

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SOSIAL NETWORKING BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN PHP DAN GOOGLE MAPS**

SKRIPSI



disusun oleh :

Uyock Anggoro Saputro

05.11.0927

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

**ANALISIS DAN PERANCANGAN SOSIAL NETWORKING BERBASIS
WEBSITE MENGGUNAKAN PHP DAN GOOGLE MAPS**

SKRIPSI

untuk memenuhi sebagai persyaratan
mencapai derajat Sarjana S1
pada jurusan Teknik Informatika



disusun oleh :

Uyock Anggoro Saputro

05.11.0927

**JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER
AMIKOM
YOGYAKARTA
2012**

PERSETUJUAN

SKRIPSI

Analisis Dan Perancangan Sosial Networking Berbasis Website

Menggunakan PHP dan Google Maps

yang dipersiapkan dan disusun oleh

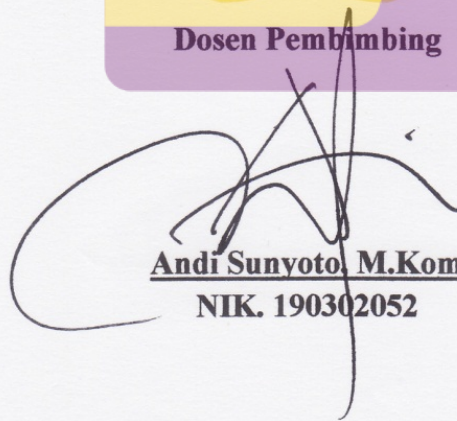
Uyock Anggoro Saputro

05.11.0927

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing Skripsi

pada tanggal 8 November 2012

Dosen Pembimbing



Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

PENGESAHAN

SKRIPSI

**Analisis Dan Perancangan Sosial Networking Berbasis Website
Menggunakan PHP dan Google Maps**

yang dipersiapkan dan disusun oleh

Uyock Anggoro Saputro

05.11.0927

telah dipertahankan di depan Dewan Penguji

pada tanggal 28 November 2012

Susunan Dewan Penguji

Nama Penguji

Andi Sunyoto, M.Kom

NIK. 190302052

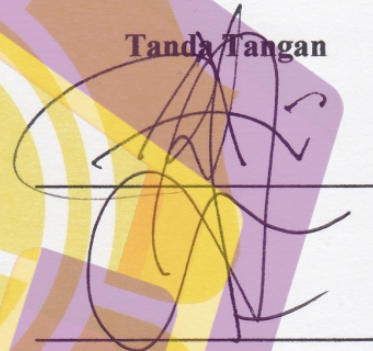
Armadyah Amborowati, S.Kom, M. Eng

NIK. 190302063

Bambang Sudaryatno, Drs, MM

NIK. 190302029

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer

Tanggal 4 Desember 2012



KETUA STMIK AMIKOM YOGYAKARTA

Prof. Dr. M. Suyanto, M.M.

NIK. 190302001

PERNYATAAN

Yang bertanda tangan di bawah ini :

Nama : Uyock Anggoro Saputro

NIM : 05.11.0927

Jurusan : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Analisis Dan Perancangan Sosial Networking Berbasis
Website Menggunakan Php Dan Google Maps

Dengan ini saya menyatakan bahwa skripsi ini adalah hasil pekerjaan saya sendiri dan sepanjang pengetahuan saya tidak terdapat karya atau pendapat yang ditulis atau diduplikasikan oleh orang lain kecuali sebagai acuan atau kutipan dengan mengikuti tata penulisan ilmiah yang telah lazim.

Yogyakarta, November 2012

Yang menyatakan

Uyock Anggoro Saputro

NIM : 05.11.0927

MOTTO

"Teman – teman dari teman – teman saya adalah teman – teman saya"
anymous.

"HIDUP ADALAH PERJUANGAN, MESKIPUN TAKDIR ADA"

AHMAD DHANI

**"HADAPI DENGAN SENYUMAN, SEMUA YANG TERJADI BILA TERJADI. BILA
KETETAPAN TUHAN SUDAH DITETAPKAN, TETAPLAH SUDAH, TAKKAN ADA
YANG BISA MERYUBAH"**

DEWA 19

"I f you buy things you do not need, soon you will have to sell things you need"
Warren Buffet.

"Kondom belum tentu aman, makanya jangan 'jajan' ;)"
Tony Blank.

PERSEMBAHAN

Terucap syukur Alhamdulillah kepada Allah SWT dan doa yang tak hentinya kupanjatkan kepada-Mu, saya persembahkan skripsi ini teruntuk :

Kedua orang tu Ibu **SRI YANI** dan Bapak **WALUYO** yang telah memeliharaaku dari dalam janin sampai beranjak dewasa, dan takkan mampu aku membalas segala jasa-jasamu walau segala hal kulakukan.

kepada Angga Puspa Indriani yang telah mengisi kekosongan hati ini :p dan mensupport sehingga penulisan skripsi ini bisa selesai ☺

anak anak CLASTIC, sopo ae kabeh lah, edan po disebut siji siji? Terimakasih atas suka duka yang kita jalani selama ini... weleh weleh...

Teman teman seperantauan Endro Hartanto, Dina Nurindah, Noki Ari, njuk sopo maneh ya... kabeh lah mas bowbow mentol, kaya merajalela

Cah kost Asem Jawa 2, Arix, J-G, Ega, Jenggot, Jareng, Singkong, Paldi, Dhimas, Alit.Alm, kang Iwan, Ribut, dan lain lain, oh iyo bunyos juga... kita mengenal Jogja bersama-sama coy!

Fitria kapan lulus (semoga pas baca ini lu udah lulus juga), semua followers twitterku , yang belon follow silakan follow @uyoxsoul, pren di FB juga lah.

Terimakasih pula kepada :

Produsen kertas PaperOne, Processor Intel tanpa intel komputerku takkan jalan.. eh masih ada AMD ding, Nvidia, AsRock, MSI, Samsung, ASUS, Altec Lansing, Logitech, eBlue, LG, Stik PS abal abal, EPSON, CANON, WesternDigital, Seagate, G-Skill, Xigmatek, CoolerMaster, Simbadda, RayBan, INK, Honda tanpamu bisa kemana aku??walau masih ada Yamaha dan lainnya, ADOBE, MICROSOFT, KASPERSKY, GOOGLE, FLEXI, Telkomsel, DOLLAR AMERIKA + AUSTRALIA, iTunes, Tony Blank, dan merk merk dagang lainnya yang banyak banget telah membuat skripsi ini selesai.

KATA PENGANTAR

Alhamdulillah, puji syukur kehadiran Allah yang telah melimpahkan rahmat, hidayah, dan karunia-Nya, sehingga laporan skripsi ini dapat terselesaikan. Tujuan utama dari penulisan skripsi ini adalah sebagai syarat kelulusan pada jenjang Strata-1 jurusan Teknik Informatika pada Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer AMIKOM YOGYAKARTA.

Tak lupa penulis juga mengucapkan terimakasih kepada :

1. Bapak Prof. Dr. M. Suyanto, M.M., selaku ketua STMIK AMIKOM Yogyakarta,
2. Bapak Sudarmawan, MT. selaku ketua jurusan S1 Teknik Informatika STMIK AMIKOM Yogyakarta,
3. Bapak Andy Sunyoto, M.Kom, selaku dosen pembimbing,
4. Semua pihak yang telah membantu kelancaran penyusunan skripsi yang tidak dapat dituliskan satu persatu.

Sebagai manusia biasa tentunya penulis memiliki banyak kesalahan dan kekurangan pada karya ini, untuk itu penulis mohon maaf dan sangat mengharapkan berbagai masukan baik untuk karya ini maupun penulis sendiri.

Yogyakarta, Desember 2012

Penulis

DAFTAR ISI

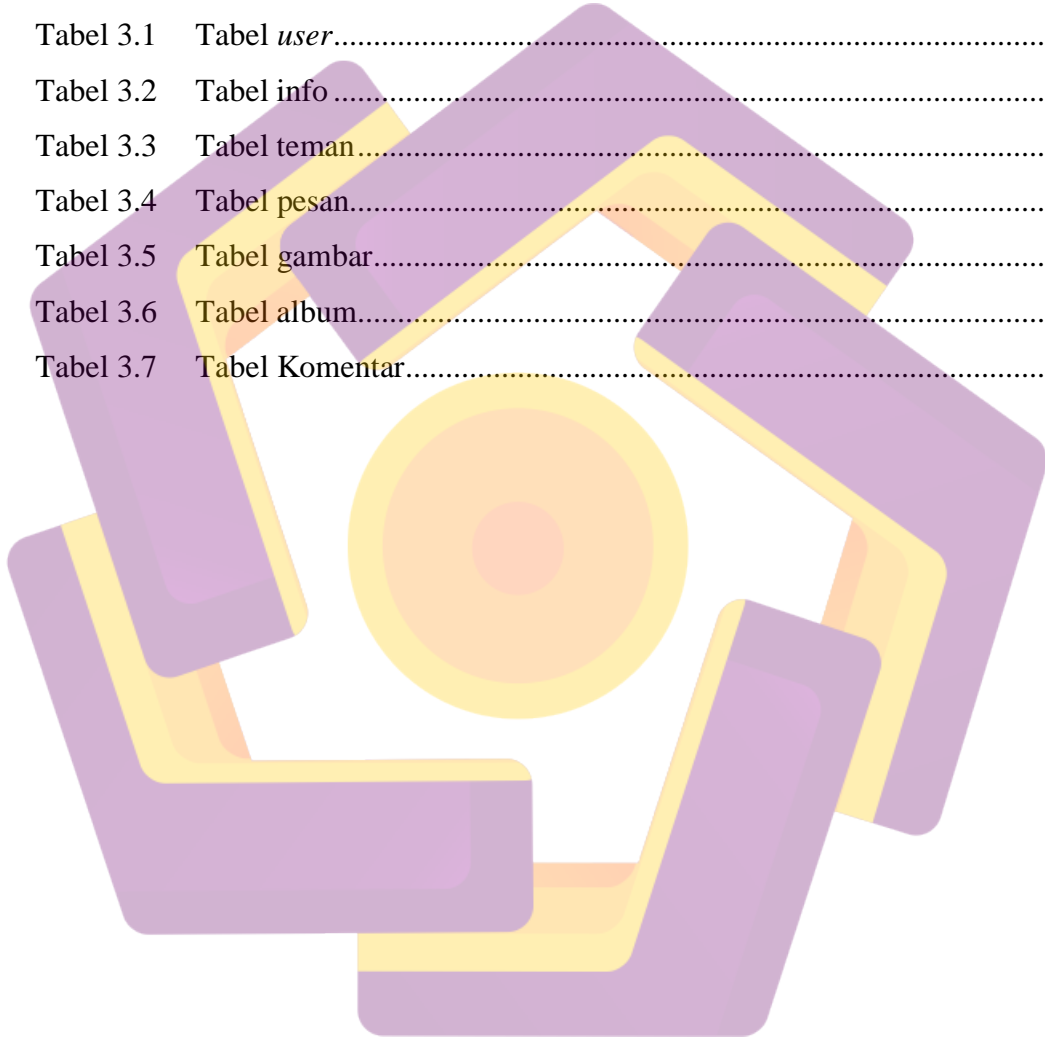
Halaman Sampul	i
Halaman Judul.....	ii
Halaman Persetujuan.....	iii
Halaman Pengesahan	iv
Halaman Pernyataan.....	v
Halaman Motto.....	vi
Halaman Persembahan	vii
Kata Pengantar	viii
DAFTAR ISI.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xii
DAFTAR GAMBAR	xiii
INTISARI.....	xv
ABSTRACT.....	xvi
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1 Latar Belakang Masalah.....	1
1.2 Rumusan Masalah	3
1.3 Batasan Masalah.....	3
1.4 Tujuan Penelitian.....	4
1.5 Metode Pengumpulan Data	5
1.6 Sistematika Penulisan.....	6
1.7 Jadwal Pelaksanaan Kegiatan.....	7
BAB II DASAR TEORI.....	8
2.1 Konsep Dasar Sistem.....	8
2.1.1 Pengertian Sistem.....	8
2.1.2 Karakteristik Sistem.....	8
2.2 Konsep Dasar Informasi	10
2.2.1 Pengertian Informasi	10
2.2.2 Siklus Informasi	10
2.2.3 Kualitas Informasi.....	11
2.2.4 Pengertian Sistem Informasi	11

2.2.5	Komponen Sistem Informasi.....	12
2.3	Konsep Basis Data.....	13
2.3.1	Pemodelan Proses.....	14
2.3.2.	Pemodelan Data	14
2.3.3	Unified Modelling Language (UML).....	15
2.3.4	Use Case Diagram.....	16
2.3.5	Class Diagram	17
2.3.6	Sequence Diagram	19
2.3.7	Normalisasi	20
2.3.8	SQL (Structured Query Language)	22
2.4	Konsep Dasar Internet	23
2.4.1	Definisi dan Sejarah Internet.....	23
2.4.2	Jenis Layanan Internet.....	24
2.5	Dasar Teori Jejaring Sosial.....	25
2.5.1	User Generated Content	25
2.5.2	Jejaring Sosial	26
2.5.3	<i>Website</i> Jejaring Sosial.....	27
2.5.4	Teori Sosialisasi	28
2.6	Google Maps API.....	29
2.6.1	Menggunakan Google Maps API.....	29
2.6.2	Google Maps API key.....	31
2.7	<i>Software</i> Yang Digunakan.....	32
2.7.1	Web Server.....	32
2.7.4	Web browser.....	35
2.7.5	<i>Web Editor</i> Adobe Dreamwaver	36
2.7.6	<i>Image Editor</i> Adobe Photoshop.....	36
2.7.7	<i>Vector Image Editor</i> Adobe Illustrator	36
BAB III ANALISIS DAN PERANCANGAN		37
3.1	Analisis Sistem Informasi.....	37
3.1.1	Identifikasi Masalah.....	37
3.1.2	Analisis Kebutuhan Sistem	38

3.1.3	Analisis Kebutuhan Pengguna Sistem	39
3.2	Perancangan Database	39
3.2.1	Normalisasi	40
3.2.1	Relasi antar tabel	44
3.3	Perancangan Struktur Tabel	44
3.4	Rancangan Proses	48
3.4.1	Aktor	48
3.4.2	Use Case Diagram	48
3.4.3	<i>Sequence Diagram</i> (Diagram Sequens)	49
3.5	Perancangan Tatap Muka	56
BAB IV IMPLEMENTASI SISTEM DAN PEMBAHASAN		67
4.1	Implementasi Sistem	67
4.1.1	Implementasi Basis Data	67
4.1.2	Impelmentasi Pembuatan Tabel	68
4.2	Pemrograman dan pengujian	73
4.2.1	Pembahasan Program untuk <i>Website</i>	73
4.2.2	Pengujian sistem	83
4.3	Implementasi Halaman Situs	86
4.3.1	Halaman Home atau Index	86
4.3.2	Halaman <i>User</i>	86
BAB V PENUTUP		99
5.1	Kesimpulan	99
5.2	Saran	100
DAFTAR PUSTAKA		101
LAMPIRAN		102

DAFTAR TABEL

Tabel 1.1	Rencana Kegiatan.....	7
Tabel 2.1	Perintah dasar data definition language	22
Tabel 2.2	Perintah dasar data manipulation language.....	23
Tabel 3.1	Tabel <i>user</i>	45
Tabel 3.2	Tabel <i>info</i>	45
Tabel 3.3	Tabel <i>teman</i>	46
Tabel 3.4	Tabel <i>pesan</i>	46
Tabel 3.5	Tabel <i>gambar</i>	47
Tabel 3.6	Tabel <i>album</i>	47
Tabel 3.7	Tabel <i>Komentar</i>	48



DAFTAR GAMBAR

Gambar 2.1 Contoh use case diagram.....	17
Gambar 2.2 Contoh <i>class diagram</i>	19
Gambar 2.3 Contoh <i>sequence diagram</i>	20
Gambar 3.1 Normalisasi ke-1	41
Gambar 3.2 Normalisasi ke-2	42
Gambar 3.3 Normalisasi ke-3	43
Gambar 3.4 Relasi antar tabel.....	44
Gambar 3.5 Use-case diagram <i>user</i>	49
Gambar 3.6 <i>Sequence Diagram</i> mendaftar situs.....	49
Gambar 3.7 <i>Sequence diagram</i> login <i>user</i>	50
Gambar 3.8 <i>Sequence diagram</i> update data.....	51
Gambar 3.9 <i>Sequence diagram</i> lihat profil	51
Gambar 3.10 <i>Sequence diagram</i> tambah album	52
Gambar 3.11 <i>Sequence diagram</i> tambah gambar	53
Gambar 3.12 <i>Sequence diagram</i> ubah data diri	53
Gambar 3.13 <i>Sequence diagram</i> tambah teman.....	54
Gambar 3.14 <i>Sequence diagram</i> kirim pesan	55
Gambar 3.15 <i>Sequence diagram</i> kirim komentar	56
Gambar 3.16 Rancangan halaman index.....	57
Gambar 3.17 Rancangan halaman daftar	58
Gambar 3.18 Rancangan halaman daftar2	59
Gambar 3.19 Rancangan halaman profil.....	60
Gambar 3.20 Rancangan halaman <i>update</i>	61
Gambar 3.21 Rancangan halaman pesan	62
Gambar 3.22 Rancangan halaman album	62
Gambar 3.23 Rancangan halaman detail album.....	63
Gambar 3.24 Rancangan halaman <i>member</i>	64
Gambar 3.25 Rancangan halaman detail <i>member</i>	65

Gambar 3.26 Rancangan halaman teman.....	65
Gambar 3.27 Rancangan halaman detail teman.....	66
Gambar 4.1 Tabel <i>user</i>	68
Gambar 4.2 Tabel info	69
Gambar 4.3 Tabel pesan.....	70
Gambar 4.4 Tabel komentar.....	71
Gambar 4.5 Tabel teman.....	71
Gambar 4.6 Tabel album.....	72
Gambar 4.7 Tabel gambar.....	73
Gambar 4.8 <i>Warning box</i> tak ada pesan	83
Gambar 4.9 <i>Warning-box</i> duplikasi username.....	84
Gambar 4.10 Mengirimkan pesan ke salah satu <i>member</i>	85
Gambar 4.11 Pesan berhasil masuk	85
Gambar 4.12 Halaman index	86
Gambar 4.13 Halaman daftar	87
Gambar 4.14 Halaman daftar 2	88
Gambar 4.15 Halaman profil	89
Gambar 4.16 Halaman <i>update</i> data diri	90
Gambar 4.17 Halaman <i>member</i>	91
Gambar 4.18 Halaman detail <i>member</i>	92
Gambar 4.19 Halaman pesan	93
Gambar 4.20 Halaman kirim pesan.....	93
Gambar 4.21 Halaman album	94
Gambar 4.22 Halaman tambah album.....	94
Gambar 4.23 Halaman tambah gambar.....	95
Gambar 4.24 Halaman detail album	95
Gambar 4.25 Implementasi halaman teman.....	96
Gambar 4.26 Halaman detail request.....	97
Gambar 4.27 Implementasi halaman detail teman.....	98

INTISARI

Internet merupakan suatu teknologi di bidang komputer dan komunikasi yang saat ini semakin berkembang dan populer. Beberapa fasilitas populer di internet saat ini antara lain adalah situs sosial networking atau jejaring sosial. Situs jejaring sosial memungkinkan penggunaannya untuk tetap berkomunikasi dengan anggota lain melalui internet tanpa harus bertatap muka secara langsung.

Dengan adanya kelebihan tersebut, penulis mendesain suatu jejaring sosial yang terintegrasi dengan google maps. Penggunaan google maps memudahkan pengguna untuk mengetahui lokasi secara lebih detail. Website jejaring sosial yang dibangun, menggunakan bahasa pemrograman PHP dan server database menggunakan MySQL.

Dalam jejaring sosial ini, pengguna (*user*) dapat lebih mudah berkirim pesan, berbagi foto maupun berkomentar kepada sesama pengguna. Website jejaring sosial ini juga memudahkan penggunaannya dalam menentukan alamat karena dukungan dari google maps. Dengan dibangun menggunakan PHP dan MySQL, menjadikan web jejaring sosial ini bersifat web dinamis, yaitu data – data di dalamnya dapat diubah – ubah sesuai dengan keinginan penggunaannya tanpa harus mengubah script.

Kata Kunci : pemrograman internet, jejaring sosial, google maps.

ABSTRACT

Internet is one of computer and communication technology which currently growing and become more popular. Some of internet popular facility is a social networking website. Social networking sites allow their user to communicated each other without need to meet, just via internet.

With that advantages, the author designed a social networking website which integrated with google maps. Google maps allow users to find out the location easier and detailed. This social networking is build using PHP programing language and MySQL database server.

User of this social networking website can easily to send a message with each other, sharing a photos, and even comment to other user. This social networking website allow users to find out the location on real world easier because of google maps integration. This website is build with PHP and MySQL programming language that is dynamic website, it mean users can make any change the data as they like without need to change the script.

Keyword : *Internet programing, social networking, google maps.*