

## **BAB V**

### **PENUTUP**

#### **5.1 Kesimpulan**

Kesimpulan yang dihasilkan adalah sebagai berikut :

1. Pembuatan film animasi 2D yang berjudul Zebra Wannabe dengan menggunakan teknik tweening animation. Tweening animation yang digunakan yaitu *motion tweening* dan *motion guide*.
2. Kelebihan pembuatan film animasi Zebra Wannabe menggunakan teknik tweening animation adalah kecepatan dalam penciptaan gerak setiap objek. Hal ini dikarenakan animasi perbagian framanya otomatis digerakkan oleh komputer, yang perlu dilakukan hanya menentukan gambar awal pada keyframe. Pembuatan film animasi "Zebra WannaBe" ini diselesaikan dalam waktu dua bulan.
3. Kekurangan pembuatan film animasi "Zebra Wannabe" menggunakan teknik tweening animation ini adalah tidak adanya dubbing atau tidak terjadi percakapan antar tokoh dalam film tersebut, sehingga kurang menjiwai, karena penonton yang satu dengan penonton yang lain mempunyai penafsiran yang berbeda – beda.

## 5.2 Saran

Pembuatan film animasi 2D terdapat beberapa hal yang harus diperhatikan. Yang paling penting keunggulan dari animasi 2D adalah dalam seni gambarnya. Selain tekstur pewarnaan juga menjadi perhatian supaya gambar yang dihasilkan lebih nampak menjiwai dan seolah-olah nampak perspektif. Untuk pembuatan film animasi lebih baik menggunakan teknik frame by frame supaya penciptaan gerak objek lebih beragam. Dapat juga melakukan penggabungan teknik tweening animation dan teknik frame by frame sehingga animasi yang dihasilkan akan terlihat lebih halus. Selain itu, dapat juga ditambahkan dengan dubbing atau percakapan yang diisi oleh pengisi suara untuk membuat film animasi lebih terasa hidup.

