

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1. Kesimpulan**

Penulis menyimpulkan dalam Perancangan film kartun 2D “SPORTIF” dengan menggunakan teknik animasi terbatas adalah sebagai berikut:

1. Penggunaan teknik animasi terbatas dalam suatu film kartun dapat menjadi maksimal dengan cara pemilihan tema yang tepat, ketepatan dalam inbetween dan penempatan gambar dalam suatu gerakan.
2. Dalam pembuatan suatu film kartun, Teknik animasi terbatas dapat hampir menyerupai teknik full animation yaitu dengan cara ketepatan posisi inbetween dalam suatu gerakan, dan penggunaan fasilitas yang ada di Adobe Flash diantaranya adalah Motion Tween dan Motion Guide.

#### **5.2 Saran**

1. Masih kurangnya pemberian efek dalam film kartun Sportif.
2. Kurangnya permainan kamera dalam film kartun Sportif.