakan pengamatan dan pencatatan terhadap data dan informasi yang diperlukan yang berhubungan dengan penelitian yakni tentang penjualan dan persediaan barang yang ada pada toko "Konco Kenthel".

1.5.2 Wawancara

Yaitu metode pengumpulan data dengan cara melakukan wawancara /interview secara langsung dengan pihak yang terkait yaitu dengan pemilik toko "Konco Kenthel" untuk memberikan informasi dan data yang dibutuhkan dalam penulisan skripsi.

1.5.3 Kepustakaan

Merupakan jenis metode studi yang dilakukan dengan mengumpulkan data-data yang ada hubungannya dengan topic permasalahan yang penulis angkat yang bersifat teoritis dengan cara membaca buku-buku, makalah, bahan kuliah dan membaca bahan-bahan sumber lainnya.

1.6 Sistematika Penulisan

Adapun sistematika penulisan Skripsi ini terdiri dari 5 (lima) bab yang masing-masing dirincikan dalam beberapa subbab, yaitu :

BAB I : PENDAHULUAN

Pada bab ini diuraikan pembahasan tentang latar belakang, rumusan masalah, batasan masalah, maksud dan tujuan, metode penelitian, dan sistematika penulisan.

BAB II : LANDASAN TEORI

Dalam bab ini diuraikan sekilas tentang konsep data, sistem informasi, pengenalan internet, HTML, PHP, CSS, Javascript, MySQL, Codeigniter, jQuery, Aptana Studio, Adobe Photoshop.

BAB III : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM

Bab ini membahas tentang mendefinisikan sebuah web, gambaran umum pembuatan program, persiapan database, membangun halaman situs yang akan dibuat.

BAB IV : IMPLEMENTASU DAN PEMBAHASAN

Bab ini berisikan uraian tentang pengertian implementasi system, komponen dalam implementasi system, cara kerja system yang dirancang dan tampilan halaman.

BAB V : PENUTUP

Dalam bab ini penulis memberikan kesimpulan dan saran sebagai akhir penulisan.