

BAB V

KESIMPULAN DAN SARAN

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan penjelasan dari bab-bab sebelumnya mengenai pembuatan game Kurohan : Phantasy World, maka dapat diambil kesimpulan sebagai berikut :

1. Untuk membuat game Kurohan ini dilakukan beberapa langkah yaitu dengan membuat latar belakang cerita, rincian game seperti alur cerita, efek suara, animation dan membuat perancangan antar muka yang menarik.
2. User yang baru mengenal game genre RPG ini akan sedikit kebingungan dengan sistem permainan yang terlalu banyak event dan tidak mengerti kemana arah tujuan yang harus ditempuh untuk menyelesaikan permainan, sehingga dibutuhkan penyesuaian di dalamnya.
3. Pembuatan karakter sangat bervariasi dan menarik karena selain dapat didesain sendiri, karakter tersebut juga bisa didapatkan dari berbagai source yang membahas RPG Maker 2003

5.2 Saran

Game ini masih memiliki banyak kekurangan yang harus diperbaiki dan dikembangkan agar dapat menjadi alternatif hiburan yang menarik dan dapat diperhitungkan dengan game-game yang berkembang saat ini. Adapun saran-saran yang ingin disampaikan yaitu :

1. Penggunaan kosakata dalam cerita masih terlihat kaku dan kurang terlihat hidup untuk game bergenre RPG
2. Alur cerita yang terlalu singkat sehingga dirasakan kurang mengenai sasaran dan sedikitnya penjelasan mengenai alur ceritanya
3. Event permainan yang cukup sederhana dan kurang atraktif karena tidak melibatkan karakter yang berhubungan
4. God mode (cheat) hanya bisa dimainkan melalui program RPG Maker 2003 sehingga user biasa yang memainkannya harus bermain dengan jujur tanpa bantuan cheat.