

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

Sejalan dengan perkembangan ilmu pengetahuan dan teknologi, informasi dapat membantu manusia memasuki peradaban yang baru di-era globalisasi dan teknologi yang diciptakan untuk membantu pekerjaan sehari-hari. Dilihat dari pemanfaatan ilmu pengetahuan dan teknologi, tentu harus diimbangi dengan tuntutan kemampuan adaptasi manusia sebagai pengguna pada bidang teknologi informasi.

Teknologi internet membuat terbuka luasnya media sebagai pemberi informasi yang cepat dan akurat Untuk itulah maka sangat penting membangun sebuah sarana informasi seperti website yang berguna sebagai media pengenalan dan promosi atas sebuah perusahaan atau lembaga. Website yang baik, memberikan informasi yang menarik, mudah diingat dan mengena pada sasaran, dan itu sangat mempengaruhi image para user yang berkunjung ke website tersebut.

Disini Senang Disana Senang Craft and Toys sebagai salah satu produsen mainan anak yang sangat ingin mengembangkan pemasaran produknya secara lebih luas lagi. Salah satu keinginan yang masih belum terlaksana adalah pembuatan sistem informasi yang memanfaatkan teknologi berbasis internet, karena selama ini perusahaan masih mengandalkan system penjualan secara langsung dan melalui pameran saja.

Pembuatan sistem informasi berbasis website ini lebih ditujukan untuk promosi produk dan penjualan produk pada perusahaan mainan anak Disini Senang Disana Senang.

Oleh karena itu, maka penulis selaku mahasiswa STMIK AMIKOM YOGYAKARTA bermaksud melakukan penelitian di perusahaan Disini Senang Disana Senang dengan judul **“MEMBUAT WEBSITE SEBAGAI MEDIA PROMOSI DAN PENJUALAN PRODUK DI DISINI SENANG DISANA SENANG YOGYAKARTA”**

1.2 Rumusan Masalah

Sesuai dengan permasalahan yang sudah dikemukakan pada pembahasan latar belakang diatas, maka secara garis besar rumusan masalah yang akan diselesaikan adalah sebagai berikut :

- Bagaimana membangun aplikasi situs web yang dapat dijadikan sebagai media promosi dan penjualan produk pada perusahaan Disini Senang Disana Senang Yogyakarta supaya masyarakat dapat mengetahui informasi seputar produk perusahaan tersebut dan dapat bertransaksi secara online?

1.3 Batasan Masalah

Penelitian dan perancangan sistem informasi berbasis website ini, ada pembatasan permasalahan pada beberapa pokok bahasan, yaitu:

1. Lingkup penelitian sebatas pada masalah tentang promosi dan penjualan produk pada perusahaan

2. Sistem yang dirancang berbasis website.
3. Fitur menu yang disediakan terdiri atas informasi profil perusahaan, produk, berita dan kontak.
4. Sistem dibangun menggunakan bahasa pemrograman PHP. Selain itu menggunakan software XAMPP, Adobe Photoshop CS 3, Adobe Dreamweaver CS 3.

1.4 Tujuan Penelitian

Adapun maksud penelitian yang penulis lakukan yaitu sebagai salah satu syarat menyelesaikan jenjang Strata 1 Jurusan Teknik Informatika Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer "AMIKOM" Yogyakarta.

Adapun manfaat dilakukannya penelitian tersebut adalah untuk membangun sebuah sistem informasi berupa website yang dapat membantu sarana promosi dan penjualan produk pada perusahaan tersebut.

1.5 Metode Penelitian

Penulis melakukan beberapa metode dalam penelitian dan mengumpulkan data untuk memperoleh jawaban atas permasalahan-permasalahan yang penulis ungkapkan. Adapun Metode-metode yang penulis lakukan adalah sebagai berikut :

1. Metode Wawancara

Dalam metode ini, penulis melakukan wawancara dengan direktur perusahaan Disini Senang Disana Senang

2. Metode Observasi

Penulis melakukan pengamatan pada obyek secara langsung di perusahaan Disini Senang Disana Senang mengenai cara pemasaran produk.

3. Metode Dokumentasi

Metode ini penulis gunakan untuk mengetahui proses-proses yang pernah dilakukan oleh perusahaan dalam mempromosikan dan menjual produk. Dan juga tidak lupa penulis mengambil gambar-gambar produk yang sekiranya diperlukan pada pembuatan karya ini.

1.6 Sistematika Penulisan

Skripsi ini akan disusun secara sistematis kedalam lima bab. Masing-masing bab diuraikan sebagai berikut :

BAB I Pendahuluan

Menggambarkan tentang latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, mafaat penelitian, metode dan sistematika penulisan laporan penelitian.

BAB II Dasar Teori

Membahas tentang semua teori yang mendasari pembahasan secara detail dan terkait dengan proses analisis, perancangan, hingga implementasi system.

BAB III Analisis dan Perancangan Sistem

Bab ini menerangkan tentang gambaran umum mengenai Perusahaan Disini Senang Disana Senang, mulai dari sejarah berdiri, visi dan misi, tujuan, struktur organisasi, dan sebagainya. Selain itu juga membahas tentang gambaran proyek sistem yang diusulkan. Pada bab ini dilaporkan secara detail rancangan terhadap

penelitian yang dilakukan, baik perancangan secara umum dari sistem yang dibangun maupun perancangan yang lebih spesifik.

BAB IV Implementasi dan Pembahasan

Pada bab ini dibahas tentang tahap penerapan dari tahap perancangan yang dituliskan pada BAB III. Implementasi meliputi implementasi database dan implementasi program, sehingga halaman web siap untuk diakses.

BAB V Penutup

Pada bab ini berisikan kesimpulan, kritik dan saran terhadap peneliti guna menghasilkan karya yang lebih baik.

