

BAB I

PENDAHULUAN

1.1 LATAR BELAKANG

Kini hewan peliharaan sudah menjadi bagian gaya hidup masyarakat dalam mengurangi kejenuhan dan menghilangkan kepenatan [1]. Salah satu hewan peliharaan yaitu kucing, menggantungkan makan dan minum kepada pemelihara. Sebagai para pemilik kucing tentu mengharapkan hewan peliharaannya tetap terjaga kandungan nutrisi dari makan maupun minum secara teratur agar kucing tetap sehat dan terawat [2].

Namun ada suatu permasalahan saat pemilik kucing memiliki kepadatan aktivitas sehingga jarang berada dirumah dan tidak bisa meluangkan waktu untuk memberi makan minum pada kucing dengan rutin. Dan apabila menitipkan kucing ke penitipan hewan tentu akan menguras biaya [3].

Dari permasalahan tersebut, penulis membuat rancang bangun alat pemberian makan minum pada kucing dan memantau status dispenser makan minum berbasis *Internet of Things* (IoT) . Rancang bangun alat ini memudahkan pemilik kucing memberi makan minum dari jarak jauh saat tidak berada dalam rumah dan memonitoring dispenser makan minum yang tersedia yang dikontrol melalui *bot* Telegram.

1.2 RUMUSAN MASALAH

Dari latar belakang yang disampaikan, dirumuskan beberapa masalah sebagai berikut:

1. Bagaimana cara membuat alat pemberian makan minum dan monitoring dispenser makan minum berbasis berbasis *Internet of Things* (IoT)?

2. Bagaimana cara memberi makan dan minum pada kucing dari jarak jauh?
3. Bagaimana cara memantau status dispenser makan dan minum dari jarak jauh?
4. Bagaimana cara memantau status wadah minum dari jarak jauh?

1.3 BATASAN MASALAH

Agar dapat terarah dan sesuai yang direncanakan maka diperlukan batasan-batasan penelitian. Adapun batasan masalah dalam pembahasan skripsi ini adalah:

1. Penulis memfokuskan menggunakan mikrokontroller Wemos D1 R1.
2. Penulis memfokuskan pemberian makan dan minum untuk kucing dari jarak jauh.
3. Penulis memfokuskan memantau status dispenser makan dan minum untuk kucing dari jarak jauh.
4. Penulis memfokuskan memantau status wadah minum untuk kucing dari jarak jauh.
5. Penulis tidak membahas pemberian makan minum jadwal secara otomatis.
6. Penulis tidak membahas memantau status wadah pakan.
7. Penulis tidak membahas cara mengatur berat pakan yang dikeluarkan pada dispenser pakan secara spesifik yang dikeluarkan oleh dispenser makan.
8. Penulis tidak membahas membahas cara mengatur air secara spesifik yang dikeluarkan oleh dispenser minum.
9. Penulis tidak membahas apabila pemilik lupa memberi makan minum untuk kucing.

1.4 MAKSUD DAN TUJUAN PENELITIAN

Penelitian ini bertujuan untuk memudahkan pemilik kucing tetap bisa memberi makan minum pada kucing dan memantau status dispenser makan minum saat tidak bisa meluangkan waktu untuk berada dirumah dengan aktivitas yang padat.

1.5 MANFAAT PENELITIAN

Manfaat dari penelitian ini yaitu pemilik kucing merasa aman meskipun tidak berada dalam rumah karna kucing tetap terjaga dan terawat dengan adanya alat yang dibuat pada penelitian ini.

1.6 METODE PENELITIAN

Metode penelitian yang digunakan untuk menyelesaikan skripsi ini sebagai berikut :

1. Studi Literatur
Melakukan pencarian referensi teori dari berbagai sumber tertulis yang terkait dengan penelitian.
2. Identifikasi Masalah
Mencari permasalahan dari referensi teori berbagai sumber yang telah dikumpulkan dan diteliti.
3. Perancangan Kebutuhan
Merancang alat sesuai kebutuhan untuk mengatasi permasalahan yang telah diidentifikasi.
4. Tahap Pembuatan
Merealisasikan rancangan yang telah dibuat dan diimplementasikan secara keseluruhan.
5. Ujicoba dan Analisis
Ujicoba dan menganalisis alat yang sudah dirancang dan dibuat secara keseluruhan.
6. Kesimpulan dan Saran

Melakukan kesimpulan dan saran dari ujicoba serta analisis yang sudah dibuat secara keseluruhan.

